

The Dark Days

Qui ne s'est jamais posé de questions, en relation avec la vie, que choisir quand deux camps s'affrontent lors d'une période troublée par la guerre, je n'ai rien contre les humains, j'en leur reprocherais leur haine, mais qui peut vraiment savoir ce que l'avenir nous réserve ? Seul un dieu en serait-il capable, je ne pense pas.

Kereis à la caractéristique très humaine, d'être sensible aux émotions, aux sentiments que nous ressentons tous, il a de l'empathie et un grand cœur. Malgré les erreurs qu'il a commis durant la période de jeunesse.

Mise à part, il a aussi ses défauts en tant que dieu du ciel, ce monde, que toutes les croyances nomment le paradis ou un nom de ce genre. Faire le choix, devoir rallier à un camp, est-ce vraiment nécessaire ? Si je rejoins le premier camp, que je les quitte pour rejoindre le deuxième camp, les autres du premier camp ne m'apprécieront pas.

Qu'importe, on fait tous des choix et ses décisions, nous appartenent, personne n'a aucuns droits, ni de forcer, ni d'imposer contre les avantages de la liberté de choix.

Nous sommes tous différents, unique et à part entière, respectons les humains, pour ce qu'ils sont, et le danger viendra très souvent, de l'espèce humaine.

D'une certaine manière, on trouve parfois que la vie que nous vivons, nous correspond pas, sans oublier, que les guerres sont inévitable, risque de morts plus élevé, la ville de Avalan n'a jamais été souvent en paix, témoin d'un passé le plus noir dissimulé à tout les touristes visitant chaque zones destinés aux touristes.

Avalan est une ville centrale, elle a du s'agrandir, un certain nombre sont des appartements, suivis de maisons dans la ville, ce qui caractérise Avalan, est son immensité, une grande rue transversale, des voitures allaient et venaient, au fil du temps, des motos et quelques vélos passaient en ville.

Contrairement à vos villes, Avalan s'est différenciée des autres villes, quatre formant des quartiers, par son style assez atypique, des habitations de trois à quatre étages n'ont rien d'étonnant vue de l'extérieur, mais en intérieur, des espaces de vie parfait, selon les conditions des Avalaniens.

Oui, les habitants d'Avalan sont appelés Avalaniens, je parle donc, des résidents. Deux familles sont très influentes en cette ville, mais j'y reviendrais plus tard.

Avalan a établi des Parc Naturels Extérieurs, des Parcs destinés aux piétons, et aux propriétaires de chiens, avec une espace réservée aux chiots de deux mois à six mois, aidant à la socialisation.

Des rues bien droites partaient de la rue transversale centrale, en direction des Avenues, sans oublier, qu'il y a des directions indiquées par des panneaux, dont des guides touristiques, des hôtels existaient aussi en cette ville.

Avalan est aussi une ville souvent dans les tons blancs évoquant le marbre, des pierres blanches extraites d'une carrière, les plus riches s'en donnent à cœur joie, pour étaler leur richesse devant tous, c'est normal, c'est une tradition contradictoire par rapport à l'époque moderne.

J'observais le ciel, de nuit, fasciné par ses étoiles, quand Kereis approchera après avoir mis pied à terre, la Pégase étira ses grandes ailes blanches, puis les entretiens en les nettoyant avec délicatesse et douceur.

- je dois te parler, il le faut
- au sujet de Acara, ma mère, que veux-tu me dire.
- Acara est morte après avoir donné vie, tu es le troisième enfant de la famille fondée par Acara
- j'aurais aimé la connaître.
- Je comprends, tu as quelque chose de très rare, tu as le sang d'un dieu.
- Le sang d'un dieu ? Comment ça ?
- Tu es ce qu'on appelle un demi-dieu.

Kereis vient s'asseoir, la Pégase vient m'aborder, puis je la caresse délicatement à la tête, puis à son encolure.

- être un demi-dieu, que cela signifie, cela n'a aucune importance pour moi
- Arees, au contraire, c'est bien important.
- Pourquoi me l'avez caché ?
- Parce que tu étais trop jeune, et tu étais plein de vie.
- Je n'aime pas les mensonges.
- Raison pour laquelle, je te dis la vérité, je l'ai caché, pour te protéger de mes ennemis.

À ce moment là, j'observais la Pégase, qui vient à se cabrer puis reprendre une forme humaine.

- bonsoir Arees, je m'appelle Eltro
- c'est un spécialiste de la formation des divins.
- Comment d'habitude, on n'a jamais le choix protestais-je.
- C'est essentiel, admit Eltro, d'apprendre à se contrôler.
- Contrôler quoi, ses émotions, là vous rêvez.

Kereis discute avec Eltro, j'en profite pour m'éloigner

« c'est lui, j'en suis sûr »

réponse

« vraiment? »

réponse

« Oui, Kereis à mentis, Arees est celui qui l'affrontera »

réponse

« prévenons Arvaïk, on n'a pas le choix ».

The Dark Days

J'ignorais l'importance, de ces deux personnes, c'était pour moi, des humains normaux assez banale.

Seulement perplexe par leur propos, en les observant, dès qu'ils sortaient de l'ombre, l'horreur me gagna soudain, pourquoi ces gens ressemblaient tant à des charognes pestilentiels, leur odeurs était si désagréable, qu'un nez sensible aurait une crise de vomissement tout les trois à cinq minutes d'affilés.

Pour moi, leurs odeurs me faisait pleurer, elle était comme le ferait le soufre, capable de faire pleurer tout le monde.

À ce moment là, je vis, les humains s'enfuirent en courant, poursuivis par des nuages noirs les terrorisant.

Je dis nuage, car cela ressemblait à des nuages par la forme, quand soudain, trois de ces choses se détournent et m'attaquent, contraint à les fuir jusqu'à se cacher.

Dix minutes plus tard, les masses noirs reviennent à nouveau vers moi, jusqu'à qu'une lumière les chasse, ce fut Eltro, libérant le passage.

- ces créatures viennent de l'enfer explique-t-il
- ces trucs noirs ?
- Oui, Arees, on appelle cela des Ombres, elles ont peur de la lumière.
- Ça fais les fuir ?
- Pas seulement, mais aussi, ça les tue, les humains se comportent toujours mal, avec les Ombres, qui tire leur puissance de la Peur, Arees méfie-toi de la peur, ça les alimentent.
- Que saviez-vous d'autre ?
- Qu'elles sont capable de posséder des personnes, y compris de le consommer de l'intérieur.
- Beurk, c'est dégoûtant
- ce n'est pas pour rien, que ce sont des démons.

Eltro s'éloigne libère la ville en proie au nuages noirs, puis je l'approcherais, en lui demandant

- qui sont ces gens au air de cadavre ?
- Qui ça ?
- Ceux-là .
- Ho mon dieu ! Ce sont des victimes possédés par l'ombre, ce n'est pas bon.
- Comment ça ?
- Ce sont des corrompus, fait très attention, ils sont très dangereux.
- Des corrompus ?
- C'est le nom moderne, qui leur fut donnée.

Eltro rejoindra Kereis, tout les deux s'occupent, discutent en se restaurant.

Pour moi, je marchais tranquillement, quand deux humains débarque, ayant des caractères de cadavres me fonce dessus, dans un premier temps, j'ai un sursaut, puis reculer, l'un d'eux me dépasse, et me plaqua à terre.

Le second me donnera un violent coup, afin de me faire perdre connaissance.

Chapitre 2 : dans le camps ennemi

Qui de vous râlerais de se faire avoir ? À cette période, j'étais bien trop jeune.

Je reviens à moi, dans ce qui ressemblent entre une cage et une pièce.

C'est là, que j'aperçois au loin deux hommes cadavériques, dont le sang noir, salis par le mal et ses actions dégagé cette odeur très soufré.

- ça tombe bien, on avait besoin de lui réponse du premier homme.
- j'ai fait ce que vous m'aviez demandé. Réponse du second homme.
- Merci pour les fioles de sang. Réponse du premier homme.
- J'ai pris aussi de l'ADN avec ça.
- Parfait, on va pouvoir finir, ce que nous avions commencé.
- Super

je reconnaissais qu'ils étaient assez moches, mais mise à part ça, ils étaient assez humains dans l'ensemble, jusqu'à que l'un d'eux vient m'approcher.

- ne tente rien pour t'échapper, je te surveillerais chaque jour.
- Que me vous voulez-vous ?
- On te rendra la liberté, on n'a pas l'intention de vous tuer, seul le chef décide.
- Vous êtes le chef ?
- Non, mais je suis son second.
- Qui est Arvaik ?
- Tu ne le connais pas s'écria-t-il, c'est ton pire cauchemar.

Je me posais des questions, sur ce qu'ils faisaient, pendant une certaine période, j'étais avec ces personnes associés au ennemis de Kereis.

Pourquoi ? Ne s'entendait-il pas avec eux.

Pendant plusieurs jours qui passèrent, même quatre ans ont passé, j'ai finis par m'habituer à eux, jusqu'à ce soir, occupé de lire un livre, je rencontre une personne inattendu. La vache ! On dirait un jumeau, il me ressemblait tellement, c'est terrible.

The Dark Days

- bonsoir.. fit-il la voix la plus aigu jamais entendu chez un homme.
- Bonsoir,mais qui êtes-vous ?
- Toi d'abord... je suis intimidé.
- Je m'appelle Arees,ça se prononce comme le divin de la guerre.
- Moi,c'est Aurtan,enchanté de vous rencontrez.
- Enchanté ? Tu es bizarre.

Quel étrange personne,Aurtan semblait très étrange,en plus d'avoir la même apparence que moi,j'avais remarqué une étrange perfusion sur son corps.

- je vais me reposer,je suis épuisé.
- D'accord...fais comme tu veux.
- Merci Arees.

On passera la nuit ensemble,jusqu'au levé du jour,un corrompu allait chercher Aurtan,je me posais des questions,mais l'homme corrompus à oublié de verrouillé la porte,j'en profite pour sortir.

Le repaire des corrompus est bien décoré,magnifiquement dorée au fenêtres,mêlé de pierres sombres tirant sur le rouge,le rouge était très présent,y compris l'union magique du noir et du rouge,donnant un côté assez malsain,bien ténébreux.

De plus,très peu de fenêtres étaient visible,des lumières artificiels fonctionnant sans ultraviolet ,mais qu'on -t-ils contre le soleil ? Eltor, m'avait parler des Ombres,en parlant que la lumière les détruisaient.

Au même moment,j'ai dû me caché,dans la pièce d'en face.

- Arvaik,est arrivé.
- Parfait,fait-le entré.
- Ça en est où ?
- On est sur le point de réussir,ce que les anciens n'ont jamais osé tenté.
- J'en suis satisfait répond Arvaik,Arees,je sais où tu es.
- Tu pense où que je suis caché ?
- Dans l'armoire ?
- Perdu,tu refroidis là.
- Je n'ai pas le temps de jouer,le projet d'abord.

J'en profite pour me déplacer à la zone pleine de bibliothèque,sans être vue,un corrompu ouvre l'armoire,et se prends un jet d'eau dans le visage,me faisant rire.

Comme dirait n'importe quel trolleurs,il est tombé dans le panneau,pile dans la pièce.

- de l'eau ! Très drôle. S'écria-t-il.
- Qui à mis de l'eau ici ! S'énerma un autre corrompus.
- Aucune idée.

En marchant à quatre pattes sur le sol,j'ouvris une fenêtre,quand un papier vient à s'envoler,puis tomber sous mon nez. Récupérant le papier,je ne prêtera attention en m'éloignant de la fenêtre,quand je me mis à lire

Aperçu du Papier : Projet CODE 10SA15,divinité du positron était indiqué en gros titre

« Nos recherches nous ont permis de découvrir le meilleur des meilleurs.

Nous avons mis

au point un système,un modèle unique de création, l'objectif était de réussir là où les anciens ont échoué.

Créer un véritable divin unique au monde,du moins,je l'espère.

Nous sommes en train de réussir l'impossible,ce fut un véritable succès,Aurtan est le nom de ma création.

J'ai eu besoin du sang et de l'ADN de Arees,pour le créer. L'ombre nous a aidé à le concevoir,je lui en suis reconnaissante.

Qu'importe,l'homme tant désiré est née,il a été crée grâce à l'anti-matière,le premier humain d'anti-matière au monde.

De nouvelles créations auront lieu plus tardivement, Aurtan n'a pas états informé à ce sujet».

ce fut choqué,tout états lié,à l'age de 12 ans à 14 ans,une masse noire,m'a dupé,en prenant la forme d'une jeune femme,très belle,qui a réussi à se jouer de moi,j'ignorais que tout était lié,connecté les uns au autres.

S'ils ne le font pas,je l'informerai moi-même,j'en profité pour reposé le papier,rejoignant la pièce.

- ne songe pas à t'enfuir ! Rugit un des corrompus.
- Aucun risque,je me baladais là-bas.
- Ha,tu lisais dans ce cas.
- Exactement.
- Revient là bas.

Bien sûr,le corrompus m'a ramené à la pièce,jusqu'à que je revois Aurtan revenir à mes côtés.

- Arees, je peux dormir avec toi ?
- Pourquoi ?
- Parce que j'ai si peur.

The Dark Days

- Peur de quoi ?
- Je ne connais rien d'ici.
- Moi aussi, je ne connais pas.
- Alors ? Dit oui s'il te plaît ?
- D'accord, vient dormir avec moi.
- Merci !

Cette nuit, j'apprends même que Aurtan n'a pas la conscience prévue, je décide de l'informer

- apprends à te contrôler, j'ai appris quelque chose sur toi.
- Qu'es-que c'est ?
- Tu es une création
- j'ai été créée ?
- Tu n'as pas été engendré, tu as été créé avec de l'anti-matière.
- Je suis un humain d'anti-matière, c'est bizarre, mais ils m'ont menti, dans ce cas.
- Probablement, ils sont alliés à Arvaïk.
- Intéressant..

jamais, j'aurais pensé un jour, rencontré une personne qui non seulement en plus de me ressemble, s'avère qu'il ne devrait pas exister, car notre monde est exclusivement composé d'atomes de matières.

- je n'aime pas ces humains, ils puent la mort à 70 à 90 kilomètres à la ronde affirma-t-il.
- Tu es un des leurs, ça signifie pour moi, tu es un ennemi.
- Pas autant que tu le pense, eux désire, que je le sois, ton rival, mais moi, j'en ai pas le désir de te nuire.
- Pourquoi ne leur dit-tu rien ?
- Tenir le secret, ils ne doivent pas savoir.

Je finis par sourire, en voyant Aurtan, se mettre à bailler et puis s'intéresse à mon livre

- wouah ! S'écria-t-il, qu'es-que c'est ?
- Ce sont des chiens, expliquais-je.
- Ils sont.. bizarre ceux là.
- Des chiens de races, les bizarres.
- Ils m'ont fait des frissons, les chiens de races.
- Tu n'aime pas les chiens de races ?
- En effet, ils sont trop extrême, ça me déplaît totalement.
- Moi aussi, je n'aime pas les extrêmes.

Aurtan se mit à refermer mon livre, j'en profitais pour lui offrir un autre livre, en lui faisant un cadeau.

- ceux là, tu les aimera, lis ce livre
- celui-là est très classe avec sa couverture.
- J'ai créé ce livre, en révélant la vérité, sur le chien de race, quitte à favoriser son contraire, ceux qui ne sont pas des chiens de races.
- Les chiens croisés, ils sont à la fois entre beauté naturel et ils sont vraiment unique, totalement absent, chez le chien de race..
- Effectivement.

Je réalise que Aurtan vient à me remercier pour mon cadeau, puis m'offrir à son tour, un cadeau, je ne le sous-estimais pas, je savais déjà que l'anti-matière cachait quelque chose, le jour suivant, je fus sauvé, libéré des humains corrompus.

En retrouvant Kereis occupé à la réflexion, je l'approche

- tout va bien ?
- Oui, si on veut.
- Quoi de nouveau ?
- Kereis, c'est quoi ? L'anti-matière.
- L'anti-matière, question de science, va voir dans les magazines de science, j'en ai sortie une, sur le danger de ce que tu évoque.
- Je veux l'entendre, de ta bouche.
- D'accord, après le big bang, l'univers est née, durant une période sombre, l'atome de matière et l'atome d'anti-matière ont été créés en même temps, un combat entre les deux à éclaté, les deux camps étaient au même nombre, par chance, la matière a vaincu l'anti-matière.
- Je veux en savoir plus sur ça ?
- L'anti-matière représentera un danger, mais nulle ne sait qu'est devenu l'anti-matière qui elle a survécu au combat final, personne ne le sait.

J'en déduis que Kereis esquivait le sujet, au point de m'expliquer ce qu'est un atome, merci, je ne suis pas bête, je sais très bien ce qu'est un atome, ça fait trois à cinq ans, d'absence de Kereis, dans ma vie. Surtout quand on adore lire tout ce qui est « scientifique », ne sert strictement à rien de vous l'expliquer.

The Dark Days

J'étais gêné par le fait de la loi du silence, Kereis avait ignoré ma demande, préférant aller en ville, pour manger en extérieur. J'avais envisagé ne plus revoir Aurtan, mais occupé à manger, je me rendis compte, que je me suis trompé sur cette avis. Aucun cas, ça me dérangerait, ce fut à ce moment là, que je vis, l'homme à qui je viens de penser, viens vers moi.

- Arees.. fit-il
- tu as décidé de me surprendre.
- Non, c'était pas prévu, mais les corrompus me laissaient beaucoup de liberté.
- Comment le sait-tu ce qu'ils sont ?
- Parce que Sikta, me l'a dit, ce sont les Ombres qui les contrôlent.
- Qui es-ce ?
- Ma mère est une des ombres, c'est son nom.
- Depuis quand, les Ombres ont-elles des noms.
- Aucune idée.

Le serveur eut un sursaut en me voyant manger, discuté avec un homme qui me ressemblaient parfaitement

- Qui est-ce ?
- Je l'ai rencontré hier, admit-je, présente-toi.
- Je m'appelle Aurtan.
- Tu lui ressemble plus qu'un jumeau, c'est la première fois que je vois ça.
- Faut bien commencé au moins une fois.

Je me rendis compte qu'il vient à s'asseoir à ma table, j'accepte de lui offrir à manger, on mangera ensemble, de boire, même de discuté ensemble.

Le chef de cuisine était aller voir, car une histoire bizarre, circulaient parmi les serveurs, et sa brigade.

Cela évoqué des rumeurs; en allant voir, il fut surpris, en me voyant, au côté d'une autre personne qui était presque un jumeau.

À ce moment là, il approchera

- je ne connais pas cet homme
- c'est Aurtan, c'est une de mes connaissance.
- Arees, méfie-toi, car souvent, ce sont ceux qui nous ressemblent, qui peuvent être dangereux.
- Pas de problème.
- À choisir, je préférerais être ami, avec lui. Ajouta Aurtan.

On passera l'après-midi à jouer ensemble, lorsque je fus de retour, au côté de Aurtan, l'ambiance à clairement viré à une ambiance inquiétante.

Un homme corrompu débarque, au côté de trois autres, et vont jusqu'à m'agresser, c'est à ce moment là, que Kereis débarquera au côté des siens.

- laissez Arees tranquille !
- Où vous aurez à faire à ma lumière.
- Kereis, Arvaïk ton frère est avec nous.
- Ton frère, c'est lui ?
- Oui, avoue Kereis un peu honteux, celui-ci vient à me porter

Aurtan était pour sa part est ramené par les humains corrompus, une chose s'était confirmé, les deux camps étaient l'un contre l'autre. De retour à la maison, Kereis me racontera son histoire.

« Arvaïk à l'origine n'a jamais était mauvais, ni spécialement méchant, nous sommes née de Urina, une déesse, et de Lokres, nous étions frères, on s'entendaient parfaitement, mais un jour, Lokres fut corrompu par le mal, et tuera Urina, d'un coup de poignard dans le cœur, elle périra dans une marre de sang, Lokres à adopté Arvaïk, et plus jamais on s'est revu, plusieurs années ont passé, je réalise que Arvaïk est devenu le dieu de l'enfer, j'aurais pu empêcher, hé bien non, j'ai échoué, lors d'un duel, Arvaïk est devenu différent, foncièrement mauvais, pas d'empathie, pas même d'humanité, il n'était rien d'humain, qu'un véritable monstre déguisé en homme »

- en clair, pourquoi ? Il est devenu comme ça ?
- Lokres était déjà quelqu'un de mauvais, de cruel et de violent, j'en déduis, qu'il n'a jamais reçu d'amour, ce qui explique sa haine envers moi.
- Il a était maltraité ?
- En quelques sortes, je dirais endoctriné très tôt, afin d'obéir tel un chien le ferait à des mauvaises personnes, je sais qui est Aurtan.
- Quoi ?
- Il est celui qui provoquera ta perte, Arees, je t'interdis de l'approcher.
- Vous êtes en train de faire la même qu'avec votre frère, j'en ai rien à foudre du fait, que tu ne l'apprécie pas.
- Avec le temps, tu comprendra.

The Dark Days

Jamais j'aurais pensé, qu'un affrontement de divins frère de sang, soit à l'origine de la Haine de Kereis contre Arvaïk, il détestait encore plus, les humains corrompus.

Ces derniers temps, j'en vois de plus en plus, ils étaient tellement nombreux, qu'une ombre vient à me foncé dessus, jusqu'à qu'un homme qui me ressemblent débarquent et chassera les ombres au nombres de quatre, à l'aide d'une étrange lumière.

- fichez-lui la paix !, allez trouvé à manger ailleurs !

La surprise m'a pris, quand je me redresse, car j'avais chuté, l'homme affirma

- ces choses sont énervantes.
- Aurtan, c'était bien toi ?
- Oui, j'ai fais dégagé les Ombres, celle qui t'ont attaqué, vient de Arvaïk, il veut te cibler.
- Je n'ai rien contre lui, bien au contraire.
- Il est bizarre ce Arvaïk.

Je décidera de suivre Aurtan jusqu'à passer dans la forêt, lors d'une excursion, je surprends les mains de Aurtan émané d'une étrange lumière, suivis d'un effet de brume donnant un côté brillant.

- ça recommence, ça le fais ça à chaque fois.
- C'est très étrange.
- Je reconnais, ça l'est.
- Qu'es-que tu en pense.
- C'est magnifique, cet endroit.
- Même si les tiens sont contre moi, je trouverais la solution, pour stopper cette haine.
- J'avoue, j'aimerais ne plus à supporter des humains-charognes.
- Je t'en fais la promesse, rappelle-toi, si un jour, tu es corrompus par une ombre, tu as une dette envers moi.
- D'accord.

La seule chose dont j'étais sûr, Aurtan arrivait à chaque fois, comme la même réaction provoqué par la rencontre de deux aimants, deux signes identiques seront repoussé, inversement deux signes opposés vont s'attirer, les humains ne sont-ils pas sensible au champ magnétique de la planète, je n'en sais rien, bien que la Terre, est bien protégé par un champs magnétique puissant, repoussant les vents solaires, additionné à l'ozone aidant à faire de ce monde, la seule planète habitable pour l'humain.

Ce ne sont pas les humains le véritable problème, mais les humains possédés par l'ombre, avec leur air de cadavres.

Aurtan acceptera de m'accompagné, on se retrouve ensemble à l'entré d'une grotte, on décide de visiter, au côté d'un guide.

- nous allons découvrir une grotte où nos ancêtres ont laissé de magnifique dessins, sortez vos piles électriques, car la grotte est dans le noir, pour préserver ces preuves

- évitez aussi la moisissure admit-je.
- En effet, Arees.
- Tu connais la théorie, ça me surprends. Ajoute Aurtan.
- Vous ressemblez, comme es-ce possible, fit un enfant 14 ans.
- On n'est même pas jumeau, encore moins frère, mais je te considère que Kereis te juge mal.
- Tu n'as pas la même avis, sur moi, par apport à ton père.
- Kereis, le bon dieu ? Lâcha l'enfant,
- Oui, c'est son père .
- Trop cool !

Le temps de chacun de sortir des piles électriques, d'inspecté si les piles étaient chargés, on active la lumière de tout côtés, la porte fut ouverte, nous pouvons suivre le groupe dans l'intérieur de la grotte, sur les parois, ce trouvait des dessins dessinés par les humains de la préhistoire.

Un cerf au bois énormes, des rhinocéros curieusement poilus, même des troupeaux de mammoth, et de chevaux sauvages.

Aurtan était admirative, et fasciné.

En poursuivra la visite, jusqu'à une des pierres attire mon attention, Aurtan lisait d'étranges écrit gravé sur un tonneau de roche.

J'en profite pour prendre la pierre, puis la nettoyé avec de l'eau, après l'avoir lavé, et bien dégagé de la salissure, une pierre devenant brillante, avec un effet de spirale, Aurtan vient m'approcher et pose la question.

- qu'es-que c'est ?
- J'en ai aucune idée.
- Autant pour moi, j'ignore ce que c'est.
- On dirait un objet laissé par des divins.

La guide vient m'approché

- ça, on appelle cela des Pierres Élémentaires, on prétends même que serait des divins appelé les Élémentaires, qui un jour, aurait créer ces pierres, en chargeant leur magie dans la roche, elle peuvent aussi servir à voir l'avenir, si tu les mets dans une source d'eau associé à la magie divine, d'où le deuxième nom, c'est Pierres d'Avenir.
- Intéressant, ajoute Aurtan.
- Il y en avait combien à l'origine ?
- Environ sept pierres d'éléments, quand le mal s'accapare de Avalan, les divins ont dispersé les pierres d'avenir, une autre théorie prétends, qu'elles ne sont pas originaire de notre dimension, mais bien celle d'à côté.
- Ça me faisait pas au univers parallèles.
- Justement, les dimensions sont associés à la théorie des multiverses.

The Dark Days

- Ce que j'ai compris.

L'exploration de la grotte persistera,jusqu'à une odeur soufré se dégage de quel part,ça sentait les corrompus parmi l'amas d'humains. J'en repère trois bien dissimulés,ceux-ci étaient énervés,témoin des sourcils froncés,une ride verticale au front,je détecté pas un désir de haine,mais bien une avidité la plus élevé, jamais vu chez des humains,ce sont des estomacs sur pattes.

Les corrompus que j'ai vu,partirons quelques minutes après

- impatient ! Rugit Aurtan à l'encontre des corrompus,fuyant la grotte.
- Ça m'étonnerais,mais ils me semble manigancé quelque chose.
- Arees,si en effet,ils manigancent,je ne sais sur quoi.
- Les Corrompus ça pue. Admit l'enfant de 12 ans.
- Non,ils sentent une odeur forte et irritante du soufre.
- Merci,je l'avais remarqué,mais cette pierre est très étrange.

Aurtan et moi,nous terminons la visite,en quittant la grotte,rejoignant la forêt,en direction de la ville,le soleil était en train de se couché,je retrouve Kereis assis occupé à noter l'essentiel,j'en profite pour me restauré,puis boire,et enfin de m'endormir. Kereis m'a vu partir me couché,Eltor débarquera ce soir là,avec deux pégases,dont un divin,appelé Werelk. Profitant d'un sommeil agréable et reposant,un cauchemar m'arrivera vers minuit.

« aperçu du cauchemar »

- vas-y,fais-le !
- J'ai promis à personne de le faire.
- Aurtan,je t'ai crée pour ce but,tu le dois le faire.
- En aucun cas.
- Désolé,mais on t'a pas demandé de choisir.

L'homme corrompu sortira un couteau,puis affirma

- tue-le,prouve que tu es un des nôtres.
- Je le ferais mais à ma façon.
- Vas-y ! débarrasse-toi de Arees !

J'étais bien sûr dans le cauchemar,jusqu'à que je surprends,Aurtan chargé l'anti-matière en utilisant la lumière,puis me foncé dessus,suivis d'une explosion de lumière peu de temps après. »

je me réveille en sursaut,la pierre magique était toujours sur la table de nuit,et je vois occupé à lire,un de mes livres,Aurtan en personne.

- tu as fait un cauchemar ?
- Oui,mais je t'ai vu,tu m'a détruit.
- Kereis y crois au cauchemar,moi dans le mien,je vois Kereis déguisé en moi-même,pour terroriser qui le veut.
- Kereis est-il vraiment honnête,je ne sais pas,par contre,il m'a interdit de me lier à toi.
- Devenir ami,évite qu'on s'entre-tue.lâcha Aurtan,les Corrompus désirent que je suis un anti-toi,moi,j'en ai clairement pas le désir,si je te tue,ça me ferait plus de mal,car tu n'est pas le monstre qu'ils osent dire,en parlant de toi.
- Genre,c'est moi,le méchant,j'en suis mort de rire.
- Oui,effectivement,ils devraient changer de stratégie.
- En effet,bien trop aberrant.

Qui aurait envisagé,que les ennemis d'un jour,peuvent devenir les meilleurs amis du monde,Aurtan lisait un livre,en l'approchant,je reconnais une histoire de science-fiction,avec une histoire de voyages sur les planètes.

- es-tu aimerais un jour,voyager dans l'espace ?
- Disons que oui,mais ça me fait rêvé,surtout les planètes.

Je décide de l'informer,Aurtan,était le seul à être au courant,je lui montrais que j'avais crée des maquettes,des modèles réduit.

Aurtan n'en revenait pas en découvrant pas que les maquettes,mais j'ai lui montré un plan inattendu,pour la création d'un laboratoire qui doit être caché.

Néanmoins,je savais que Kereis ne serait pas d'accord,que je sois ami avec Aurtan,tout ça,pour une question d'humains possédés par l'ombre.

Aurtan décida de partir,et retrouvé les humains corrompus,je savais que tôt où tard,le refus de Kereis,ressemble étrangement à ce qu'on appelle du rejet.

La Confiance se gagne,en acceptant de la Donner,et d'en Recevoir.

La seule possibilité,est que Kereis est peur de Aurtan,dû au corrompus,mais il est différent d'eux,ils ne leur ressemblent pas.

Mise part,les jours suivant,j'avais revu deux humains semble à des cadavres rôdaient non loin de là où était Kereis,il était là depuis une semaine,mais ils ont surpris,Aurtan discuté avec moi,nous avions même fait une sortie en ville,y compris de se restauré à un des restaurant d'Avalan.

Aurtan était trop jeune pour représenté un véritable danger,de plus,il m'a sauvé la vie,donec j'estime avoir une dette envers lui,lorsqu'il a chassé les ombres qui m'avait attaqué.

The Dark Days

Ces dernières temps,j'allais en l'absence de Aurtan,recherché des informations sur les Pierres d'éléments crée par les Élémentaires,des divins ayant chargé une partie de leur pouvoir en ces mystérieuses roches.
Ne trouvant rien,malgré les recherches,un soir ,alors que je rentrais,je finis de manger,et de boire,avant de me coucher.

Kereis semblait surveillé,alors qu'il faisait une méditation en prévision de s'en dormir,la lune brillait d'un magnifique croissant,jusqu'à que le ciel devient plus sombre.
Celui-ci reconnaîtra un amas d'Ombres qui se réunissant les uns au autres formaient un grand nuage si opaque,que la lumière est absorbé,favorisant l'apparition d'humains possédés par des ombres,aussi appelé corrompus,mais je ne savais pas ce qu'il se passait du côté du camps ennemi.

Chapitre 4 : Naissance d'Une Malédiction

Les Corrompus ont profité d'un allongement de la nuit,les préservant des dégâts du soleil,si une personne possédé par l'ombre en tant que démon,la victime se mettra à brûlé en plein soleil,associé à des cris horribles de douleurs intense,raison pour laquelle,il est extrêmement rare de rencontrer un corrompu durant le jour,sauf si le soleil est caché par les nuages,lors d'orage où de tempête.
Qui aurait pensé,que l'arme anti-corrompus serait rien d'autre qu'une simple lumière,cela paraît anormal,pourtant,les humains corrompus par l'ombre,ont les avantages des démons qu'ils possédaient leur corps.
On leur accorde,une force surhumaine,un homme corrompu peut porter le poids d'un frigo comme s'il n'était qu'un poids plume,pour eux,c'est rien,cela leur demande aucun effort,pour le faire.
En dehors de leur force non humaine,les humains corrompus sont aussi connu pour ressembler à des humains évoquant des cadavres vivants,mise à part cela,ils sont connu,pour leur capacité d'adaptation,on dit qu'ils sont aussi évolutive,car les humains corrompus peuvent aussi se reproduire,soit comme les humains,où comme n'importe quel démons.
Mise à part cela,on accorde au humains corrompus,une grande vitesse,ils se déplacent si rapidement,qu'un œil humain est incapable à discerné,ils sont aussi capable de faire preuve d'une certaine intelligence,ils sont loin d'être stupide,comme si cela ne suffisait pas,les humains corrompus ont l'avantage d'utilisé les ombres où encore d'un appel au corrompus.

Le cris d'Appel se caractérise chez eux,dès qu'un humain corrompu est piégé,disons encerclé par des humains armés de fusils,le corrompu attendra le bon moment,que la lumière baisse d'intensité,avant d'émettre un cris d'appel,cela signifie au autres « un appel à l'aide,où un appel de rassemblement », dans les deux cas,un groupe de corrompus débarquent et vont combattre au côté d'un des leurs.

Quitte à corrompre quelques humains en suppléments,mise à part leur côté de charogne,les humains corrompus sont aussi connu pour des yeux évoquant ceux des démons,ils peuvent avoir les yeux uniforme blanc,voir des yeux entièrement noirs où entièrement rouge.
Ce dont personne ne doit sous-estimé,c'est la Peur en elle-même,les humains corrompus gagnent en Force,en Résistance et en Puissance,en se nourrissant de la peur de ses victimes,le plus connu des humains corrompus,c'est leur Avidité Extrême.
Ce sont des estomacs sur pattes,je me souviens avoir une tenté un test,pour vérifier les informations sur ces derniers.

J'avais testé en utilisant de la viande de poisson,là ça n'a attiré que des chiens des alentours,le jour suivant,c'est la viande de volaille à la viande de porc,je pensais que là,ça échouerait,hé bien non,un humain corrompu s'est montré ,je l'ai vu,c'était un jeune,il devait avoir quelques mois,il approche et à suivis l'odeur de la viande,en avant de la dévoré en quelques secondes.

La vitesse de consommation m'a surpris,il mangeait bien plus vite qu'un humain ordinaire,je me rappelle aussi que les plus jeunes,sente moins fort qu'un individu adulte et mature.

Le jeune après d'avoir tout fini,je m'étais manifesté,là d'un coup,le jeune des corrompus à reculé

- n'ai pas peur,je ne te ferais aucun mal
- vraiment ?
- Vraiment,tu peux revenir,je vais remplir ça.
- Manger !

Après avoir remplis,je me suis aperçu,que le jeune corrompu est revenu tous les trois à quatre soirs,accepté de se nourrir,Kereis n'était pas au courant de ça,il ne doit jamais savoir.

Au point même de protéger l'individu lui-même,au fils du temps,je me suis aperçu,que le jeune corrompu à fini par s'attaché à moi,au point même d'interagir avec moi.

Cela ne même dérangerait pas,cela dérangerait Kereis,évidement,un soir,il a fini par le savoir,en découvrant que j'avais fait des recherches,Kereis ne m'en voulait pas,il comprenait que mon désir de connaissance,ne devait pas risquer l'imprudence.
Bizarrement,le jeune corrompu n'a pas troublé Kereis,car il était en train de manger,puis de se mettre à boire.

Je me suis aperçu,que le divin décidera me prévenir contre les humains corrompus,qu'ils étaient dangereux,car affamés en permanence.

Un soir,alors que le jeune corrompu repart,j'ai eu l'occasion inédit d'une observation que personne n'a pu faire,au sujet des humains possédés part l'ombre.

J'étais caché derrière un buisson,je m'étais roulé au niveau du sol,afin de caché mon odeur,les humains corrompus ont très bon sens de l'odorat,à l'image des prédateurs naturels,la moindre odeur suspecte les attire,je les observais en restant calme.

Ils était deux,le premier corrompu se tenait bien droit,montrait ses dents bien visible,il avait des yeux bien rouges,le second avait aussi des yeux rouges,mais il s'était mis en position défensive,le corps légèrement courbé,il montrait ses dents également,les deux hommes en sont venu à se défier,à l'aide de cris non humains,de grognements,à des grondements,jusqu'à une bagarre éclate,je surprends un groupe de quatre corrompus débarqué,et viennent encouragé la bagarre,j'avais l'impression d'assisté à un véritable combat,personne n'a jamais évoqué d'agressivité à leur rencontre.

The Dark Days

La bagarre à durait 42 minutes,,manifestement,le premier corrompu vient d'être vaincu,par le second corrompu qui satisfait,affiché un large sourire,additionné à une rire malveillant.

- tu connais les règles de la hiérarchie,fit une femme des corrompus.
- Un chef qui se fait vaincre,perds son rang,je le sais.
- Désormais,c'est lui,le chef.
- Complexe la hiérarchie.

Jamais j'aurais pensé,que les humains corrompus vivaient en une structure social,appelé la hiérarchie,voilà qui ressemble beaucoup au chiens où encore au loups eux-même.

J'ai vu,un meneur des corrompus se faire vaincre,par un corrompu subalterne,gagnant ainsi son rang de meneur,et ses privilèges.

Les jours suivant,lors d'une tempête,les humains corrompus sont sortis en extérieur,j'en vu trois se faire emporté par une tornade,me faisant éclaté de rire,par chance,ils n'étaient pas mort,ils furent retrouvé à la ville de Kanjesan,situé à 125 kilomètres de Avalan.

Quand les tornades ont stoppé,ainsi que les nuages qui s'écartent,les corrompus se sont tous enterré dans leur repaire.

Le jeune corrompu revenait,même s'il grandissait,en lui offrant à manger,à boire,mais aussi leur faire découvrir l'amour et sa douceur,j'ai vu avec le temps,qu'un soir,alors qu'il était devenu plus grand,en approche de l'age adulte,il revenait très souvent vers moi,profitant de ne plus à souffrir de faim importante,il avait même changé,comparé au autres,celui-ci était trop pacifique,il m'informerait avoir été chassé de son groupe,car il n'était pas agressive.

J'en profite pour renforcé notre amitié,quitte à le sauvé de sa possession,j'ai réussi à le libéré de l'Ombre,c'est en vomissant,que le corrompu s'en est libéré,j'ai utilisé la lumière pour détruire les masses noires qui nous entouraient,prête à m'attaquer.

Les ombres se détruisent à la lumière,et aucune d'elle ne survivra,le corrompu était redevenu un humain normal,mais j'ai remarqué qu'il était plus faible à présent.

J'ai donné un peu de sang de chien-zombie,l'homme à pu régénéré son corps,je n'ai eu à qu'à le posé sur un lit improvisé,j'ai aussi donné à manger et à boire.

Au final,il a survécu à la période de faiblesse,retrouvant ses forces,il retrouvera aussi une bonne santé,on finis par être les meilleurs amis du monde,je l'informe de ce que j'ai appris des humains corrompus,l'homme acceptera d'appliquer mes conseils,un soir,j'ai été invité à une fête,il s'était marié avec une femme,ils se sont installé dans la ville de Avülk.

C'est au retour de la fameuse fête,que je retrouve Kereis,observant les étoiles du ciel nocturne.

- Si tu as des questions,je tenterais de te répondre de mon mieux possible admit-il

- ce n'est pas là,le problème,je viens de dire,que je vais me couché.
- Repose-toi bien,mon fils,demain une nouvelle journée t'attendra.
- Hé bien,bonne nuit à toi Kereis.
- Pas de problème.

Alors que je m'endormais dans un sommeil agréable,reposant,Kereis observant le ciel,voit avec horreur non dissimulé,une boule de maléfice traversé le ciel aussi vite,que la lumière,le bon dieu envoie un sort,suivis de trois autres sur le maléfice,mais rien à faire,il n'arrive à pas à le détruire,il s'était encore plus affaiblis qu'il ne l'est déjà.

Ce fut vers minuit qui s'affiché,que je ne me sentis pas bien,le temps de vomir un peu,au toilette,alors que je vais me nettoyé du trace du vomis sur ma bouche,je vis avec horreur,des changements apparaître sur mon corps.

La peur me gagnera,quand je vis mes yeux de couleur devenu gris décoloré,comme si cela ne s'ajoutait pas,ma peau légèrement bronzé,vient de pâlir,devenant plus clair,le miroir fini par être associé à ma crainte,en jetant un regard à mes mains,je voyais les ongles prendre un aspect long,légèrement pointus,additionné une teinte non humaine,je décide de reculé,quand je m'aperçois,que mon corps,qui se transformait,par peur,je finis par hurler d'horreur,en comprenant ce qui m'arrivait,je ne tarderais pas à brisé un miroir par colère,d'un coup de poing porté.

Kereis à foncé à mon cris d'horreur,il arrive et me retrouvera affolé,dans le couloir.

- Bon sang ! Arees,qu'es-qui t'arrive ?
- Je ne sais pas,aide-moi.
- On dirait que tu as transformé en mort-vivant.
- Quel mort-vivant ?
- Celui qu'on appelle un zombie.

Kereis restera et vit les trois miroirs cassés au sol,dont les fragments,il vient faire moi,en évitant les morceaux de verre.

- pourquoi moi ? Pas un autre ?
- Ils t'ont envoyé une malédiction ayant pour but de te zombifier,ils se sont venger.
- De qui ?
- De moi,j'ai caché ton existence,quand les corrompus se sont aperçu,que tu étais,un demi-dieu,ils se sont venger de moi,en s'attaquant directement à toi.
- Il aurait pu vous ciblé.
- Non,ce sont des lâches,ils sont incapable de m'avoir,mais ils ont réussi à te transformer en mort-vivant.
- Bien que je n'avais certainement pas le désir,d'en être un,un mort-vivant.
- C'est pour ça,que c'est une malédiction,parce que personne ne le voulait.

J'étais perdu,troublé par sa révélation,mais aussi affecté par les actes des humains corrompus,à mon avis,ils n'ont pas était seul,je pense que Arvaik dieu de l'enfer,le désirait autant qu'eux de s'en prendre à moi.

The Dark Days

Mise à part, Kereis décidera de transmettre l'information à Eltro et à Werelk, à l'aide d'un divin messager.

Atonis arrivera avec la mauvaise nouvelle

- disons, que les vilains ont frappé un mauvais coup.
- Qui appelle-tu ainsi ?
- Nos ennemis bien sûr.
- Arvaïk est connu pour sa cruauté légendaire, mais il aime aussi jouer de nous, quel est ce mauvaise nouvelle, fit Cykena.
- Disons qu'une malédiction à touché Arees, le fils d'Acara et de Kereis.
- Ils se sont pris à Arees ! Lâcha Eltro, ça, c'est une preuve de leur lâcheté.
- Non, ils se sont vengés de Kereis, qui leur a caché l'existence de Arees, surtout, sa nature de demi-dieu, à dû être découvert.
- Ce n'est pas bon signe admit Cykena.

Le messager approchera de Eltro, celui-ci écoute

- j'ai un message de haute importance, Kereis m'a envois vous transmetts l'information suivante, Arees à était changé en mort-vivant.
- En mort-vivant ?
- Comme un cadavre réanimé ?
- Oui, il en est un désormais.
- Il a était zombifié, répond Eltro, ça, c'est vraiment très méchant de faire ça.
- Je le plains admit Cykena, se retrouvé du jour au lendemain, humain à zombie, ça doit être perturbant.
- Dérangeant, répond un autre divin, doté de quatre ailes, Eltor, va vérifier, même s'il a changé de nature, si Arees est encore normal.
- Je le ferais pour vous, Grand Patron.
- Ne l'oublie pas, il est le premier zombie ayant aucune obscurité en lui.

Le messager reçoit les réponses et rejoint la terre, Kereis fut informé, en affirmant

- laisse-lui le temps, cela fut d'une brutalité sans nom.
- Ça doit pas être facile.
- J'ai rêvé où il y a miroir qui pété lâche Cykena inquiète
- C'est rien, il défonce les miroirs.
- Certes, mais ils ont rien fait, les miroirs.

Provoquant une hilarité de Kereis, de Eltor, de Atonis et de Cykena.

Au levé du jour, le soleil vient de se levé, ce fut Kereis qui me réveillera, le temps de se restauré et se désaltéré, Eltor prêta une pégase, je montais en groupe, à l'arrière, Kereis prendra la tête sur la sienne.

Je remarque que Eltor dû stopper l'intervention de deux corrompus, en les paralysant à l'aide d'un éclair foudroyant, il reçu du coup son surnom, Eltro sera surnommer Electro, en raison de son pouvoir électrique..

Cykena est associée à la Déesse de la Beauté, et de l'Amour, l'équivalent Avalanien de la Célèbre déesse Vénus.

La différence est que Cykena est aussi la déesse des chiens, apportant la paix par l'amour et la fertilité.

Atonis est un ange spécialisé en tant que messager du monde des divins, il aussi le rôle de veiller sur les humains, et sur chaque espèces présente sur Terre, la planète paradis, souvent nommé ainsi par les divins du Paradis, aussi appelé le monde du Ciel.

Kereis à pour père, un divin appelé Iarian Orleis, qui était un demi-céleste, sa mère était humaine. la mère de Kereis est Atoa, qui s'est marié avec Orleis, ils ont eu trois enfants, Arvaïk, Kereis et Atys.

Atys restera au monde des divins, prêt de l'eau sacrée, où les âmes sont ainsi purifié et accepté par l'ouverture des grandes portes.

Arvaïk sera capturé par un bon dieu devenu corrompu, il deviendra le dieu de l'enfer, le maître du monde souterrain.

Kereis est resté avec sa famille, il vu sa mère mourir par Arvaïk, ayant organisé un assassinat.

Je reconnais, qu'être à dos d'un cheval ailé, est unique au monde, on arrive enfin à la montagne, Atonis nous attendait, on le retrouve sur place.

- Arees, j'ai aussi le don de savoir, si tu as de l'obscurité en toi, où son absence.
- Changer de nature, d'un coup, se retrouvé dans ce que je n'ai jamais voulu.
- Arees, je t'ai élevé, pour faire de toi, un Combattant, ton destin, sera devenir un guerrier, même si tu n'es plus humain.
- C'est justement, ça qui me perturbe.
- Rassure-toi, ce n'est peut-être le destin qui en fait le choix.
- Où l'ont a forcé le destin.

Kereis laissera Eltor m'approché, il testera mes connaissances, il ne tardera pas à me faire passer ce qu'il appelait des tests, au nombre de trois, l'un d'eux était un parcours d'obstacle, y compris apprendre à descendre en rappel à l'aide d'une corde, en clair affronter ma peur du vide, la seconde était basé sur les chevaux, Kereis prêtera un de ses chevaux, j'apprends à approcher cet animal, par la gauche, il faut aussi apprendre aussi la façon de monter en selle.

Utilisé l'étrier, comme une marche, soulevé la deuxième jambe par dessus la croupe du cheval, puis s'asseoir en selle, j'apprends même la bonne posture sur la selle, ni trop vers l'arrière, également à bien tenir les rênes en main.

Apprendre aussi les bases, comme la marche au pas, puis le trot à un trot plus soutenu, jusqu'au galop, j'apprends aussi à maîtrisé la monture lors d'exercice, Eltor fera une conclusion, en confirmant l'absence d'obscurité.

The Dark Days

De retour en ville, Kereis me fit découvrir la ville de Avûlk, il estimé nécessaire de me faire oublié Aurtan.

Chapitre 5 : Dois-je vraiment choisir un camp ?

Un certain nombre de questions m'envahissait, elle me dominé, Kereis décidera lors d'une sortie à la plage

- Arees, le plus important à comprendre, tu as grand cœur, c'est ce qui te rends différent des ennemis.
- Pourquoi devoir vivre comme les autres le voudrait, pourquoi je ne déciderais pas de ma vie.
- Tu es un demi-dieu, Arees, cela implique de grandes responsabilités.
- Je te rappelle que je suis devenu un cadavre vivant, ça me dégoûte profondément.
- Je comprends que tu es du mal à t'adapter, mais ça viendra.

(Chanson): le plus important. (Kereis)

- Arees, retient seulement, que le plus important, ce que nous faisons, nos pas ce que nous sommes.
- Drôle de chanson.
- C'est essentiel.

Kereis retrouvera Eltor, Cykena et Atonis.

Je resterais un instant, quand je retrouve enfin la ville d'Avalan.

Je suis née à Avalan, j'ai grandi ici, je suis aussi devenu un mort-vivant en cette ville, loin des regards, un homme corrompu vient à parler dans l'oreille de son compagnon.

« ça marché ! »

le deuxième corrompu répond

« de quoi donc ? »

le premier corrompu vérifiera les alentours

« la malédiction du mort-vivant ! »

le second corrompus vit à rire d'un éclat sournois

« il est un mort-vivant ? »

le premier affirma

« c'est un cadavre réanimé »

le second répond

« parfait, c'est un zombie »

les deux humains corrompus quittent l'endroit et accourent informer Arvaïk, ainsi que les autres humains corrompus.

- en voilà une bonne idée approuva un homme corrompu.
- Arvaïk qu'en pense-tu ?
- Informez les humains, retournez-les tous contre lui !
- Pourquoi ? Ils nous a rien fait de mal, encore moins de crime.
- Je veux Arees ! Je le veux vivant !

Profitant du calme de l'après-midi, je m'arrête pour observé les résidences, jusqu'à que je vis, des personnes me regardaient avec des yeux écarquillé, je ressentais l'émotion qui les dominer, c'était de la peur, le temps de me relevé, les trois à quatre humains ne tarderont pas à s'enfuir.

Lors du soir, je profite d'une marche dans la nuit, grâce à sa fraîcheur, je me rendis compte, que le maléfice avait une limite, résulta, je me retrouvais souvent à être vu, dans ma nature de mort-vivant.

Cela ne dérangé pas, jusqu'au troisième soir, en l'absence de Kereis, je découvre le centre-ville, je réalise à nouveau, les humains hurlent, cris et s'enfuirent, certains vont dans leurs maisons, et s'y enferme.

Ça me rendait vraiment mal à l'aise, pourquoi on me fuit ? Je ne comprenais pas, même la journée, dès que j'ai étais en ville, tout le monde avait cette peur, ils le ressentait tous, ce fut le jour suivant, n'arrivant pas à me détendre, qu'un groupe d'humains armées de fusil, je reconnais des chasseurs par leur armes.

Chanson de Arees : Je fais peur, ce n'est pas ma faute.

Kereis ignorait de ce qui s'était produit, j'ai étais pourchassé par les humains, durant cette nuit là, ils m'ont même chassé de la ville, ils n'ont jamais accepté que je puisse revenir, même un jour, Kereis à m'a forcé à l'accompagné aller en centre-ville, les humains sont passé de la peur à la haine sauvage, je lisais la soif de sang, en l'est regardant, je ne tardera pas à sentir mon cœur, ressentir cette haine grandissante.

Ce qui me faisait vraiment du mal, n'était pas les corrompus, ni Arvaïk, mais bien les humains de Avalan.

Ceux-ci ne gêné pas pour m'attaquer volontairement, me rappeler que je n'étais rien qu'un monstre, être un zombie, le destin en est la Errance éternel.

Je n'acceptais pas la haine, que manifester les humains, un jour, à force d'être victime de la haine, je me suis enfuis, Kereis en voulu au humains, et leur reprochait leur comportement, en les grondant.

Je ne sais pas, si je dois vraiment choisir un camps, quand je suis retourné en forêt, j'étais pris dans une tristesse profonde, je finis par la libéré, ce fut à ce moment là, qu'un enfant humain était présent, c'est à ce moment là, qu'un groupe d'humains viennent à pointer leur

The Dark Days

armes ,en visant ma tête,ignorant totalement mes larmes qui était sincère,je décide de partir de la forêt,je suis allé jusqu'à en m'enfoncer,et fuir la ville de la haine.

À ce moment là,Kereis arrive en colère

- vous êtes devenu tous fous ma parole !
- Comment ça ?
- La haine favorise la folie,et tout ses pires choses,n'espère pas avoir une place au ciel,si vous attaquez Arees !
- C'est un Zombie ! Ça mange des gens !
- Certes,il est un zombie,mais il n'a jamais manger de chair humaine,une seule fois de sa vie,vous êtes efficace,quand il s'agit de jeter,un zombie pacifique,c'est encore moins sûr,qu'il accepte de revenir,ne comptez plus sur mon pardon !
- Je suis désolé fit un homme.
- Ton désolé,ne remplacera jamais vos pires comportements,ça ne les excuse pas.

Kereis vient à informer Atonis,qui mettra au courant Eltor,on fut aidé de Werelk,malheureusement,pour se faire pardonner,les humains acceptèrent d'aider à retrouvé Arees,pendant plusieurs jours de recherches,Kereis abandonnera,Eltor connaissant bien Arees,il rencontre à Avalan,un homme qui lui ressemble.

- bonjour,je m'appelle Aurtan,enchanté de vous rencontré.
- Aurtan ! Demande-lui son aide.
- Aurtan,peut-nous aider à retrouvé Arees
- pourquoi ?
- Il a était chassé par les humains,on ne le retrouve plus,ça fais 4 à 7 jours qu'on le recherche.
- Je ne sais pas où il peut-être,je ne peux pas vous aider,les corrompus m'en empêcherons.
- Aurtan,c'est important fit Atonis.
- N'informez personne dans ce cas.
- D'accord.

Même avec l'aide de Aurtan,Eltor abandonnera suivis de Werelk,ce fut Aurtan qui se concentre,il décide de réfléchir,il monta sur un cheval noir,pour s'élancer à travers la profondeur de la forêt,en suivant son intuition,il arrive à une clairière,avec de l'eau,il trouve des empreintes de pas fraîches,suivis de pleurs et de lamentation.

Aurtan suivra les lamentations,suivis le cris de pleurs caractéristique,en retrouvant l'endroit,il découvre une cabane au milieu de la forêt.

Mettant pied à terre,il vient à ouvrir la porte,et vient à entré.

Un feu de cheminé brûlait du bois,Aurtan vit un homme assis,Arees était bien ici,dans un véritable flot de larmes,Aurtan vient à s'asseoir.

- ça fais sept jours,que Arees ne faisait que errer dans la forêt,il à même refusé de se nourrir,il a fallu qu'il s'évanouisse pour que j'intervienne,je l'ai trouvé inconscient en forêt,je l'ai ramené ici,dans ma maison en forêt.

- vous dites qu'il errait ?
- Oui,comme une âme errante,quand je l'ai vu éclaté en sanglots,il désire que d'être aimer,les humains le craignent,il en souffre tellement,qu'il a refusé de se nourrir,il voulait arrêter de vivre.
- Pourquoi pleure-tu Arees ?
- On me déteste,les humains n'ont que de la haine envers moi,
- Pourquoi ? Autant de haine.
- Je suis un zombie.

L'homme qui l'a sauvé prends peur,en entendant la révélation,en se levant,dégaina une arme,prêt à se défendre.

- comment l'es-tu devenu ?
- Une malédiction m'a transformé en mort-vivant,mon cœur s'est même brisé,quand les humains m'ont chassé trois à quatre fois d'affilé,pour eux,je viens de l'enfer.
- Ne les croit pas,Arees.
- Un zombie,c'est un damné,un mort condamné à la errance éternel.
- Malheureusement,Oui répond l'homme.

L'homme vient à baisser son arme,ne jugeant pas utile,de risquer,car en voulant tuer un zombie,si on le rate,lui ne ratera pas. Aurtan vient s'asseoir,il me consolé et réussi à m'a apaiser.

- que saviez-vous des zombies ?
- Arees à encore une âme,un jour,elle disparaîtra,il va devoir après cela,devoir retrouvé son âme.
- J'ai déjà très mal,je ne peux plus de revenir,je ne veux pas revenir en ville.
- Arees,Kereis,te cherche,j'en ai connais un, qui va se prendre une correction.
- Faut pas lui en vouloir,Arees est très sensible,pour un zombie,il est le seul à avoir de l'empathie.

L'homme n'avait pas peur de Arees,encore moins de sa condition de mort-vivant,quel motivation se cache derrière les mauvaises agissements des habitants d'Avalan,l'homme apportera une boîte de biscuits

- nous,les humains nous jugeons trop rapidement,sur ce que l'on voit,non pas sur les compétences de chacun,oublions le fait que j'ai eu peur,quand tu as dit être un zombie.
- Je peux comprendre la peur,mais pourquoi avoir peur d'un mort-vivant pacifique.
- Arees,je pense que Arvaïk à dû envoyé un ordre,un corrompu t'a ciblé,en retournant tout le monde contre toi.

The Dark Days

- En effet, ça ressemble à une sorte de complot, admit l'homme nettoyant son arme.
- Non, je ne pense pas à un complot, mais il avait bien l'intention de m'isoler, afin de mieux me détruire.
- Rassure-toi, je ne suis en total désaccord avec ces gens.

L'homme s'est avéré être un chasseur expérimenté, Arees apprendra grâce à lui, les techniques de chasse, permettant ainsi à ce dernier d'avoir une bonne base de la pratique.

Il préférera garder pour lui, la période où il sera avec Lord Aireis, et Aurtan, devenant rapidement très proche de Arees.

Lord Aireis réussira à calmer la haine ayant éclaté à un retournement par les humains corrompus ayant profité d'attaquer la ville d'Avalan, en ciblant la Ville d'Olokos, siège stratégique tombé dans les mains des ennemis.

Olokos sera renommé Oleoa, devenant une place forte, les Corrompus recherchent, récupèrent des recrues, collectent des ressources de la nourriture pour les soldats, de l'eau

mais aussi du fer pour les épées, du bois, de la paille et des réserves destinés aux chevaux.

La troupe des Corrompus était dirigée par Arnan Kyair, un Meneur de haut rang, appartenant au Cercle des Ténèbres, Arnan connaît bien les humains de son groupe, divisés en plusieurs catégories pour le combat ultime.

Vaincre Avalan, en l'attaquant à revers, surprenant les résidents.

Chapitre 6 : Les Humains Corrompus

Arnan Kyair a gagné son rang de Supérieur au Meneur, grâce à ses talents de Stratège et de Victoires qu'il a accumulées, l'une la plus réputée est celle qui a confronté la révolte de Cyltis, organisée par un homme appelé Arais.

Lors d'un duel d'épée contre épée, Arnan a blessé Arais à sa jambe, puis à son bras, avant de le tuer à l'aide d'un poignard dans le cœur. La mort de cet homme, entraînant une attaque de Lord Terkhan, au côté d'Ayjerres, ces deux hommes vaincrent le tyran.

Exilé de Coltis, Arnan Kyair, fait Alliance avec les Corrompus Déchues, aussi surnommés les Vaincus.

Jusqu'au réveil de Arvaïk, un mauvais dieu qui trahira un membre haut placé, tuant le chef, de sa propre famille, et fera un massacre comptant plus de 40.000 morts.

Arvaïk deviendra le Régent du Monde Souterrain, il l'appela le Royaume du Mal, sous le nom de l'Enfer.

Les humains corrompus déchues retrouveront Arvaïk, et s'uniront au Cercle des Ténèbres, créée et organisée par le plus grand mauvais de tous les temps.

Arvaïk apprendra grâce à Okoros, l'existence d'une ancienne prophétie.

« un fils qui descendra d'une femme et d'un dieu, alors que l'espoir sera perdu, débarquera, sauvant Avalan et tuant la Corruption de l'intérieur, la prophétie explique que ce demi-dieu, aura un héritage d'un divin ayant un demi-céleste ».

Arvaïk comprend mieux, Kereis est considéré comme un demi-céleste, le divin du mal apprend l'existence d'un certain Arees.

Arnan Kyair en profitera pour découvrir une autre partie de la prophétie.

« l'élu sera trompé par le mal, de qui naîtra, le Fils de l'Ombre, descendant de l'union d'une ombre et d'un père demi-dieu »

Les humains corrompus parleront tous d'un des leurs, appelé Aurtan, révélant au grand jour, un secret bien dissimulé

la création d'un nouveau dieu, le plus puissant, et le plus grand de tous les dieux mauvais, sous le nom du Divin du Positron, Arnan Kyair, apprend avec plaisir, Aurtan est un humain fait d'anti-matière, le tout premier humain d'anti-matière, le plus réussi de tous ceux qu'ils furent tentés.

Arnan Kyair était persuadé que Aurtan est la bonne personne, mais lors de sa création, une erreur fut commise fusionnant la matière et l'anti-matière ensemble.

Arnan Kyair est un Supérieur, dans la Hiérarchie des Corrompus, le chef à côté est inférieur à son rang, doit donc se soumettre ou se mourir décapité par l'épée.

Le Supérieur est un intouchable, qui s'y risque perdra sa vie, on dit qu'il a l'immunité, au sein du groupe, derrière ce troupeau se trouvent les meneurs, le second rôle, ayant le rôle de guider, d'appliquer la loi, du Supérieur, et de la faire respecter.

Derrière, ce troupeau se trouve les Troupes, des Corrompus.

Comprenant des Archers en premières lignes et dernière lignée.

La seconde ligne comprenait des Guerriers importants, des Cavaliers à l'arrière situés entre la troisième et quatrième ligne.

La sixième comprenait la Force Arrière, qui sera renforcée par les armes très efficaces, en dehors des épées, et des couteaux.

Les humains corrompus ont créé trois armes uniques grâce au sang de Arees.

- **Le Couteau à Lame longue d'Orias**, comporte le sang de Arees, et fut utilisé par un certain Arianen Kareen, à force de commettre des meurtres par allégeance au Mauvais et au Cercle des Ténèbres, Orias donnera son nom à l'arme après avoir été tué par un descendant de Kareen, Lord Tyras, devient propriétaire de l'arme, mais quelque chose fait que Lord Tyras devient d'un seul coup mauvais, et se met à tuer environ 70 personnes, ce fut un prêtre qui tentera d'exorciser, mais succombera trois jours après d'une fièvre mortelle.
- **Le Livre de la Prophétie** : Volé par Lord Tyras, devenu corrompu par l'âme de Orias, commettra 450 blessés et 300 morts dans son sillage, dont 15 prêtres, Lord Tyras sera tué par Lord Arayt, un homme libérant Avalan, chassant les Ombres, et volant un mystérieux livre, il pratiquera à l'aide de cinq hommes à un rituel maléfique, en tuant le septième homme, Kyr Olarth, quelques années après, le livre sera découvert par Otyra, qui se prendra une étrange maladie, avant d'en mourir, le livre sera repris par le fils de Lord Tyras, on raconte qu'il aurait détruit dans la lave en fusion, dans la vallée des cendres.
- **L'Épée du Kaey** : Créée à partir de roches et d'un fragment de cristal d'âme, elle présente une coloration noire, tirant sur un

The Dark Days

rouge foncé, en ajoutant le sang de Arees, le rouge s'est changé en effet de flammes de sang, personne ne sait qui a créé cette épée, ni ce que la première personne en possession, a pu faire, une chose est sûre, un certain nombre d'accidents, de morts et de maladie fut provoqué par l'arme elle-même, le simple fait de la posséder la rendra très dangereuse, elle est une image, l'icône des objets maudits.

- **Le Cristal d'âme** : aussi appelé Souls Crystals, ces objets maudits sont en profusion dans les carrières exploitées par les Zombies des Limbes, en ayant la charge de sécuriser et veiller sur une des rares reliques de l'ère des ténèbres, une légende prétend, que le cristal d'âme, est à obtenir, en tuant une personne, aurait stocker même une âme à l'intérieur de chaque cristal, c'est d'une légende noire, qui fut à l'origine de leurs noms.

Les humains corrompus avaient de quoi préparer des armes nouvelles et des armures bien solides.
Arnan Kyair, était conscient de la mystérieuse prophétie tournant autour de Arees et de Aurtan.

Chapitre 7 : la Colère de Arizta

Atonis, annonce la bonne nouvelle, en informant Cykena et Kereis, d'avoir surpris Arees, Aurtan et Lord Aireis.
Werelk et Eltor se rendront sur place, ils furent les premiers arrivés, Aurtan alla directement discuter avec les deux dieux.
Kereis furieux envoya Cykena attaquer Aurtan, ce fut à ce moment là, où je surprends, la déesse envoyée un sort à Aurtan, je viens à m'interposer entre Aurtan, et Cykena, qui surpris, évite de lancer le sort.

- si tu touches à Aurtan, tu aura à faire à moi !
- J'en ai marre de la haine, lâcha Aurtan.
- Aurtan ! Va-t-en !
- C'est à vous de partir d'ici grondais-je.
- Comment ça ?

Cykena surpris Werelk sortir une arme à feu, et la pointer sur Aurtan, qui par réflexe, cachait son visage de ses mains, pour se protéger, je décide de faire face à Werelk.

- Arees ! Arrête ça ! Il est le fils de l'ennemi
- Certes, mais je préférerais qu'il soit vivant, car il y a quelques jours, trois ombres m'ont attaqué, c'est Aurtan qui les a chassés, il m'a sauvé la vie.
- Sérieusement ?
- Oui, admit Aurtan, les ombres viennent de Arvaik, certes, je suis du camp ennemi, mais je ne suis pas comme eux.
- Moi, je ne suis pas comme vous, plein dans la haine et la colère, si vous continuez, des morts seront causés par vous.
- Baisse ton arme, c'est inutile, affirma Lord Aireis.

Le Chasseur approchera en affirmant

- Aurtan est une personne bonne et juste, apprenez à lui faire confiance, plutôt qu'à pointer vos armes sur lui.
- Sans compter, qu'une arme ne résisterait pas à l'anti-matière
- l'anti-matière ? De quoi parles-tu ?
- C'est vrai, j'ai oublié, tu n'es pas au courant.
- En effet.

Cykena vient informer Kereis, surtout Arizta, la déesse acceptée la relation amicale, mais Kereis, utilisera la ruse, et réussira à convaincre la déesse d'informer le grand divin, le suprême. Aurnay, apprend l'information de Kereis, et décide d'interdire la relation amicale de Aurtan et de Arees.

Qu'importe la décision de Kereis, je n'accepterais jamais son choix, empêcher l'amitié, c'est provoquer la rivalité que naîtra entre nous, pour l'instant, j'étais avec Aurtan, occupé à jouer à un jeu qu'on apprécie visionné des vidéos, pour le reproduire à la ville en ruine, j'ignore ce qui me prends, je ne tarde pas à aller à fond dans mon rôle de jeu, quitte sans le désirer à mordre Aurtan, à trois reprises. Celui-ci s'énerva, rappellera que la morsure n'est pas du jeu, et stoppera alors la séance de jeu, je viens à décider de mettre en place, un système de jeu de piste, rejoignant Aurtan en ville, celui-ci fut agacé, car j'ai parlé de cerveau, beaucoup trop.
Mise à part, sur la route, je fus à nouveau attaqué par des masses noires, formant un amas d'ombre, se jetant sur moi, j'ai dû alors prendre la fuite.

Au final, Kereis, Eltor et Werelk, accompagnés de Aurtan, me retrouverons, la séparation sera faite le jour suivant, je me suis retrouvé avec un autre divin, un homme spécialisé en rééducation, un soir, l'homme revient triste, et devient en colère, il fera preuve de violence, le jour suivant, car sa femme est morte à l'hôpital, découvrant avec effroi, les conséquences favorisant sa colère, l'homme se mit à boire en masse de l'alcool, m'insupportant totalement, je ne tarderais pas à lui reprocher, son manque de contrôle, dès lors, la relation s'écroule, l'homme m'insultait, au point même d'utiliser ses mains, pour me frapper de ses poings, jusqu'au jour, où l'homme se déchaîna sa violence, j'estime que la limite rouge fut dépassée, ma colère éveilla la haine, de la haine, nacquies la rage intérieure, perdant le contrôle, j'allais jusqu'à bondir sur l'homme et à le mordre à la gorge, si profondément, qu'il est mort sous le coup.

Hors de contrôle, je viens à massacrer, à ravager le corps, puis à attaquer une femme de ménage, suivis d'un enfant, car la conscience me revient, voyant que j'allais tuer un enfant, en l'étranglant, je l'ai lâché aussi rapidement.

L'enfant récupère son souffle

- pourquoi aller-tu me tuer ?
- Je ne sais pas, normalement je ne tue pas les gens.

The Dark Days

- Tu es bizarre.
- Je suis un mort-vivant, je déteste la cruauté.
- ZOMBIE ! VA-T-EN !
- Quoi ?
- TU M'AS MORDU ! VA-T-EN !

La femme portera l'enfant

- tu es un zombie ?
- Oui, j'en suis un.
- Va-t-en d'ici !

La femme partira avec l'enfant, je reviens alors sur l'endroit, où je découvre avec horreur, le cadavre du tortionnaire, je viens à me rapprocher

- bon sang ! Je l'ai tué

en l'observant, je finis par me calmer, en disant « j'en avais assez de votre violence, celle-ci était en trop ».

c'est là, que je prends conscience, de voir deux dieux, affichaient une expression de colère, ceux-ci partent, ils vont prévenir Kereis, pour ma part, s'il ne s'était pas imposé, il y aura jamais eu de mort, pourtant, je l'ai bien fait, sans avoir le désir, ni la motivation, je décide que le mieux de me nettoyer du sang, puis je retrouverais un endroit, où je décide de m'installer, au cœur d'un trou, que j'ai formé dans le sol.

Kereis informé par les deux dieux chiens, Cykena confirma leur dire

- Arees à commis l'irréparable.
- Où veux-tu en venir ?
- Il a commis un meurtre, il faut l'exilé.
- Surtout pas ! C'est mon fils !
- Arees à tué un homme, celui à qui vous aviez chargé de la rééducation.
- Vous aviez eu une bonne idée, Eltor.

Eltor vient à se manifester, en affirmant

- et si pour pardonner mon mauvais choix, on faisait un second choix, différent de l'exile.
- C'est à dire ?
- Envoyé Arees faire un séjour en enfer, pendant une semaine
- bonne idée, approuva Werelk
- j'ai comme un mauvais pressentiment. admit Cykena.

Chapitre 8 ; Voyage en Enfer

Kereis recevra l'accueil de Arvaik, celui-ci était content de revoir son frère de sang

- que me vaut votre visite, mon frère
- la bonne nouvelle, Arees fut envoyé à un homme devenu mauvais et cruel.
- Quel est la mauvaise ?
- Il a commis un meurtre, Arees à tué un homme.
- Moi-même, j'en ai 3000 morts, qu'aviez-vous décidé
- de corriger Arees, en l'envoyant en enfer.
- Pendant combien de temps ?
- Une semaine.
- Je n'approuve pas votre idée, la haine risque de se renforcer, elle ne disparaîtra pas ici
- il y a pas d'autre solution
- j'aviserai dans ce cas.

Arvaik avait le plaisir, qu'il ressentait, avoir Arees, le fils d'un dieu, dans ses mains.

Les dieux ont passé un accord, un chien de l'enfer fut utilisé, je me souviens être occupé à me reposer, quand on grattera le sol, là je vois la tête d'un chien, au pelage noir très prononcé, un museau dont les babines, se retroussant, révélant ses crocs acérés, prêt à mordre.

Je finis par reconnaître Kereis en personne, y compris de Werelk et Eltor.

- Sort de là !
- NON !
- Viens !
- Je ne veux pas y aller !
- Tu n'a pas le choix !
- Y aller où ? Fit Werelk ?
- En enfer !
- Sort d'ici ! Tu dois être corrigé !
- Laissez-moi seul !

The Dark Days

Bien sûr, ce qu'il fut inattendu, fut le chien de l'enfer, il rentre dans le trou, et vient bloqué le moyen de revenir en arrière, il s'aide de ses aboiements à ses grognements, pour me faire sortir, cela me surprends encore plus, qu'ils ont osé choisir le pire des solutions. Quoiqu'ils arrivent, on arrive en forêt noire, on entre dans une caverne, Kereis empruntera un raccourci, nous amenant jusqu'à la salle d'entrée, une grande porte était visible, y compris une file d'attente, des humains attendaient, leur tour, Kereis prends un second raccourcis jusqu'à entrer dans le cœur de l'enfer.

Arvaïk était là, portant une tenue sombre, dépourvu de couleur, il arborait sa plus belle tenue, comme Kereis, il témoignait d'une certaine intelligence et d'un goût pour la richesse.

Révéle par ce qu'il portait, des bijoux en or, incrustés de pierres précieuses, un collier autour du cou, portant des pierres bleu à des pierres blanches, y compris deux à trois bracelets autour de ses poignets, il présentait des yeux tirant sur le jaune d'ambre.

Arvaïk signera l'accord avec Kereis, pour ma part, je tournais le dos au divin de l'enfer, celui-ci vient à comprendre que je ne l'appréciais pas, mais l'horreur débute quand je découvre que Arvaïk faisait appelle à d'autres zombies, dans les premiers temps, je ne voulais pas me battre, je me laissais faire, jusqu'à que Arvaïk fera pression sur moi, pour me faire comprendre, que je dois obéir ici à ce dernier, évidemment, il avait accès à la menace, à la violence, sous la forme des coups, y compris celle de la forme psychique, je ne tarderais pas à finir par me retrouvé dans un jeu de combats.

Ils organisent des combats entre morts-vivants, j'arrive à chaque fois, à me défendre, et à tué l'adversaire.

Le désir de plaisir sadique et du sang, allant jusqu'au jour, où Arvaïk s'attaquera à mon âme, au point même de la sortir, même à la détruire en morceaux, pour en suite, l'envoyé dans le feu en contre bas, la destruction de mon âme, s'additionne à l'éveil d'un état de rage, je viens à attaquer Arvaïk, quitte à le repoussé violemment contre le mur.

Dès lors, je ne tente de m'enfuir.

J'ai fais sept tentatives, je finis par abandonné, je ne croyais pas à la possibilité de sortir de l'enfer, jusqu'à que j'ai la visite d'un divin, ce fut Eltor, chargé par Kereis, il est venu, au côté de Werelk, ils ont ouvert la porte des limbes, pour ma part, je n'ai qu'en souvenir, que les combats, la mort, le sang, et la cruauté.

Quand j'ai surpris avoir de l'étonnement de revoir Eltor, qui vient à monter la garde, Werelk vient à me libéré de mes chaînes

- vous m'aviez donné à ce sale type !
- Non! C'était une correction !
- On a appris que Arvaïk avait tout manipulé, pour augmenter le délais initiale, il a atteint deux semaines, au lieu d'une.
- Arvaïk à l'intention de te tuer, Arees.
- Je ne reviendrais pas à Avalan.
- On te laissera le temps.
- Ça m'étonnerais.

Werelk fut contraint à me porter, Eltor se rendit compte

- Arvaïk est vraiment aller dans l'abus.
- La maltraitance fait partie du normal, en enfer.
- Je conseillerais à personne d'y aller, sauf, s'il tiens à mourir.
- Je comprends admit Eltor, dégoûté.

En sortant des limbes, je découvre avec Eltor et Werelk, des fleuves de laves, des geysers de flammes, je viens à identifié des zombies des limbes anormalement furieux.

La couleur visible était dans le plus souvent assez sombre, du noir comme l'encre coloré le sol, mêlé de laves grisonnantes, quelques volcans lointains, était en activité, à cela s'ajoutait des arbres morts, dont le squelette était rendu visible, par la faible lumière venant de l'extérieur.

En repassant par la grotte, pour retrouvé l'extérieur, je préférerais m'éloigné des divins, me reposer dans la cabane, c'est durant la sieste, que j'entendis un grondement, je décide de sortir pour aller chasser.

Mais remarquant que la viande, des animaux habituels devenait sans intérêt, me rappelant du goût du sang, et de la chair d'un autre mort-vivant, je ne tarderais pas à me retourner contre les humains de Avalan.

En conséquence, à cause des mauvaises décisions et des mauvais choix, de Kereis et de Eltor, je suis devenu vraiment un tueur, qu'on peut vraiment qualifié de monstre.

Kereis apprendra évidemment au sujet des meurtres d'humains, Werelk ne tardera pas à reprendre le service d'exécuteur, il pensait vraiment que j'allais pas changer, hé bien, il se trompait, car après avoir commis environ sept morts, uniquement par besoin de former un groupe, former une horde de zombie.

C'est à ce moment là, que tout se stabilise, je rejoins un cimetière quittant Avalan, optant pour le choix de devenir nécrophage.

Pendant environ cinq à dix plus aucun morts n'eut lieu, jusqu'à ce soir là, où Kereis me recherché, il découvre l'entré d'un lieu secret, réussit à entré malgré la sécurité sophistiqué, de plus, il à foncé tête droite dans un piège, j'ai vu la vidéo sur la caméra, j'en étais mort de rire.

Kereis avait été embarqué dans un filet, Werelk dû intervenir, au côté de Eltor, en le libérant en coupant le filet à l'aide d'un couteau.

Ils apprendrons par la suite, en pénétrant le bunker, ils ont vu un groupe de sept cadavres réanimés, ils ont identifié ceux que j'avais tué, à pour but de les zombifier.

Malheureusement, aucun d'eux n'est un zombie de malédiction, ce sont des zombies normaux, aussi appelé zombies communs.

La Ville d'Avalan n'a jamais eu de rivalité avec les Morts-Vivants, ils ont souvent pris part à des alliances, à des pactes, mais aussi à

The Dark Days

des amitiés, certains humains ont détruit l'alliance en tuant d'autres morts-vivants, causant un fossé entre les humains, qui sont appelés les vivants, et les morts-vivants.

Cela a dû favoriser des attaques de morts-vivants au cœur d'Avalan, pour citer en exemple, une loi à même d'attaquer les droits des morts-vivants, provoquant une guerre débutant en 1745, elle se terminera en 1845, avec pour bilan, la guerre la plus mortelle connue de mémoire humaine.

Plus de 50% de la population est morte, lors de ce combat, contraignant les survivants à se replier, par malheur, les morts-vivants se sont mis à cibler les civils, seulement 20% et 10% d'enfants tués par des morts-vivants.

Le nombre de morts est estimé à plus de 15.000 morts chez les zombies, et chez les humains, le nombre de morts a atteint 35.000 morts, avec une baisse de la natalité chez les humains, en suppléments.

Cette guerre ne fut guère la première, qui opposa les zombies et les humains, mais elle compte dans le registre des plus grandes guerres d'Avalan.

Malgré les tentatives des humains de racheter la guerre, en la relançant, les morts-vivants ont toujours réussi à les vaincre.

La seule défaite connue des zombies, est provoquée par la révolte des zombies d'Oriald, les morts-vivants deviennent alors les victimes des humains, au politiques, en passant par les mairies organisant des pseudo chasses de régulation, en vérité, c'était des chasses avec prix très importants, tuer un zombie commun ne rapporterait au tueur que 400 d'or, alors que tuer un zombie des limbes, aller jusqu'à remporter 3000 d'or pour une tête. Une étrange légende est en même née, terrorisant désormais les humains voulant tuer les zombies. Laissez-moi, vous la raconter.

« Assis au tour d'un feu de camps, il était minuit, un mort-vivant se mit à proposer qui veut une histoire qui fait peur, bien effrayante, les humains ont accepté, l'histoire du chasseur chassé.

C'est un chasseur très expérimenté, cet homme avait de multiples trophées, se spécialisé en meurtres de morts-vivants, l'homme réussira à presque détruire toute une meute de zombies à lui seul, cet homme réussira à affronter le chef, et à le tuer à l'aide de son fidèle fusil.

- vous aviez triché, on a dit « sans arme »
- je suis désolé, mais j'ai besoin d'argent
- allez mourir en enfer ! Soyez maudit ainsi tous vos descendants !
- Désolé, mais toi, tu meurs !

Un coup de feu est partie, le zombie meurt en quelques secondes, le chasseur découpera la tête du mort-vivant, et l'embarquera.. la tête fut réduite en trophée ignoble et morbide. Le chasseur a gagné 15.000 d'or, pour cette tête. Mais un soir, l'homme sera réveillé, par des bruits de pas, des chuchotements, des portes qui s'ouvrent, et qui se ferment se font entendre. Le chasseur entendra un cri, comme un appel à l'aide, il s'accapara de son arme, et alla voir en descendant l'escalier, une silhouette noire, aux yeux rouges, se découpa devant le cheminé, le chasseur pointa son arme, la chose se retourna et attaqua le tueur.

Du sang jaillira, au lever du jour, on retrouvera le chasseur mort, un zombie à l'embarqué le corps, et ils l'ont brûlé, craignant d'avoir à affaire au fantôme du défunt, hélas, depuis ce jour, la cabane du mort est officiellement hantée par une entité démoniaque, pour certains, pour d'autres, c'est le zombie tué, qui revient pour tuer celui qui l'avait tué.

Je me souviens surtout, que cela faisait peur aux humains, à ceux qui désiraient visiter la cabane du mort, on tend à ne pas oublier, que le plaisir et la peur sont liés chez les humains, autrefois, la peur avait une fonction différente, n'apportaient pas spécialement de plaisir.

Chapitre 9 : La Cabane du Mort

Ce qu'on appelle la cabane du mort, fut construite en 1732, c'était à l'origine, une habitation en bois, c'est en à la suite d'un incendie, qu'elle fut sauvée, puis reconstruite, les travaux ont eu un certain succès.

L'archive la plus surprenante date de 1659, deux adolescents ont infiltré la mystérieuse cabane, en jouant avec la peur, profitant d'une nuit calme, ils se sont couchés, quand des bruits de pas, furent entendus, suivis d'une sensation horrible d'être observé, additionnée avec un changement constant de l'atmosphère, devenant inquiétante, à cela s'ajoutait une hausse de la température, qui montera en quelques secondes, de 25°C à 60°C, avant de retomber brusquement. Un adolescent est sorti, accompagné par le second, tout deux se sont mis à descendre l'escalier, en approchant du salon, ils prennent peur, en tombant sur la silhouette d'un humain, suivis de la lumière qui s'allume.

- je vous ai eu, répondit l'homme.
- Ce n'est pas drôle.
- J'ai adoré vous voir terrorisés
- le jeu est terminé, on va se recoucher.
- Vous n'aviez rien entendu ?
- Hé bien, c'est toi.
- Non, je n'étais pas au sous-sol.

Au même moment, un trou fut visible à même le sol, les deux adolescents prirent conscience que l'homme était très étrange, car en entrant, ils étaient seuls, personne n'était présent.

Un des adolescents surpris l'homme affichait un sourire moqueur, le type dégaina une arme et vint à les poursuivre, c'est au levé du jour, que l'homme a totalement disparu, comme évaporé.

Les deux adolescents ont vécu la pire nuit de leur vie, ils ont fait leur bagage et ont quitté en courant la cabane du mort.

Un autre cas évoque la présence de fantômes d'origine humaine, les cas de hantises sont assez connus à Avalan, tel que la Ville Fantôme, aussi appelée l'Ancienne Avalan.

Les cas de fantômes inhumains sont d'une grande rareté, les chances sont très basses, qu'une maison soit habitée par une entité

The Dark Days

démoniaque.

L'autre possibilité, selon mon avis est la suite, une personne qui se tourne pour le mal, et ses mauvaises actions, comme les vols, la vente de drogues, le profit est toujours l'argent au final, la personne finit par un jour devenir à son tour un tueur à gage, à Avalan, les organisations criminelles les plus connues de la cité, sont les Arphies, originellement c'était un groupe de petits voleurs où dealers, ils ont fondé la plus redoutée des polices, et des autorités.

La seconde organisation criminelle, est une organisation travaillant en coopération avec le gouvernement de Avalan, on la connaît sous le nom des Turkeyhes, le rival le plus dangereux des Arphies.

Évidemment, ce sont deux camps qui s'affrontent, quand je comprends la relation entre les actions, les décisions et les choix influencent directement en fonction, le camp à qui nous appartenons.

D'une certaine manière, je pense qu'il y a un rapport entre une entité démoniaque et une personne morte dans ce qu'on appelle une organisation criminelle, car dans les plus avancés, les tueurs engagés, peuvent avoir la charge de tuer un ennemi potentiel, voir provoquer un véritable massacre.

Si personne ne s'en rends vraiment compte, c'est parce que Avalan est proie à une grande guerre, provoqué par Arvaik, le chef de l'Enfer et Allié de Force, des Corrompus.

Les humains corrompus sont divisés en trois catégories, la première catégorie, sont des mauvaises personnes utilisant l'argent, pour corrompre, voir soudoyer une personne en échange d'une belle somme d'argent, au final, on y revient toujours.

La seconde catégorie, sont les victimes des Ombres, aussi appelé Corrompus par L'Ombre, ce nom désigne tout les humains possédés par le démon appelé ombre, en provenance du monde de l'enfer, c'est une créature qui ne doit pas être là.

La troisième catégorie, concerne les maîtres des ténèbres, un corrompu par l'ombre en survivant au delà de quatre à cinq jours, il devient soit un générateur, aussi nommé naisseur, où un maître de l'ombre, sous le nom de maître des ténèbres.

Le rang plus élevé est celui du Grand Chef, au dessus du Leader, on parle soit de Supérieur où encore de Suprême.

Si je le sais cela, c'est à cause de humains corrompus par l'ombre, ceux qui m'ont capturé, ils m'ont gardé un temps, je pensais qu'ils désiraient ma tête, hé bien manifestement non.

C'est bien mon sang, et mes gènes qui les intéressent, mais pourquoi ? D'un coup, ils sont intéressés par ça, et pour quel raison, y prête-t-il tant d'importance.

Je me doutais de quelque chose, j'ai souvent remarqué, que les humains corrompus n'ont aucune raison de m'éviter, voir de me fuir.

Mise à part cette histoire de hantise, ceux qui adore le plaisir que la peur procure, s'amuse à pénétrer les lieux les plus hantés d'Avalan.

Chapitre 10 : Aurtan

je me souviens, de ma première rencontre avec un homme qui à mon apparence, la même forme, à ceci-prêt, c'est un humain, aucun doute, je n'ai pas oublié, de son calme, il était souvent détendu, jamais j'aurais envisagé qu'il devienne un jour, mon rival.

Mais grâce à la pierre élémentaire, ce mystérieux cauchemar, impliquant Aurtan, armé d'un couteau, tantôt du poison, où encore une hache.

En fouillant dans un coffre, je me souviens avoir noté des informations utiles, le concernant, j'ai même fait des recherches, rien à signaler, je n'ai rien trouvé, sauf une vidéo inattendu.

En activant la vidéo, l'étonnement me gagne, on y voit Aurtan, étant enfant, cela signifierait qu'il aurait été engendré, mais si ce n'est pas un humain, qui à pu lui donner vie.

Aurtan joue avec trois enfants des Corrompus par L'Ombre, qu'importe ce qu'ils sont, je finis par remarquer que Aurtan vient à un moment, présenté un effet de brouillard, puis ses mains deviennent brillantes.

Intrigué, je me souviens, qu'un moment, Aurtan à eut encore le même phénomène, qui s'est produit, sans compter, qu'il m'a sauvé la vie, en chassant trois ombres, avec une lumière.

L'ombre déteste la lumière, mais celle de Aurtan, à quelque chose d'anormal, je ressentais quand cela se produisait, un effet étrange d'énergie.

Très tôt, je me suis intéressé à la science, jusqu'à un jour, je fais connaissance avec la physique quantique, j'admets que c'est très surprenant, voir comme presque magique.

Si j'étais de la taille d'un atome où encore d'un photon, passer par delà le mur, serait très facile, au même que rebondir, où se refléter à l'intérieur.

Ce qui m'a le plus surpris, fut au moment, où dans la science moderne, ils font référence à ceux appelé sosies.

Les sosies sont des humains qui ressemblent physiquement à une personne donnée, on a tous, des sosies, mais la ressemblance n'est pas « parfaite ».

Aurtan est l'opposé du terme « sosie », on dirait un clone parfait, comme s'il était mon frère jumeau, mais un jumeau dont la ressemblance demeurerait stable.

Je me souviens lors d'un soir, j'ai regardé un truc scientifique, quand Aurtan débarque sans prévenir, ce type est passé à travers la matière, sans aucun impacte physique, ni psychologique, j'avais remarqué qu'il s'en amusait de me voir, étonné et perplexe.

Aurtan, n'est pas méchant, c'est un homme plus jeune que moi, en terme d'âge, quand je me rends compte, d'encre du retour, de l'effet, le voilà qui semble perdre le contrôle, car ses mains reviennent à briller, je le vois même contraint à attaquer une roche dans le jardin, il ressortit par le mur, pour lui, ce n'est pas un mur plein, mais un mur plein de vide.

Occupé à visionner l'émission scientifique, des passages intéressants m'ont attiré l'attention, ils ont osé parler de l'anti-matière, je sais ce que c'est évidemment, mais là, je fus surpris, en comprenant « Il est celui qui causera ta perte ».

Lors de la création de l'Univers, tout existait en une seule et unique tout, appelé la singularité, par les scientifiques, jusqu'à qu'un écart important de matière provoque une explosion, appelé le big bang, lors de ce moment, les protons, les neutrons et les électrons ont été créés.

The Dark Days

Les photons composant la lumière, étaient en permanence en contact, et se heurtaient, empêchant ainsi la lumière de passer.

Ce dont je me souviens, est fut un temps, les atomes furent même créés, par l'assemblage des protons avec les neutrons, formant des noyaux qui ont finis par capturer les électrons, permettant au photons d'être libérés, l'univers devient alors lumineux.

Ce que je n'ai pas oublié, est ce moment, de la création, la matière et l'anti-matière furent créés en quantité égale, une sorte de guerre à eut lieu au sein de l'infiniment petit.

La matière et l'anti-matière sont que des atomes, curieusement, les scientifiques savent fabriquer de l'anti-matière, en petite quantité en laboratoire, encore plus surprenant, est que la différence est les charges électriques du proton à l'électron, l'atome d'anti-matière est nommé positron, qui correspond aux charges opposées à ceux de la matière.

Vous voulez encore plus de surprise ? Plus d'étonnement, hé bien, ayant regardé des émissions scientifiques, Aurtan motivé par la curiosité vient se rapprocher, il délaisse le livre, le range dans son sac à dos, puis vient à regarder avec moi, j'ai lu une curiosité dans le regard de Aurtan.

Il était encore plus prêt de moi, j'ai pu comprendre l'origine, de notre ressemblance en commun, si un humain vivait dans un monde d'anti-matière, il y aurait aucune différence, avec un monde de matière, les deux mondes sont identiques sur le plan de l'apparence, alors imaginez ce que pourrait être un univers d'anti-matière, de galaxies, de planètes d'anti-matière, flippant non.

Es-ce possible, que le peu d'anti-matière ayant survécu, aurait-il pu reproduire à l'identique, un monde semblable au nôtre.

Prêtant attention, je me souviens d'un passage où il parlait, imaginer, un vaisseau fait de matière entre en collision avec un vaisseau fait d'anti-matière, à haute vitesse, la plus grande vitesse connue de l'univers, c'est la lumière.

Lors de la collision, les deux vaisseaux entre en collision ensemble, celui d'anti-matière, va désintégrer le vaisseau de matière, en ne laissant que de l'énergie pure, appelé aussi des photons, l'anti-matière génère naturellement de la lumière.

De manière rationnelle, Aurtan ne serait pas capable d'atteindre cette vitesse fatale, car il n'est qu'un humain fait uniquement d'anti-matière, à moins qu'un jour, il en soit capable.

Cela ne m'empêché pas d'observer Aurtan, je me souviens qu'il était troublé par l'émission scientifique, c'est là, que je me souviens avoir trouvé un papier dans le repaire des Corrompus.

Lorsqu'ils m'avaient kidnappé, je n'ai pas oublié, un autre passage à admettre que l'ombre est participative à sa création, cela signifierait que Aurtan par son sang et mes gènes, est mon fils, de plus, il est possible que sa mère soit une ombre, probablement une génératrice, ces ombres là sont les seuls à engendrer la vie.

- même si l'anti-matière est ennemi avec la matière, j'ai le désir de prouver que le contraire est possible.
- J'espère qu'un jour, tu débarquera pas avec une hache.
- Une hache ? Les corrompus s'en fiche totalement, que je te tue où pas
- ils sont vraiment bizarres.
- Je pense qu'ils ont découvert ton secret Arees, ce qui expliquerait pourquoi, tu les intéresse beaucoup.

La théorie de Aurtan n'est pas stupide, elle est bien réfléchi, ce que je remarque que en effet, les humains corrompus m'ont jamais tué, encore moins de me faire du mal, c'est très étrange, d'autres personnes méchantes n'auraient pas hésité une seconde, une chose est sûr, on ne sait pas tout, de la menace que représente les humains corrompus par l'ombre, le simple fait que Aurtan, ne présente aucune agressivité, aucune haine, me rappelle moi, quand j'étais humain.

Néanmoins Aurtan n'a pas oublié, de m'avoir sauvé la vie d'une attaque d'ombre, je décide d'amener Aurtan, dans un cimetière donné, il a découvert le laboratoire.

Après avoir visité, un orage a éclaté, j'ai proposé à Aurtan, de rester en intérieur, à l'abri de la foudre, j'ai même offert un thé, et des biscuits au chocolats.

Kereis ne sait rien de ça, il n'est jamais été informé, c'est à ce moment là, après la fin de l'orage, qu'on eut de la visite.

Aurtan se mit à se lever par réaction, une ombre à jaillir de nulle part et à attaquer Aurtan, j'allais intervenir, jusqu'à que je me rende compte de la présence de Kereis, de Cykena et de Eltor.

L'ombre vient de blesser Aurtan, possédant son corps, ce fut à ce moment là, que je vis un groupe de quatre corrompus repartirent avec Aurtan.

Pour moi, aucun doute n'est possible, l'Ombre à pris possession du corps de Aurtan, comment empêcher la possibilité qu'un jour, il cause ma perte, je commençais en voulant à Kereis.

- Non, Arees, ça devait arriver.
- C'était écrit explique Eltor, le sage m'a informé à ce sujet.
- Après qu'on m'est jeté dans l'enfer grondais-je, me laissant subir pire que celui-ci doit supporter.
- Arees ! Arrête ! Aurtan n'est pas ton ami.
- Toi, tu n'es plus vraiment un père, tu ne fais que provoquer les choses, pour qu'elles se réalisent
- Arees, c'est le destin de Aurtan.
- Ce n'est pas un destin, ce qui lui est arrivé pourrais-je bien m'arriver, là vous prétextez le destin ? J'ai grandi, je ne suis plus un enfant !

J'en profite pour m'éloigner, quand Cykena parle des Pierres Élémentaires, elles peuvent aussi prédire l'avenir, problème, il y avait sept à l'origine, elle ont disparu, ce fut elle, la déesse qui affirme

- il y a peut-être un moyen de changer les choses, tu as le sang d'un dieu, Arees, un dieu c'est au dessus de tout, et de ce qui existe, le seul indice, existe-il vraiment qu'un seul univers.

Kereis vient à se mettre à grommeler, à la référence de la Déesse des Chiennes, elle avait une voix calme, douce, dans le plus grand secret, il dépose de sa main, un objet dans ma main.

- utilise-le, tu pourrais sauver Aurtan un jour, le seul remède, voyage dans le temps

The Dark Days

- voyager dans le temps ?
- Modifier le temps, va tout changer en cette univers là.
- Je veux bien, le sauvé.
- Crois-moi, tu es le seul qui est en capable.

Kereis explique à Eltor

- Arees doit apprendre aussi, qu'un secret doit être révélé.
- Lequel ?
- Arees est l'incarnation de la matière, c'est moi, qui est voulu, qu'il soit le dieu de la matière
- es-ce-possible de sauvé Aurtan ?
- Oui, c'est possible, en retrouvant toutes les pierres élémentaires, il en trouvée une
- grâce à Aurtan, ajoutais-je me gardant le silence du lieu où elle fut trouvée.
- La première chose, c'est rassembler les sept manquantes, ainsi elle te révélera l'avenir de Aurtan.
- Ne pas oublié, de régler aussi cette corruption.
- Tu y arrivera, Arees, l'élue, c'est toi, la prophétie l'a dit.

Eltor réfléchis en affirmant

- si tu tente le voyage dans le temps, choisis bien ceux qui t'accompagnerons.
- Merci de ton conseil.
- Ainsi l'impossible n'existe pas dans l'univers et encore moins, pour toi.
- Qu'es-que c'est ?
- C'est une clef, elle te mènera au Portail Spécifique.

Eltor désigne sur une carte, les endroits où des portails du temps sont dispersés, l'autre recours est l'énergie négative, mais personne ne sait vraiment si Aurtan en produit, mais je pense qu'il en produit sans aide.

Ce fut Eltor qui m'offrira des vivres et de l'eau.

Kereis vient à me donner la carte, en parlant du commencement d'une quête.

Chapitre 11 ; Recherche des Pierres Élémentaires

Acceptant l'idée de la possibilité de changer le destin et l'avenir de Aurtan, je prends la décision de me rendre à Avalan, la grande ville, Aurtan risqué de me croisé en tant que « corrompu par l'ombre ».

- si je prends ce risque, Aurtan, c'est pour toi, que je le fais

en marchant dans la rue, je rencontre justement Aurtan sur ma route, l'ombre l'a avait complètement changer, il était devenu provocateur, très hostile, il se montrait insultant.

Il ne tardera pas à m'attaquer en premier, avec un assaut d'ombres, un groupe de six ombres me foncent dessus, je dégainé une lumière en l'activant, détruisant les masses noires

- Arees, tu as toujours étais un faible ! Celui qui fuis les combats
- c'est faux, fuir pour mieux attaquer !
- HAAA ! Tu va mourir !
- Très drôle

Un combat s'est alors engagé, Aurtan invoque alors des Corrompus, venant m'attaquer, en ordonnant à l'ATTAQUE.

J'en profite pour envoyé une sphère provoquant un bouclier, autour de ma personne, protégeant aussi, des attaques des ennemis.

Aurtan s'en moquait du bouclier, mais je dégainé alors, une de mes armes, un arc, je viens à tirer la ficelle, avec la flèche à effet d'inversion, je cible un corrompu tentant de détruire, mon bouclier virtuel, je lance alors la flèche, elle touchera le Corrompu, un aura vert l'enrobe, puis contre attaque ses compagnons, j'en profite de détourner tout les minions sur l'invocateur, en personne, la première protection de Aurtan vient de tomber, plus qu'à détruire, deux boucliers pour l'attaque frontale.

Aurtan vient à s'énervé, et provoque des tremblements de terre, s'additionné à une attaque de flèches explosive, j'ai dû esquiver, cette pluie, au point d'invoqué une seconde vague, d'ombre, de corrompus et de chiens corrompus par l'ombre.

Lors de la seconde vague, je détourne une partie des ennemis les un contre les autres, je viens à sortir mon épée discrètement, utilisant l'effet de flamme s'activant détruisant les ombres par la lumière émise de l'arme, les corrompus prenait la fuite, certains attaquent le second bouclier qui vient de tomber, Aurtan devient pris de colère, il envoya un maléfice, en provoquant des ondes de peurs, je tombe brusquement par terre par le choc de l'attaque.

- tu es un faible ! Tu es bien trop faible !
- NON ! Tu as toujours étais le plus faible !
- À l'ATTAQUE !

Il invoque alors des météorites, suivis de chevaux de l'ombre, j'esquive l'attaque, je me défendis en m'aidant de mon épée, je viens à invoqué un chien géant doté d'ails, je le monte, Aurtan était dans le ciel, sur un cheval d'ombre, la troisième partie du combat eut lieu dans le ciel, en fonçant sur Aurtan, en utilisant mon épée, lui aussi utilisé la sienne, après le duel, le dernier bouclier de Aurtan tombe, j'en profite alors pour sauté sur la monture de mon double, et le désarçonné en tombant ensemble dans le vide, les créatures invoqués disparaissent.

Lors d'une chute importante, on tombe par chance dans de l'eau profonde, je viens à remonté à la surface en nageant, reprenant ma respiration, je replonge, la condition de zombie m'offre l'avantage du poids, en pénétrant l'eau, dessous je viens vers Aurtan, gisant inconscient, je ne tarde pas à l'attraper, et le remonter, jusqu'à rejoindre la surface, on réussi atteindre au dessus de l'eau, je sortis ma tête

The Dark Days

en premier, ainsi que celle de Aurtan, en suivant, je viens à nager vers la rive.

Une fois la rive atteint, je fis un massage cardiaque à Aurtan, il reprends conscience, se mit à toussé, libérant un peu d'eau

- Arees ? C'était toi ? Fit-il
- Oui, c'est moi, je t'ai sauvé.
- Les Ombres sont en train de prendre le dessus sur moi.
- Apprends à les maîtriser dans ce cas.
- C'est à dire ?
- Nous avons tous des démons à qui nous devrions faire face un jour.
- Je suis désolé Arees.
- De m'avoir attaqué, ce sont les ombres qui ont voulu, pas toi.
- Merci de m'avoir sauvé la vie.
- J'avais une dette envers toi, je le devais.

Aurtan se leva, je l'accompagne, en forêt, dans une cabane, je pouvais maintenant, révélé à Aurtan, celui-ci apprend que les Corrompus lui ont mentis, il n'a pas seulement été créé, il a possédé mes propres gènes et le même sang, que le mien, faisant de lui, mon fils, avant tout.

J'en profite d'enseigner à Aurtan, la pêche en bordure du fleuve Colowan.

Anecdote très étrange, dans le passé de Avalan, en 1874, un homme à explosé la zone Sud-Ouest, mais le vent à tourné, le bateau s'est échoué sur un continent inconnu, le découvreur aidé de son équipage, aurait débarqué, ils pensaient avoir découvert un continent connu, hé bien non, il ont découvert la forêt de Kirus, une forêt d'origine artificiel, créée par l'homme, au fil des années, les humains ont quitter la ville trop petite, pour en construire une, curieusement, ce fut dans Kirus Forest, que les deux hommes affirment avoir croisé des humains très étrange

« quand nous sommes venu sur nos chevaux, nous avons traversé cette forêt, quand nous apercevons un groupe de personnes, on pensait à avoir affaire à des indigènes, mais en s'en approchant, l'horreur nous a gagné en quelques secondes, ceux que j'ai perçu, étaient en train de venir dans notre direction, c'est à que sans un bruit, pas même de cris d'animaux, qu'un groupe vient à nous encerclé, refermant un cercle.

- Sortez de notre territoire !
- Allez-vous en !
- Où vous mangera vivant !
- Terkhan ! Vient voir, il y a un banquet pour tous !
- Un buffet à volonté, pas un banquet.
- Je meurs de faim !

L'homme vient à s'élançé en courant, et vient me bondir dessus, suivis du groupe, ce fut l'homme du groupe, qui me sauve la vie.

- Partez d'ici, où ils vont vraiment tués tout vos hommes
- ce sont des humains, pourtant.
- Non, ce sont des morts-vivants, vous savez, ceux qui sortent de la terre.
- Je vois.

J'ai finis par remonter, le temps d'observé, j'ai vu qu'en effet, le groupe ressemblait à des personnes vivantes, à les observé au plus prêt, car ils sont bien trop prêt, deux à quatre présentaient une peau grisâtre tirant sur des reflets bleu, d'autres paraissent plus blafard, comme la couleur d'un cadavre, un gris délavé, comme perdant sa couleur, à cela s'ajoutait, des tâches roses-rouges, sur certains d'entre eux, je finis par faire reculer ma monture, là je remarquais que Terkhan, présentait des yeux rouges, comme ceux des quatre à cinq autres individus du groupe.

À cela s'ajoute, une odeur ignoble de la mort, mêlé d'une odeur de putréfaction, nous fais dégager, je mène le groupe, je prends conscience que les plus avides nous ont suivis.

Deux à quatre, nous avaient pris en chasse, une course-poursuite fut engagé dans la forêt de Kirus, l'un d'eux montera sur ma monture, et tentera de mordre, je lui donna un coup de pied bien placé, afin de le faire tomber de mon cheval, c'est à que je stoppe brusquement la monture, une borde étaient présent, les morts-vivants accourent et commencent à lancé l'assaut.

L'attaque fut brutal, Terkhan vient y prendre part, jusqu'à que des coups de feu se firent entendre, deux à quatre morts-vivants s'écroulent à terre, une balle dans la tête, Terkhan m'avait attrapé, et me tenais à terre, il ne tardera pas à me mordre, plantant ses dents dans ma gorge, en quelques instants, je perdis la vie.

Terkhan me donnera quelques gouttes, au nombre de trois goûte de son sang, puis disparaîtra au lointain, avec un groupe de 30 individus, rejoint par cinq autres, blessé, mais bien vivant.

Ce fut là, qu'un marin me retrouve, me transportera dans la bateau, lorsque je me réveille, je viens à me rendre compte, que tout le monde à avait été touché.

Le Capitaine à été tué par un des morts-vivants, j'apprends par là même, en regardant à par dessus, la coque du bateau présentaient des entailles causé par des zombies, des griffures, mêlé à des dégâts, là, je prends conscience, de la situation.

J'ai été mordu, par un meneur des zombies, je suis mort à cause de lui, il m'a donc ramené à la vie, je redoutais mes collègues d'avantages qu'à avant.

- qui était ces humains ?
- Des morts-vivants, nous les humains, on appelle ça des zombies.
- Qu'es-que c'est un zombie ?
- Un cadavre réanimé, hé bien, tu m'as l'air fatigué, va te reposer, on sera de retour.
- Et si le bateau venait à couler, entre temps.
- Ce n'est pas faux, mais l'un de nous à bouché les éraflures sur la coque

The Dark Days

- et si ce n'est pas efficace, on va être tous dans un véritable naufrage.
- J'admets, que cela serait inédit.

Je décide de me reposer, les chevaux ont été sacrifiés aux morts-vivants, ce fut à ce moment là, tard dans la nuit, que je ressentis, j'ai du me lever, sortant sur le pont, un homme dormait, j'en profitais pour l'approcher sans faire de bruit, mais en suite j'allais l'attaquer, quand soudain, un remous de mer me fit perdre pied, au point même trébuché sur le collègue, réveillé en sursaut.

- drôle de façon, de réveiller les gens.
- Où sont les vivres ?
- Dans la cale, je vais t'accompagner dans ce cas.
- Ça sent la tempête.
- Justement question de sécurité.

Le collègue m'accompagne, j'ai pu me restaurer, et me désaltérer, alors que je remontais, je vis la main du collègue, touchait mon bras, la surprise le gagna

- qu'es-qui a pu t'arriver ?
- Comment ça ... de quoi ?
- Tu es froid au toucher
- c'est peut-être ça, qui fait que j'ai eu faim.
- Peut-être.

Mon collègue alla en parler à un autre collègue, je prends conscience en laissant la fraîcheur de l'air, elle a retardé le processus de dégradation, voilà la raison pour lequel j'étais humain dans mon apparence, mais mes deux collègues avaient remarqué, que ma peau s'était éclaircie, comme pâlisante, mes yeux de couleurs verts commencés à laisser place à gris presque blanc, moi je m'en rendais compte, grâce au miroir.

Un naufrage eut bien lieu, je l'avais dit, les fissures furent comblées à la hâte, mais les humains durent jeter une embarcation à l'eau, pour ma part, je me réveille pris de vertige, mes collègues viennent de s'enfuir, je profite de récupérer le matériel pour construire un radeau, je perdis de vue, les humains.

Je montais une voile à la main, quand un éclair fit prendre feu à mon embarcation, je tente de maîtriser les flammes, seule solution, j'ai dû sauter à l'eau, pour échapper aux flammes, nageant du reste de mes forces, jusqu'à un rocher, où j'ai pu m'élever.

Autour de moi, que de l'océan était autour, le jour suivant, j'aperçus au loin, un bateau, je viens à utiliser mon pistolet, mais l'eau m'envoya à nouveau à elle, en formant une étrange spirale, je réussis à survivre en retrouvant un tronc d'arbre flottant, le temps de remonter, je m'affalais dessus, affamé et épuisé.

Restant à me reposer, ce fut là, que je vis un oiseau se poser, le temps d'ouvrir les yeux, j'attrape l'animal et l'égorgea.

Dégageant les plumes, j'ai pu sortir la partie non consommable de l'animal mort, je finis par faire cuire sa viande, grâce au soleil, à la loupe et à un système.

La viande fut correctement cuite, je viens à finir tout la carcasse, là je revois le bateau d'hier, à regarder ma montre, je vis que la température gagnée de 10°C d'ici quelques minutes, l'embarcation vient dans ma direction, ce fut un soulagement, quand je reconnais mes collègues à son bord.

Ce sont eux, qui informés le groupe, d'aller me secourir, j'en profite pour stopper en détruisant le mécanisme, je profite pour nager, je pu enfin monter à l'échelle, et rejoindre mes compagnons.

Quand je reviens 30 ans plus tard, une nostalgie me gagnée, ainsi que Arais en personne revenait pour le calme et le bruit agréable des vagues.

J'appela ce fleuve mystérieux, en dessous d'une falaise, du nom de Colowan. »

Aurtan fut même informé à ce sujet, il remarqua que j'avais changé, en admettant

- Arees, tu es étrange
- tu ne veux pas dire bizarre ?
- Un peu dans ce sens, mais je te trouve que tu es encore plus blafard qu'avant, qu'es-qui t'arrive.
- Kereis le sait déjà, un soir après que toi sois parti, avant que tu sois corrompu par une ombre, j'étais victime par une malédiction.
- Une malédiction ?
- Oui, c'est une malédiction envoyée par Arvaik et les Corrompus dans un but de me transformer en mort-vivant.
- En mort-vivant ? Comme un zombie, tu veux dire ?
- Oui, j'en suis devenu un, justement.

Aurtan ne montrait aucune crainte, ni agressivité à ma révélation, bien sûr, il était curieux, je finis par me rendre compte, que le camouflage procurait par la maléfice, avait atteint sa limite, ce fut là où je comprends les questions de Aurtan, ce fut la première fois, qu'il me voit en tant que cadavre vivant.

Un zombie est déjà par définition, c'est un mort à l'origine, je n'ai pas eu besoin de la mort, pour moi, ce fut une malédiction digne des histoires d'horreurs.

Imaginez, un soir vous endormez, vous êtes humain, entre temps, vous prenez une malédiction dans la gueule, et le jour suivant, vous n'êtes qu'un cadavre réanimé, un zombie.

Si on ajoute, le moment où je fus amené dans le monde souterrain, j'ai préférerais écrire sur papier, en laissant le papier à destination de ses trois divins, quoiqu'ils en soient, je fais ce que je peux.

Aurtan était reparti, gardant mon secret rien que pour lui, malheureusement, retrouvant en enfin le premier portail, en cours de

The Dark Days

chemin, je trouve avec horreur, les dégâts de la guerre.

Deux villes autrefois amicaux, sont devenus des rivaux, réduit à devenir des ennemis, j'arrivais lors de ma marche sur un champ de bataille, des cadavres jonchés de partout, je vis alors une tranchée, une sorte de fossé.

En pénétrant l'intérieur, je trouve deux cadavres, mon camouflage humain s'estompe, me cachant parmi les cadavres, quelques soldats combattaient des soldats ennemis.

En déplaçant deux à trois cadavres, je tombe sur un cadavre bien préservé, je déplace le corps, je ne tarderai pas à donner mon sang au premier cadavre, puis je finis par découvrir un troisième cadavre, en déplaçant les corps, ce fut là, où je donnais trois gouttes de mon sang, que le premier cadavre est réanimé en cinq minutes, celui-ci vient à se redresser, le deuxième revient à la vie, trois minutes après.

- Qui êtes-tu ? Fit le premier mort
- je m'appelle Arees, ça se prononce comme le nom du demi-dieu associé au guerrier, je vous ai ramené à la vie.
- Arees ? Je me présente, moi c'est Vernen, j'ai été un guerrier mort lors du combat.
- Bienvenue dans mon groupe, Vernen.
- Moi, c'est Lartz, enchanté de te rencontrer.
- Drôle de nom.
- À Avalan, l'originalité c'est leur point fort, en matière de nom, mais de nos familles à nous, n'a jamais été classe.

Je décide d'utiliser des plaques de bois, en direction de la fosse, ce fut là, où je vis alors, deux soldats paniqués, hurlaient et s'enfuirent aussitôt, en criant « AU ZOMBIES » à travers tout le champ de bataille.

En maintenant à terre, la plateforme, ce fut Vernen qui passera le premier, et réussira à atteindre le sol, au-dessus à mes côtés, Lartz eut un instant d'hésitation, quand je viens à griller un groupe de dix personnes, en armures, armés de fusils d'assauts.

- Lartz ! Sort d'ici ! C'est la ligue

- Quel ligue ?
- La Ligue de Régulation des Zombies, soit L.R.Z. En clair, ils exterminent tous les zombies.
- Y compris les non agressives ajoutées Vernen.

Je décide de tendre ma main, utilisant ma force, j'ai réussi à le sortir de la fosse, la seule solution qui s'offrait à nous trois, c'était soit d'affronter les tueurs de zombies bien trop nombreux, où la fuite.

Je prends la décision de prendre la fuite, accompagné de Vernen et de Lartz, me suivant jusqu'à courir à couvert dans la végétation, on ne tardera pas à progresser en avant, en rejoignant un point d'eau, Vernen nettoya son épée, vient à réparer son armure, j'en profite pour ma part, d'offrir des bouteilles d'eau, à Lartz, puis à Vernen.

Tout deux prennent le temps de se désaltérer, je les laissais tranquilles, j'en profite pour réunir du bois, Vernen activera le feu à l'aide d'un briquet.

Un feu de camp apportait de la lumière et de la chaleur, j'en profite pour me reposer, Vernen accepte de monter la garde, durant mon sommeil, permettant au levé du jour, Vernen s'était endormi devant le feu, me faisant rire à la même occasion, je fis cuire de la viande de bœuf, et on se partagea mes vivres ensemble.

Le temps pour Vernen de récupérer ses forces, profitant du calme, ce fut Lartz qui en arrivant, admit avoir vu trois humains de la ligue anti-zombies, en tenue de camouflage, Vernen ayant récupéré, j'allais éteindre le feu, mais Vernen à une idée, il prend un bâton, et l'enflamme, l'envoyant sur un buisson face à lui, Lartz s'y met, je viens à le imiter, en envoyant des bâtons enflammés forçant les trois personnes en camouflage, de s'enfuir face aux flammes dangereuses, brûlant un seul au troisième degré.

En profite pour éteindre le feu, pour déplacer nos affaires, et la tante.

On a dû quitter précipitamment la forêt, jusqu'à rejoindre à temps, l'endroit de sécurité, où nous pouvions retourner en ville.

Avalan est une ville centrale, à l'image d'une capitale, au milieu de quatre quartiers connus, la ville d'Avülk, est liée aux sites historiques, et à ces monuments spécifiques. La ville de Kanhjes, située à l'Est, et à côté de Avülk, en vérité, la distance qui sépare est le fleuve Colowan, qui part des hautes montagnes noires, personnes ne se rends jamais au-delà des quatre villes.

Kanhjes en tant que ville est destinée à l'agriculture, des champs agricoles, des élevages animaliers de partout, vous voulez de la viande, allez dans cette ville, elle est bien moins chère, et de meilleure qualité, que celle produite dans les usines à viandes.

Pour ce qui l'ignore, Avalan est la plus belle, par son style unique, une architecture unique, jamais inégalée, de plus, pour s'agrandir la ville à du détruit 30% des forêts du territoire, exploite le bois, y compris divers minerais, comme le fer, le nickel ou encore l'or, le prix de l'or à Avalan est 100.000 syllds, en euros, 64 d'ors en lingot, vous gagnerez 120.000 euros, en les vendant, on comprend pourquoi un marché noir fut établi et s'est accaparé des richesses, au plus élevées, sans spécialement de respect envers l'environnement, quitte à le polluer avec divers produits chimiques, une zone appelée La Vallée de la Mort, fut récupérée par les Zombies, pour s'établir en ce lieu, que aucun vivants ne peut y vivre, encore moins survivre.

Le fleuve Colowan dans le passé, avait un débit de 50.000 de débits, depuis trente ans, le débit a chuté, passant à 20.000 de débits, conséquence, des habitants les plus pauvres, sont les premières victimes, du manque d'eau.

De plus si vous observez le fleuve, son niveau, à l'origine, à chaque pluie, Avalan et ses quartiers étaient dans l'eau, jusqu'à une loi forcée à créer des barrages, asséchant des espaces, permettant à la terre de gagner sur l'eau, le pont est aussi un problème car il joue beaucoup sur la régulation du débit et de l'apport en l'eau.

Les morts-vivants rechignent le fleuve Colowan, pour trois raisons, la première, l'eau le plus souvent très sale, présentant des algues en surface, la plupart sont toxiques, mais rare sont les zombies, qui se risquent en consommant.

La seconde raison, est les infrastructures créées par les humains, comme les routes, parfois, les véhicules fuient, le carburant lors des pluies est rejeté dans l'eau propre, en cas de forte pluie, les égouts vont jusqu'à déborder, se mélangeant à l'eau propre, augmentant les risques de contagion, avec les pathogènes dans l'eau, la bactérie est un être-vivant, à besoin d'eau, de sucre, et de graisse pour se développer, certaines bactéries ne sont pas dangereuses, mais d'autres le sont, transmettant des terribles maladies, tel que la choléra, où encore la peste, Oui, à Avalan à beau être moderne, mais elle en proie à la conséquence de la surpopulation, les épidémies causent entre 10% à 12%, sur les humains, mais les humains sont tous habitués aux vilaines bactéries, j'ignore ce qui s'est produit.

Car les épidémies entre 1978, provoquent 30% de morts de plus, qu'en 1983, pour moi, les humains ayant survécu ont dû avoir un gène

The Dark Days

leur épargnant la maladie, favorisant ainsi la résistance immunitaire, au fil du temps, tout les résidents ont cette héritage. Les bactéries ne causent actuellement que 5% à 10% de morts, les plus touchés, sont les bébés, les bambins et les jeunes enfants, de moins de 3 ans.

En même temps, les résidents ont accès à la vaccination, pourtant, les vaccins sont devenu corrompus par la Ligue, récupérant la protection pour libérer de terribles pathogènes inconnu, en contaminant les réserves d'eau, si un scientifique de votre ville venait à Avalan.

Il découvrait lors de ses recherches, que les guerres ne sont les seuls responsables des épidémies, l'autre est appelé la guerre au pathogènes, utilisé par l'Armée d'Avalan, afin d'incapaciter l'armée ennemi à l'aide de virus, en les rendant malades.

Il semble que la criminalité en profité aussi, de créer leur pathogènes à eux, associé à une organisation religieuse tendant de reprendre leur croyance par leur virus.

Cette guerre de pathogènes à totalement viré en l'abus, les virus ne sont plus les mêmes qu'avant, de plus, les scientifiques sont dépassé à cause des conséquences graves sur la santé des humains.

Le Fleuve Colowan, fut la première victime, problème, en contaminant ce fleuve, on contaminé la source à l'origine.

La troisième raison, est que le Fleuve Colowan est une fleuve mort, c'est de l'eau pollué, stagnante, couverte d'algues toxiques et de plantes en profusion, il y plus de nourriture dans ce fleuve, plus aucun être-vivants.

Résulta quelque usines puissent l'eau du fleuve Colowan, afin de l'utilisé pour des produits toxiques.

J'étais avec Vernen et Lartz, quand nous suivons le fleuve en question, Lartz affirma

- beurk, ça empeste.
- Je ne la consommera pas personnellement, cette eau avoue Vernen.
- Moi, je ne baignerais pas dedans, ajoute Lartz
- en effet.

On décide de rejoindre le ville, c'est à moment là, que je vis des nuages gorgés d'eau, le climat à Avalan est unique au monde, tantôt très humide, tantôt très sec, tantôt très froid où très chaud, en clair, le climat à était dérégler ici aussi, la pluie commencent à tomber, alors que ne faisons que marché.

C'est là que Lartz prends peur, en voyant l'eau inondé les rues

- dites, ça va monté jusqu'à où ?
- Je n'en sais rien, répond Vernen.
- Dis plus tôt, que tu n'as pas envie de répondre.
- Merde ! COURREZ !

Prenant la tête, je m'élançe en courant, suivis de prêt par Vernen et Lartz, la cause, est en effet, l'eau de pluie pénétraient l'intérieur, à ce moment là, la pluie étaient intense, Vernen admet n'avoir jamais vu autant d'eau en une seule journée, en seulement 3 à 5, h, des geysers d'eau d'égouts jaillissent, manifestement, pas assez large pour recevoir où dégager le surplus d'eau, les routes s'additionné à être ne pas absorber, l'eau, favorisant l'inondation subite.

Contraint de fuir, mais là, je savais que l'eau était très rapide, j'en profite pour monter en hauteur, aidant Vernen et Lartz, contraint tous les trois de se réfugier sur les toits, c'est là, que même des humains ont eut le même réflexe, en même pas 1h, le niveau de l'eau à désormais atteint 30 mètres, mais la pluie ne cessera pas, au bout d'une heure, un orage violent éclate, on dû trouvé une zone en hauteur, équipé d'un paratonnerre, on du passer sur des passages mis en place par les humains, flottant en surface, c'est là que le mien, se met à couler, je me retrouve dans l'eau de manière soudaine, je viens à nager jusqu'à une passerelle solide.

Vernen m'aida à m'extraire de l'eau, et Lartz aussi.

De retour en lieu sûr.

- dépêchez-vous, d'ici dix minutes, les plateformes seront dans l'eau, suivez moi !
- Direction le refuge.
- Non, une zone assez haute, mais pas au niveau du toit.
- En effet, mourir par l'électricité ne me branche pas admit Lartz.
- Seul, un humain peut en mourir, pas un zombie, c'est déjà un mort.
- Venez, ne perdons pas de temps.

Les humains prenaient de l'avance, j'en profite pour me rendre compte que Aurtan fut surpris par la monté de l'eau, venant à nager, je viens à l'aider, on est quatre, on suivra les humains, mais une véritable rivière se change en fleuve, sous nos yeux, les barrages cèdent sous la pression de l'eau, un surplus d'eau propre vient se mélangé au eau sale de Colowan et des égouts.

Qui vivrait ici, on aurait l'impression de vivre en pleine période d'apocalypse, tellement les catastrophes naturelles sont très imprévisible, ici on peut rien prévenir, même la meilleur technologie, problème, l'eau entrait en contact, avec l'électricité, vous connaissez le principe, l'eau se charge électriquement, un zombie ne meurt pas, par l'électricité, surtout il n'est que seulement assommé où à demi-étourdis.

Le surnombre de la population ont forcé à triplé les refuges, des personnes venant s'y habrité, parfois, ce fut pas assez haut que l'eau à déjà réussi à trois reprises de s'y infiltré.

Comment stopper un phénomène qui très courant à Avalan, le premier responsable, c'est la Surpopulation, le second responsable sont l'inconscience des humains sur la Surconsommation, et sur l'Abus des ressources. La troisième sont le pont et les barrages empêchant l'eau d'être rejeté à la mer, empêchant aussi l'oxygénation du fleuve Colowan, les fortes précipitations étaient rare dans le passé, il y a 30 ans, d'après les archives sauvé.

Nous avons progressé jusque au refuges, mais l'eau réussi à infiltré dans le bâtiment faisant fuir des milliers d'habitants, tout le monde se précipiter sur les toits.

La pluie vient enfin à cessé, des voitures, des camions, des motos étaient embarqué par le flot formé dans la ville, Avalan avait atteint ur

The Dark Days

record, 75 mètres en niveau d'eau.

Toucher une seule fois cette eau, en contact avec l'électricité, vous allez être électrocuté en même pas trois minutes d'attente

- pourquoi cela se produit à chaque fois osa un scientifique
- j'ignore la raison, encore moins, l'origine.
- À chaque fois, que j'y vais ici, à ce moment là, on a droit à l'eau électrique.
- En effet, raison de ne pas se pousser.
- C'est juste, admit le scientifique, à moins qu'ils y en a qui veulent mourir.
- Pas nous, en tout cas.
- Qui le veut, hé bien personne.

Lartz était surpris, en observant l'eau, avec une expression horrifié, Vernen remarqué les arcs électriques de couleurs bleu clair, Aurtan intrigué, observé l'eau.

- merci de m'avoir sauvé dit-il
- je ne laisserais personne mourir, mieux vaut vivre, que l'inverse.
- Effectivement, je préférerais ne pas mourir.
- Hé bien, ça aurait pu être pire.
- On dirait un déluge, lâcha Lartz.

À son mot, tout le monde réagit, comprenant la référence de Lartz, pour lui, un déluge, c'est l'inondation, problème, le surplus d'eau tends parfois à déborder dans les autres villes, envahissant Avülk et Kanjes, sans oublié les deux autres villes plus au nord, si ceux là sont moins touché, c'est parce qu'ils sont au dessus de la zone, mais avec 75 mètres, l'eau à réussi à pénétré les deux villes.

Il y fallu attendre que la phase sèche, on a dû partager des vivre avec les résidents, cela ne gêne pas Lartz, bien au contraire, même Vernen était préoccupé.

- ça va mettre une éternité à à disparaître.
- Une éternité, ça m'étonnerais.
- C'est bien trop long, une éternité.

Aurtan observa l'eau, enfin, le Soleil était en fin dévoilé de ses nuages, la température vient à augmenter, le surplus d'eau avait envahis l'ensemble des quatre quartiers, c'est très rare, que l'eau sale atteignent 75 mètres, ça passe une fois tout les milles ans, le niveau de l'eau vient à baisser, par malheur, l'eau sale vient à se jeter dans l'océan, gorgé de vilaines bactéries et de terribles virus.

Il y fallu attendre, que l'eau soit déchargé électriquement, pour enfin qu'on puisse tous descendre du promontoire, dans Avalan, les exceptions sont plutôt courante, vous pensez que c'était le pire, hé bien non.

Si vous le savez, le nombre de catastrophes bien plus dangereuses, très peu d'humains classiques, ne survivrait pas plus de cinq à dix minutes, en étant exposé.

Les habitants d'Avalan, sont bien des humains, mais ils sont issus d'ancêtres ayant colonisé la zone, avec lors de l'esclavage, un phénomène après son abolition, est appelé métissage à envahis la société, les humains de Avalan ne sont pas issus d'une même origine, mais de mélanges d'ancêtres diverses et variés.

Les couleurs de peaux les plus communes, c'est la peau foncé, avec la peau foncée clair, aussi appelé couleur café, la peau légèrement jaune où rouge, sont bien moins fréquent, encore plus rare, c'est la peau clair.

Oui, à Avalan, la discrimination à bien existé dans son passé, pour moi, la couleur de peau, la couleur des yeux et des cheveux, est lié à la mélanine fabriqué dans les cellules vivantes, appelé mélanocytes, Vernen observait la ville, comme il était plus grand, l'eau atteigne ses genoux.

Lartz était plus grand que moi, mais plus petit que Vernen, l'un d'eux à des yeux présentant un hétérochromie des yeux, des yeux vairons de deux couleurs différentes.

Vernen revenu en zombie, était un mort-vivant dans la peau plus foncé, mais plus pâle, Lartz est le seul de mes amis, à être blanc de peau, naturellement, moi j'ai perdu ma teinte légèrement bronzé à cause de la condition de zombie.

Les humains d'Avalan vivent environ entre 50 ans et 70 ans, le record est un homme ayant atteint 75 ans, une femme a atteint 80 ans.

Les scientifiques dans leur laboratoire mènent des recherches sur les pathogènes, j'en profite pour me déplacé dans l'eau, quand j'aperçu quelques savants prélevé de l'eau, je viens à les approcher.

- ça commence à s'asséché fit le scientifique
- vous en êtes où, sur la recherche virale ?
- Arees, ça progresse trop lentement, les barrages ont tous brisés.
- La nature est la plus forte, elle ne cessera de le dire.
- C'est juste, admit un autre scientifique.

Vernen vient au côté de Lartz, Aurtan les avait dépassé en me rejoignant, sans qu'on est eu le temps de le voir venir

- je n'ai jamais vu autant d'eau, en si peu de temps. Admit-il
- c'est qu'on dit, la première fois, ajouta Vernen.
- En quelques sortes approuva Lartz.
- Faites attention, avec l'augmentation de la chaleur, il y a risque virale, soyez prudent.

Pour ma part, je n'avais qu'à m'extraire de l'eau, la zone de trop profond, étant plus petit en terme de taille, je touchais pas spécialement pied, pratique pour ceux qui sont plus grand, ne pas flotter, ma condition de mort-vivant favorise le fait, que j'étais plus lourd, cela ne m'empêchez pas de pouvoir nager, afin de rejoindre les deux autres.

Aurtan vient se manifester sur un arbre, en affirmant

The Dark Days

- la téléportation,est le meilleur de mes pouvoirs.
- Es-ce notre faute,si tu es le seul à être un demi-démon.
- Non,évidement,mais je suis fait d'anti-matière,vous non.
- C'est quoi cette histoire ?

Vernen vient de s'approché,Lartz resté à ses côtés,ne lâchant pas d'une semelle,je remarque en me retournant,qu'ils marchaient dans l'eau,rien de surprenant,au cœur d'Avalan.

- vous êtes tous fait d'atomes de matière,lâcha Aurtan,moi,non
- qu'es-qui raconte comme connerie ?
- C'est la vérité,Aurtan est un humain d'anti-matière,ce sont les humains corrompus par l'ombre qui l'ont crée.
- J'en reviens pas,c'est la première fois,de voir une personne d'anti-matière.
- En effet,ajoute Aurtan.
- Il te ressemble beaucoup lâcha Vernen,il n'est pas nette celui-là.
- C'est normal, c'est mon double.

Chapitre 12 La Récolte des Pierres élémentaires

Sortant une pierre spécial,je le montre à Vernen et à Lartz,ce fut un scientifique qui reconnaîtra.

- c'est la pierre élémentaire,ce bleu là est associé à l'élément de l'eau.

- vrai où faux,qu'elles ont disparus ?
- Oui,c'est vrai,il y en a sept à retrouvé,après de les avoir tous trouvé,ça peut libéré les Divins des Éléments.
- Les Élémentaires,tu veux dire ?
- Oui,ces dieux là,d'après la légende locale.
- On prétends même qu'on peut lire l'avenir,avec ça lâcha Lartz.

Lartz sortira un livre,prend un bol qu'il remplis d'eau proposé par un croyant,de l'eau bénite,celui-ci placera la pierre élémentaire d'eau,sur la surface de l'eau.

Arees vient à approcher,un brouillard vient à se manifester,l'eau perdis sa transparence,quand le pouvoir d'avenir s'active soudain.

« ça,c'est moi »

un étrange circulation d'images,semblable au déroulement d'une vidéo,je peux voir ce qui est à arrivé à Lartz,il était abandonné par sa famille,ils n'avaient pas assez d'argent,pour l'assumer,un enfant en plus,il a été récupéré par un orphelinat.

Une seconde image apparaît,Vernen devient tout blanc,puis vire au rouge côté visage,aucun doute,il ressentait de la honte et de la colère.

La seconde partie nous informe,sur qui est arrivé à Vernen,celui-ci fit semblant d'ignorer,mais ne put y résister à voir,sa famille est très commune à Avalan,par contre,une sombre histoire d'enfants maudits me vient à l'esprit,Vernen à été le troisième enfant de sa famille,le troisième enfant pour Lartz, hé moi,je suis le troisième enfant de Acara.

Si on réunis deux trois,ça forme un huit,il y a-t-il un lien entre l'histoire des enfants maudits et le nombre trois.

Vernen à vécu le pire,dans sa vie,abandonné seul,il s'est mis à grandir dans la rue,et à être adopté par une famille bonne et juste.

Cette famille à adopté Lartz en plus,pour moi,en approchant de l'eau,je vis l'image de Aurtan,avec des yeux rouges,associé à une lumière,après cette vision ignoble qu'apparaît mon reflet dans l'eau,en l'observant,je prends peur sur le coup,l'image d'un visage humain s'est changé en visage de mort-vivant.

- Arees ? Es-que ça ?
- Je ne me sens pas bien.
- Assis toi
- Justement admit Aurtan,l'eau de source magique,où de croyance,peut révélé toutes vérités cachés
- c'est une légende,Aurtan ! Gronda Vernen.
- C'en est pas une légende,c'est la vérité,celle qui te concerne,Arees.
- Ça va,on m'a déjà fait souffrir,parce que je ne suis pas humain.
- Accepte-toi,comme tu es fit Aurtan,tôt où tard,ça se verra.

Je décide d'ignoré les propos de Aurtan,qu'es-qu'il est énervant,un scientifique vient approcher,en voyant l'eau informé sur l'affirmation de Aurtan,additionné avec le moment,où je suis devenu un cadavre réanimé.

Lartz eut des frissons au côté de Vernen,ils savaient tous deux que j'étais rien qu'un corps qui ne devrait pas être vivant

- Tu es devenu un zombie ?
- À cause d'un mauvais sort ?
- C'est une malédiction qui m'a zombifié,j'aurais préféré ne pas en être
- justement ajoute le scientifique,ici,les humains sont habitués à vivre avec les morts-vivants,depuis des plusieurs décennies
- aviez-vous déjà eu affaire à ce genre de cas ?
- Oui avoue le scientifique.

Celui-ci approche du bol,et l'utilisera,

The Dark Days

« il y a trente ans dans le passé d'Avalan, Lord Terkhan est née d'une famille, en étant le troisième fils, Ayjeres rencontra Terkhan à leur première journée d'école, Ayjeres est aussi le troisième enfant de sa famille, mais elle est très tolérante, très douce et gentille un homme appelé Arais, est aurait vu, fréquenté Lord Terkhan et Ayjeres. On ignore l'origine de Arais, cet homme, et encore moins, beaucoup.

La légende des enfants maudits est apparu en 1876, mais cette croyance existe encore depuis mille ans, cette légende raconte que les enfants maudits, sont souvent des descendants, le nombre de trois à était choisis, car les Anciens en réunissant deux trois, sur un cercle, cela formé un huit, soit le symbole de l'éternité, où encore de la boucle infinis, prends le huit, et place-le à l'horizontale, tu auras l'aspect symbolique.

Personnellement, je trouve que Vernen ressemble à Lord Terkhan, Lartz me fait pensé par sa ressemblance à Ayjeres, la différence est que Vernen est plus clair que son ancêtre, cela signifie que ton ancêtre, c'est Arais. »

- c'est l'ancêtre commun que j'ai avec Aurtan.
- À ceci-prêt, je suis plus jeune affirma ce dernier
- vous pensez quoi de Aurtan ?
- Sur son apparence, hé bien, il te ressemble beaucoup.

Le scientifique demanda à la pierre de parler de Aurtan, en envoyant mon cauchemar, où Aurtan me tue à l'aide d'un couteau, une seconde image s'ajoute, avec Aurtan en corrompus par l'ombre, devenu supérieur à son camps.

La troisième image parle d'un risque de mort, Aurtan atteint la vitesse de la lumière, et entre en collision avec moi, suivis d'une explosion de lumière, des photons.

Honnêtement, je ne veux pas finir désintégré en particule de lumière, dans l'image, le seul qui a survécu, c'est bien Aurtan. Il demande à la pierre de l'informer au sujet de la malédiction.

En approchant du scientifique, je vis Arvaïk et les humains corrompus formant la malédiction, je n'ai été pas mieux, en comprenant, qu'il ont ajouté la condition de l'absence de l'âme, celle de la destruction du corps, et celle du mort-vivant.

À cela le scientifique affirma

- c'est bien plus pire que je ne le pensais.
- C'est à dire ?
- Arees, ta condition peut être dangereuse, pour les humains.
- Je l'ai utilisé pour faire revivre, Vernen et Lartz.
- Moi, ça me déplaît pas, d'être un mort-vivant, avoue Lartz
- je ne sais pas quoi juger, avoue Vernen.

Le scientifique posa quelques questions au prêtre, celui-ci accepte de répondre, et d'inspecter l'information

- en effet, ça confirme bien ce que nous pensions.
- Que cela signifie ?
- C'est un zombie, aucun doute possible.
- Je précise que nous aussi, on en est. lâcha Vernen, dégainant une épée de manière directe.
- Pas utile la menace, ajouta un autre religieux.
- Il a peur, de vous osa Lartz.

Le prêtre comprends mieux, en affirmant

- Vernen est un zombie normal, de même pour Lartz, en revanche, Arees est un zombie de malédiction.
- On l'a compris cela.
- Cela signifie que la condition de Arees est celle de la errance éternel, car il n'a plus d'âme.
- Plus d'âme ?
- C'est en sorte, un zombie damné, il ne devrait pas être sur la Terre
- là, je le sentais venir, votre coup de l'enfer

Vernen prends conscience, que ça vient de m'énervé sérieusement, en affirmant

- jamais, je n'irais en enfer, que dans vos rêves.
- Arees ! Calme-toi
- vous l'aviez énervé lâcha le scientifique.
- Ce n'est que la vérité.
- Ce n'est pas là, le problème, le vrai problème est le simple fait, pour vous, de le savoir, est suffisant pour que une personne mal intentionné soit tôt où tard, elle aussi informé.
- Je suis d'accord, admit Lartz, ne sous-estimons pas les corrompus.

Vernen tenait son épée, au manche, je remarque que Lartz semblait faire preuve d'une certaine attention, en regardant les humains, en affirmant

- tout va bien, pas de corrompus en vue.
- Les Corrompus ne sortent pas à ce moment là lâcha Aurtan
- pourquoi est-tu encore là, alors que je t'ai surpris de te faire possédé par l'ombre.
- Ça mets un temps donné pour le devenir, j'ai conscience que le danger, c'est rien que moi.
- Aurtan, ce n'est pas là, où je veux en venir, seulement fait à attention à ce que tu dis.

The Dark Days

- Je ne suis pas bête, je le sais, qu'il faut faire attention.

La seule personne qu'on peut trouvé énervant où agaçant, c'est bien Aurtan, il est enclin à communiquer très facilement, ne manifesté aucune crainte notable, c'est qui m'inquiétait justement, son insouciance était dû à son âge, il est plus jeune que moi, en terme d'âge, mais on est sur le plan physique, on est pareil, Aurtan me ressemble au moment où j'étais humain, il a des cheveux roux, la peau légèrement bronzé, voir couleur biscuit, des yeux gris tirant sur le bleu, il présentait une étincelle d'amusement dans ses yeux, à cela s'ajoute que nous sommes lié l'un à l'autre par le destin, et par hérédité.

Aurtan à des pouvoirs, Oui, il en a, un héritage de l'ombre, une créature de l'enfer, en mesure de provoquer la nuit durant le jour, les masses noirs n'ont pas de forme définis, on les appellent ombres où encore traqueurs, certains les appellent les stalkers, ces créatures sont asexué, il y a ni mâle, ni femelle, pour engendrer, une ombre atteint le stade de naisseur, et va reproduire avec un humain, le plus souvent, elle choisit en fonction, permettant de ramené des semences et fécondé des ovules.

L'Ombre est fait de d'anti-matière en nette majorité, elle présente aussi une conscience spécifique, dans le monde souterrain, les Ombres génèrent des veines sombres sortant du sol, faisant venir les humains corrompus, ils peuvent aussi corrompre des non corrompus, y compris cibler les animaux.

Appelé masse noir où nuage noirs, voir amas d'ombre, ces créatures se déplacent en groupe, de quatre à sept individus, donnant le surnom de nuage où de masse à la formation.

Pour être possédé par ce démon, le monstre doit se nourrir de la peur de la victime, jusqu'à la blessé et pénétré son corps.

Un délais d'une semaine est nécessaire, pour devenir un corrompu par l'ombre, rare sont ceux qui survivent plus de cinq jours, car l'ombre peut s'en lasser, et dévoré sa victime, quitte à devoir la tuer.

Les corrompus de dernier stade, ressemblent en point vue d'apparence à des zombies, la différence est nette, les corrompus ont des yeux de démons, typique des possédés, ils sont très agressifs, et d'une grande avidité.

Aurtan vient de se téléporter sur le sol, quand ses mains recommencent à briller

- tu pourrais tué une personne, si tu ne contrôle pas, l'anti-matière.
- J'ignore pourquoi, mes mains virent en lumière.
- Aurtan, tu es fais pour devenir une arme, j'ai envie de dire, je te sauverais.
- Je n'ai pas le désir de devenir une arme, encore moins de faire du mal.
- Je le sais, mais les corrompus non.

Le scientifique eut la confirmation, la pierre élémentaire à bien la capacité de lire l'avenir, mais certains collègues se montraient sceptique, jusqu'à être troublé quand la pierre mystérieuse vient à révéler certains informations secrètes, faisant éclaté de rire, les religieux, Vernen vit le scientifique récupéré la pierre, en se demandant

- quel est l'origine d'un objet pareil, je pense que c'est divin, d'origine admit Vernen.
- Justement, les divins des éléments sont les créateurs officiels des pierres d'éléments.

Le scientifique vient à me rendre la pierre, en affirmant, qu'il ne s'attendait pas à avoir, quelque chose de si réel, que prévu.

J'ai décidé de reprendre la route, Vernen accompagné de Lartz partent au Marché des Chevaux, sur demande de Lartz, pour ma part, profitant d'une accalmie, que je vis une forme noir, recroquevillé dans la pénombre, en avançant, je vis un poulain en larme, le corps de la jument gisait à terre, en approchant doucement, vers la gauche, le poulain se redressa fébrilement sur ses jambes, fit quelques pas, avant de chuter, il se redressa, et réussit à tenir.

En l'approchant, je viens à le caresser, à communiquer avec lui, une relation commence à s'établir, je finis par adopter le poulain, en l'amena avec moi, il était trop faible, pour vivre seul, le portant dans mes bras.

C'est là, qu'en arrivant au marché, j'achète un biberon et du lait.

Je remplis le biberon et nourris le poulain au biberon, en l'observant, un pelage fauve tirant sur le rouge, très foncé, ses crins étaient bruns mêlé de noirs.

C'est à ce moment là, que Vernen arrive avec Lartz.

- ça alors, quel surprise lâcha Lartz.
- Un bébé cheval s'étonne Vernen.
- en effet, c'est un poulain, sa mère est morte.
- Je suis désolé, je ne le savais pas.
- Et maintenant, tu le sais.

Vernen approchera du poulain, se connaissant mieux en chevaux, celui-ci affirme

- c'est une femelle, ce poulain, donc, c'est une pouliche.
- Effectivement, par contre, il est très foncé.
- Il est trop jeune, pour voir sa couleur adulte.

Un producteur de chevaux, étaient là, au côté d'éleveurs

- Arees, tu as fais un bon geste, en adoptant un poulain, les ombres sont de véritables fléau, pour les animaux.
- Je suis au courant, que ces saloperies s'attaquent au animaux, autant se méfier, des corrompus.
- Eux aussi, en effet, confirma le producteur de chevaux.

La pouliche consommé tout le lait

- je demanderais au morts-vivants, de nous aider à la construction
- très bonne idée, de prévoir une écurie, je pourrais donc mettre Silver en pension.
- Pourquoi pas, encore faut-il la construire l'écurie.
- En effet.

The Dark Days

Lartz confirme, en approchant de la pouliche

- mise à part ça, as-tu un nom ?
- Oui, elle s'appelle Auktha.
- Très jolie nom approuve Vernen.
- Je pense, que mon double-poney apprécierait avoir de la compagnie.
- Justement, les chevaux ont besoin de groupe.

On a du visiter le Marché au Chevaux, je me demandais, si lorsqu'elle aura l'âge de se reproduire, j'aurais à choisir un reproducteur, pour l'heure, c'est trop tôt, mais mieux vaut prévenir, c'est à ce moment là, que je vis Lartz, avec un jeune cheval mâle, présente des crins ondulés, de longueurs moyennes, il y fallu un certain temps, pour voir arrivé Vernen, avec quatre poulains.

- dans mon écurie, quatre femelles ont mis bas.
- Moi, c'est mon premier avoue Lartz.
- Justement, le Marché est parfait pour vendre, j'ai fais naître trois pouliches et un poulain.
- Prends garde à la consanguinité, elle s'attire les ombres aisément.
- Je n'en ai jamais fais, ça m'arrange.

Vernen apportera les poulains destiné à la vente, une pouliche fut acheté par un éleveur d'Avalan, un deuxième éleveur achètera le poulain mâle.

Il finis de vendre les dernières femelles, après je le vis présenté son reproducteur, c'est Silver, le cheval adulte de Vernen, il était assis sur la selle.

- si tu besoin d'aide, je viendrais t'aider.
- D'accord.
- Auktha, nom particulier, pour un cheval.
- C'est une femelle.

On reprends la route, en direction de l'écurie, Vernen accepte de garder en pension, nos chevaux respectives, le temps de démarré la construction.

En arrivant à un endroit précis, Vernen propose de créer l'écurie à cette endroit là, Lartz mis en place un panneau pour informer « chantier de construction d'écurie » était écrits sur son panneau, je viens l'aider à le mettre au niveau du sol, Vernen arrive en portant du bois, en affirmant

- la forêt à suffisamment d'arbres, pour l'écurie.
- Après avoir détruit, ne pas oublié de replanté.
- Pour aider la régénération de la nature, je le sais.
- Allons-y, on commence par la base.

Lartz était partie cherchait de l'aide, il revient avec les sept zombies, le groupe se mets à la construction, une partie fabriqué des échafaudage en bois, et s'occupé en premier temps, de la structure en bois, elle donnera sa forme à l'écurie.

Un groupe s'occupé de fabriquer des portes, d'autres des fenêtres, Lartz fabrique un point d'eau artificiel, Vernen fabrique un parc extérieur, avec de l'herbe comestible pour les chevaux, un zombie s'occupé de créer deux à quatre abreuvoirs, qu'ils assemblaient, puis vient à imperméabiliser le fond, puis le remplir d'eau.

Silver en profite pour venir s'abreuver, y compris celui de Lartz, en profite, les deux chevaux buvaient de l'eau, moi je devais nourrir au biberon, régulièrement la jument, en suivant les heures, jusqu'à qu'elle atteigne l'âge du sevrage, on a créer des objets pour stocké du foin, de l'avoine en céréale, mais aussi diverses variétés de céréales, il faut mesuré la bonne quantité, ce fut Vernen qui m'en enseigne cela, y compris à amélioré mes connaissances.

Au fils du temps, l'écurie commençait à prendre forme, c'est là que Lartz à posé une question

- Arees, tu aime toujours les expériences ?
- Évidemment.
- Je te propose, Vernen, es-ce possible de reproduire un âne et une jument.
- C'est possible, admit Vernen, le petit d'un jument et d'un âne, c'est un bardot.
- L'inverse, c'est la mule, si, c'est une femelle, mulet si c'est un mâle.
- Je suis curieux de voir d'éventuel animaux jouant la fonction de mascotte.
- Ça me dérangera pas.

Vernen fit venir un âne, dans l'écurie, et fit reproduire ce dernier à la jument, en tant demi-dieu, j'avais aussi un pouvoir hérité du céleste, une fois la reproduction effectué, je me concentre, je savais que ces animaux étaient stériles, mais là, Kereis accepte, de me laisser choisir librement, je décide d'activé une capacité divine, que j'envoie sur la jument, Vernen s'étonne en voyant, les deux animaux être entouré d'un aura de lumière, ce n'est pas une lumière normal, elle est vient des dieux.

Vernen s'occupera de la jument en gestation, y compris n'en reviendra pas, en m'informant avoir vu de l'or, être apparu, au côté de l'âne, et de la jument.

- c'est un cadeau, il t'est destiné.
- Toi, tu m'impressionne déjà avec ça.
- Il y a même un second cadeau, très peu d'animaux hybrides ont cette possibilité, dans le contexte des équidés.

Lartz me vit le rejoindre, à trois, on revient aider à finir la construction de l'écurie, ce fut à ce moment là, qu'un policier arrive

The Dark Days

- vous n'aviez pas vu mon chien ?
- Pardon ?
- Mon berger allemand, s'est encore enfui, il a dévoré sa laisse.
- Arees, méfie-toi !
- Tout va bien, c'est le collègue du chef du commissariat.
- N'ayez pas peur, je ne vous ferais aucun mal, mon chien à fait ça.

Je finis par poser des questions au policier, quand sans crier gare, un gros berger allemand à dos noirs, présentant des yeux entièrement blancs opaques vient à attaquer le policier, j'en profite pour stopper l'animal.

Le chien cessa sa charge, il se retourne sur moi, j'en profite pour l'éloigner, je n'ai eu pas le choix, que de me défendre, le berger allemand à dos en pente, se mit à esquiver et vient à m'attaquer, en chargeant, j'ai dû m'écarté assez rapidement le policier à dû se mettre à couvert, le chien était possédé par une ombre, il salivait en quantité, il effectue un saut le propulsant de vingt mètre m'atteignant en me plaquant à terre, quand soudain, un chien inconnu débarque, et fera face au chien corrompu.

Le chien mystérieux grognait sévèrement, et attaquer le chien corrompu, une bagarre éclate, le corrompu perds la bataille, et se sauve en couinant et gémissant fortement.

- d'où sort ce chien ? Fit le policier.
- C'est mon sauveur.
- Il t'a sauvé la vie, aucun doute.

Je viens approcher du chien, en l'observant, je vis à ses côtés, des petits chiots, je décide d'accueillir la chienne et ses petits chez moi, le temps que la maison soit créer, on vivait ensemble chez Vernen, le policier était venu, boire un café, Vernen arrive avec une assiette pleine de beignets.

Lartz en mangé déjà un.

- j'ignore, ce qui est arrivé à mon chien.
- Il a été possédé par une ombre.
- Je le trouve très bizarre, mais comment as-t-il fait pour se faire corrompre ?
- Votre chien à du être blessé par l'ombre, c'est un démon.

Aurtan commençait à ressentir les premières conséquences de la corruption, comme des maux de têtes, vertige où encore apparition de douleur en contact avec la lumière.

Je décide de me tourner vers Aurtan contraint à esquiver tout les lumières, Vernen à décidé de réduire le nombre de lumière, pour le bien-être de Aurtan.

Il pouvait partager un thé, y compris manger des beignets.

Je décide après cela, de me rendre à la zone du portail, en arrivant en ville, c'est là que je choisis un groupe de sept personnes.

Chapitre 13 ; Aller -retour dans le Temps

en arrivant au Portail, je finis par charger les générateurs de matière, ce système était alimenté grâce au positron, détruisant la matière en une énergie puissante, les trois cristaux sont enfin chargé, de couleur vert-bleu, c'est là qu'une porte vient à s'ouvrir, je pris une boîte, pour réunir tout les pierres élémentaires manquantes.

- c'est parti, pour l'aventure.
- En clair, on est les premiers.
- Oui, des pionniers, c'est vous.
- Allons-y !

on rentre tous dans le portail, quatre perdront connaissance, ceux qui pouvaient voir, demeuré pleinement conscient, on atterris enfin de l'autre côté du portail.

Sauf erreur de localisation, nous sommes tombé dans de l'eau, assez profonde, nous permettant de remonter à la surface, jusqu'à nager à la plage.

- il faudrait revoir là où on atterris à l'avenir, fit un homme, tout mouillé.
- Ce n'est pas dramatique, ça refroidis bien, l'eau.
- Où sommes-nous ? Fit un médecin-légiste.
- Bienvenue, à une époque dont vous connaissez déjà, leurs noms, nous sommes au Trias, la première pierre élémentaire que je dois trouvé est à l'ère Mésozoïque.
- On l'appelait l'ère secondaire, de mon temps.
- Allez venez.

On décide de s'aventuré dans la forêt, mais le groupe se rend compte, d'un paysage unique, sans montagnes, sans aucune fleurs, mais quelques créatures toute petites vivaient en ce lieu, y compris les premiers dinosaures officiels, ancêtre des plus gros, cela n'impressionné pas, sauf certains étaient d'observé le ciel, voyant le premier reptile volant, trainant une longue queue derrière lui, je décide de sortir une carte spécial, la carte du Trias se formera sous nos yeux, avec la zone de la pierre élémentaires

- ne sous-estimer pas les ancêtres des dinosaures, surtout les plus dangereux.
- Du quel, parle-tu ?
- Du dimérodon, soyez prudent.

The Dark Days

- Allons-y.

En se rendant en un endroit précis, on trouve une écurie de chevaux ailés, on profite pour monter tous en selle, et profiter de l'avantage du vol.

les pégases s'en volent et se déplacent avec grâce et élégance.

Grâce au chevaux ailés, on réussi à survolé la nature, la voir d'en dessous, un homme reconnaîtra un groupe de mochops, des herbivores, dévorant la végétation, non loin, un dimétron fut aperçu, un gros reptile à quatre membres, se déplaçant comme des reptiles modernes, mais présenté un tête doté de mâchoire hérissé de dents, sa caractéristique unique est une étrange crête sur son dos, relié à des membranes.

J'en profite pour qu'on s'arrête, puis prélevé de l'ADN à l'aide d'un pistolet qui envoi des flèches qui endorme, je vise donc le terrible prédateur, qui perdis conscience, dans un profond sommeil.

En atteignant le sol, je mis pied à terre, récupère un échantillon d'ADN, et le place dans la chambre froide, afin de congelé l'échantillon. On fit de même avec les Mochops, j'en profite aussi pour attiré un reptile volant, il finis par être endormi, je récupère de nouveaux ADN que je peux placé dans la chambre froide, les échantillons serviront pour mon laboratoire.

Je décide d'injecté un produit qui réveillera le reptile, puis on décide de repartir.

Les Mochops endormis se réveillent, encore un peu titubant, suivis du dimétron, le reptile volant fut attrapé par le prédateur.

On reprends la route, jusqu'à qu'on découvre un ancêtre reptilien, couvert de poils, là tout le monde reconnaîtra un des ancêtres mammaliens.

En suivant la route, jusqu'à la zone des Volcans, je mis pied à terre, après que ma pégase est attéris, je récupère en creusant, la second pierre élémentaire.

- celle du Feu répond un scientifique.
- Je pense qu'il y a un lien, entre la fin du Trias, et cette pierre.
- Justement, c'est lui, qui causera 90% de l'extinction de masse.
- Le volcan.

J'en profite pour approcher, on vient à récupéré de la roche basaltique, une seconde chambre froide, était utilisé pour congelé la roche basaltique originaire du Trias.

Le temps de faire quelques photos, puis deux dessins, par des artistes.

On reprends la route par le ciel, la troisième pierre élémentaire, était dans le Temple Du Ciel, il y a que moi, qui pu y accéder, les humains ont dû attendre, que je rentre, dans le Temple, récupéré la pierre élémentaire de l'Air.

De retour en vol, je rejoins le groupe, sur nos pégases, ont voyage jusqu'à au portail suivant.

On charge en énergie, les trois cristaux, devenant vert-bleu où bleu-vert, choisissez ce que vous préférez.

La porte s'ouvrira, on pu revenir à un nouvelle époque.

En quittant l'ère du Trias, on retrouve l'époque de la Préhistoire, deux pierres élémentaires s'y trouvent, aidé cette fois-ci, de véritables chevaux modernes, on décide de poursuivre la recherche, la première pierre élémentaire est celle de la Terre, la seconde pierre élémentaire est en lien avec l'Eau d'où le nom Pierre d'Eau.

J'ai dû aller dans l'eau, m'immerger, creusé une partie, récupéré la pierre élémentaire, puis remonter à la surface, le temps de reprendre de l'oxygène, j'en profite pour nager jusqu'à la rive, c'est là, que soudain, un félin plus gros qu'un lion débarque de nulle part, au pelage fauve, celui-ci présentait un marquage rayé de couleur blanc, le fauve tirant sur un roux, additionné à des crocs énormes, dépassant de sa gueule, il avait des yeux verts.

J'en profite pour attiré l'animal en utilisant de la viande, l'animal foncera sur l'amas de viande, j'en profite pour l'endormir, la bête s'endormira, je profite de collecté de l'ADN, que je fais congelé, je ne tardera pas à lui donné l'antidote, pour le réveiller, le temps pour nous de repartir, en une troisième période.

Un Passé où à vécu les ancêtres de Vernen et de Lartz.

En passant par un troisième portail, on arrive à voyager à une époque, il y a 30 ans.

- règle n°1, personne ne doit nous voir
- pourquoi ?
- J'ignore leur intention, je crains qu'ils pourraient bien de nous tuer.
- Où nous blessé, au pire des cas.
- Qui veut resté bloqué dans le temps ?
- Pas moi.
- Personne évidemment.

En circulant sans faire de bruit, je profite de cette période pour voir, Lord Terkhan, ancêtre de Vernen, aucun doute, ils ressemblent beaucoup, mais Terkhan présente un peau blanche, Vernen à une peau évoquant l'union d'un homme noir et d'une femme blanche, une teinte café

Ayjerer ressemble vraiment à Lartz, ma curiosité était trop forte, pour les voir, c'est là qu'en les suivant, on vit ensemble, Arais, mon ancêtre.

Arais mesurait 1m75, il présentait un peau délicatement doré, comme le biscuit, des yeux bleu, avec des cheveux blond, c'est son épouse, qui était rousse, dans la lignée de Arais, il y a 15 personnes rousses, qui explique la dominance du roux, le blond est un couleur secondaire.

Après un temps d'observation, on reprends la recherche de la cinquième pierre élémentaire, mais j'avais fais trop de vacarme, quand on je vis mon ancêtre réagir.

- vous aviez entendu ?
- Il y a eu du bruit ?

The Dark Days

- Oui,quelqu'un nous a épié.
- Et alors ?
- On ne sait pas qui c'est.

Je conseille au groupe humains de se cacher,j'en profite de l'occasion,Arais tombera sur moi,en affirmant

- qui êtes-tu ?
- Je m'appelle Arees,c'est à ça que tu ressemble.
- Arees ? Tu me ressemble je trouve.
- Tu es mon ancêtre,je désirais de rencontré.
- J'ai compris
- enchanté de faire ta connaissance.

Sans trop le vouloir,Arais acceptera de présenter ses deux amis,pour ma part,je parlais des descendants de ses amis, Lord Terkhan à reconnu,de qui je parlais,de même pour Ayjeres.

J'en profite pour discuté,après avoir fait une belle rencontre,après j'ai du repartir,les humains ne m'en voulait pas,au contraire,qui à leur place,s'il tombé sur leurs ancêtres n'auraient-ils pas réagit.

La cinquième pierre élémentaire est celle de la Pierre,en profite pour retrouvé la sixième à l'ère du futur,on attéris sur un sol,dépourvu d'eau.

On voyait avec horreur,un vaste et immense désert,plus d'eau nulle part.

Le septième était la pierre élémentaire du Métal,on a du localisé à l'aide d'une carte,sa localisation,noté par un cercle rouge.

J'en profite pour circuler progressivement quand soudain,on vit des humains très étrange,on dirait un mélange sinistre de l'homme et de la machine,c'est ignoble,ils ont tous défoncé de la Terre.

- des cyborgs murmura un homme inquiet.
- C'est le pire avenir envisageable,comment empêcher ce croisement là ?
- Ce n'est pas un croisement,c'est une fusion,regarde là-bas.
- Qu'es-que c'est ?
- C'est une zone de veines métallique,elle doit être ici.

On reprends la route prudemment, en faisant très attention à ne pas être vu,par les cyborgs,par chance,ils sont trop occupé,pour s'intéressé à nous,nous permettant de courir,jusqu'à atteindre la montagne métallique,là on vit une série de veines semblable à des corrompus,mais en version métallique.

- les hommes-robots,me font flipper à mort admit un homme.
- Oui,ils sont terribles,ne les attaquer surtout pas,ils sont plus fort
- et s'ils nous grillent ?
- On se sauve en courant.

Je décide prévoir un plan de secours cas où,le premier ne marche pas,bizarrement,un seul cyborg m'a vu,étonné seulement,mais pas d'hostilité définis,on peut parler de chance à ce cas présent,car il m'a pas vu comme une menace,pour eux,d'ailleurs pourquoi seraient-ils agressives,pour une raison aberrante.

Le groupe arrivera enfin,j'ai dû détruire,trois veines métallique,une alarme se fit entendre,je prends alors la pierre élémentaire,la dernière,et on se sauvent tous,afin de se cacher.

Trois à cinq hommes-machines avaient réagit

- combien de fois,je t'ai dis de réparé ces câbles ?
- Tu ne me l'as pas demandé.
- J'en ai bien le souvenir.
- Pas grave,ça devrait se réparé.

Utilisant les pierres élémentaires,je provoque le retour de nuages chargé d'eau,les fleuves et les rivières se remplirent d'eau,les cyborgs paniquent et se sauvent.

Les océans furent remplis à fond,

- c'est un miracle ! L'eau est revenu !
- J'en doute.

J'en profite pour déclenché des séismes,suivis de tsunamis puissants,y compris de l'orage,j'arrive sans me rendre compte,de la terre fertile apparaîtra sur tout sur ce désert,des graines se mirent à pousser,ce fut aidé de l'élément de la Terre,de l'eau,de la Pierre,que la Nature se réveillera,reprenant vie,un homme me fit être entouré d'un aura vert fluo,l'élément le plus puissant,est celui de la Terre,je fis apparaître des forêts,des marécages,y compris le retour du Soleil reprenant vie,en vérité,j'ai crée un double du Soleil actuel,car à cette époque,le premier est mort, même des animaux ordinaires reviennent à la vie,les cyborgs furent détruit,par les charges divins,les faisant revenir normaux,des humains normaux reviennent enfin,on se prends un joyeux plaisir à aider les humains du futur à détruire la corruption métallique,qui disparaît à jamais.

Kereis n'apprécierais pas ça,mais je le devais,pour les habitants d'Avalan, j'ai récupéré quelques minerais y compris des l'anti-matière,en grosse quantité,on a pu revenir grâce un portail de retour,j'ai dû activé l'énergie négative,on a pu revenir à l'époque du Présent.

De retour à l'ère moderne,je donne les pouvoirs de huit pierres au huit pionniers,en cas où l'un d'eux soit absent,je forme des fusions,d'éléments entre eux,puis réunir tout les pouvoirs dans une seule pierre élémentaire,le temps de se dire au revoir,on a fini par

The Dark Days

se séparé.

Chapitre 14 : Mon combat à commencé

Lors de mon retour, Vernen affirme être troublé

- j'ignore ce qui s'est passé, mais, j'ai l'impression d'avoir déjà connu
- peut-être bien que oui, il y a environ 30 ans
- à moins que je fasse une confusion, c'est plus probable.
- Tu es trop sceptique.

Vernen attendait que Lartz reviennent, en affirmant, avec son cheval

- je voudrais bien, le rencontré ce fameux Ayjeres
- vous êtes sûr, que ce sont bien vos ancêtres ?
- Oui, évidemment, j'ai l'idée du test ADN.
- Tenez moi au courant à ce sujet.
- D'accord.

Mise à part ça, je profite d'un temps de répit.

Pendant ce temps, dans Avalan, Aurtan est officiellement devenu un corrompu par l'ombre, commence à commettre des meurtres sur son sillage, à l'image d'un requin affamé toujours à rechercher de se nourrir.

Aurtan achètera un poulain pour le donner au ombres, jusqu'à qu'il rencontre un homme très particulier.

- bonsoir, Aurtan, je m'appelle Suaran.
- Suaran ? Le maître des ombres, c'est bien toi ?
- Oui, ce poulain est trop petit, lâche-le et trouve plus grand.
- Accompagne-moi dans ce cas, j'ai besoin d'aide.
- Parfait.

Lartz vient à sortir son épée, en affirmant

- les morts-vivants ont réunis des alliés de leurs côtés, les ombres commencent à couvrir le ciel.
- D'ici quelques heures, la lumière du soleil ne passera plus.
- Minute, ça me dit quelque chose.
- De quoi donc ?

Je décide aidé de Lartz à créer une zone pleine de plantes, j'ai dû créer une machine avancé en suivant le plan, ramené du futur, le temps d'activé, et de lancé la machine, une sphère de plasma sera formé en trois heures, j'ai dû surveillé l'augmentation de la température, une erreur, et tout pourrait exploser.

Lartz s'occupe des plantes, je demande à Vernen de placé des lampes à lumières en formant un triangle parfait, les humains corrompus commençait à se réunir, se regroupant en une grande armée.

Les lumières sont tous activé, apportant une sorte de lumière infini, deux miroirs en biès, oriente le flux de lumière sur l'amas d'ombres recouvrant le ciel, le temps d'activer trois leviers, trois lumières attaquent les ombres, un homme corrompu lança l'assaut, Vernen était sur Silver, portant son armure à lui aussi, Vernen dégaina son épée, suivis de Lartz, montant son cheval précédent, il dégaina aussi son épée.

Vernen avait un bouclier, pour repousser une épée, mais les corrompus étaient en surnombre, aidé d'une paire de jumelles, je vis les morts-vivants venir avec leurs alliés respectives, les corrompus attaquent en première ligne, en débordant sur les côtés de manière isolé, le recours des humains arrivera quelques minutes plus tard, le combat à avait déjà débuté, même tout les classes sociaux des humains venaient participer, y compris des chasseurs expérimenté.

Là je reconnais l'un d'entre eux, l'homme me reconnaîtra en faisant un salut, un second assaut fut lancé par les humains attaquant les humains corrompus, le troisième fut l'attaque des squelettes, ceux-ci envoyaient à distance, des volés de flèches diverses et variés.

Vernen confronté trois personnes avec Lartz, distrayant efficacement les adversaires, baissant leur garde, Suaran n'était pas avec eux, c'était sûr.

- pour Aurtan, on doit détruire la Corruption !
- Ne perdez pas personne de vue !
- Restez en groupe, que personne ne s'écartent.

Là je vis, des corrompus attaqué les sources de lumière, sortant la pierre élémentaire, je me concentre, et provoque un violent orage, des pluies important suivant d'éclairs puissants, l'électricité affecté une partie des corrompus, je finis par arrivé à détourner les chiens corrompus à l'aide d'un pouvoir unique, j'en profite pour attaquer à l'aide de la tempête, la plus dangereuse, ravageant en destruction, ne tardant pas à provoquer l'arrivé de laves sur les humains corrompus reculant à l'approche de la lave en fusion, je ne tarde pas à déclenché la pluie, puis utilisé un pouvoir pour faire léviter trois rochers, en les envoyant sur les ennemis, les humains contre attaques, reprenant de l'espace au adversaires, je finis même par utilisé trop d'énergie, au point de perdre connaissance sur le coup, ce fut Vernen qui intervient, quand des divins des éléments furent libérés, l'un d'eux transmettra son énergie à la mienne.

Il ne tardera pas à aider avec les siens au combat contre les corrompus en tout genre.

Vernen vient à me transporter jusqu'à un lieu sûr, il finis par me donner à boire

- es-que ça va ?
- Je vais bien, mais je n'ai pas respecté mon énergie.

The Dark Days

- C'est fatale, ce genre d'erreur, tu as de la chance, que je sois là, admit le divin élémentaire du feu.
- Des dieux élémentaires ? C'est bien vous.
- Oui, tu nous as invoqué, en utilisant les pierres élémentaires, cela nous a libéré, un rocher à allait te tomber dessus, je l'ai soulevé
- Vernen où as-tu trouvé cet eau ?
- À côté, la glace à totalement fondu.

En me retournant, je me rendis compte, qu'en effet, le combat termine sur une éclatante victoire, des humains et des zombies le nuage d'ombres est de plus en repoussé puis se détruira plus vite, avec la lumière du soleil, un homme à repris le relais, avec les protection, pour surveiller l'écran, c'était Lartz

- ça produit beaucoup d'énergie ce truc.
- Énormément, pour tout dire.
- Regardez !

En effet, la végétation revient, attirant les différentes espèces, les ombres suivante seront détruite libérant Avalan, les morts-vivants, aidé de Vernen, de Lartz et de moi-même, en profite pour attaquer les masses noir, la lumière revient emprisonnant les amas d'ombres, se détruisant, une dernière zone se détruira grâce à l'intervention d'un humain.

C'est l'entraide qui nous permis de détruire, de stopper les nuages noirs formés en amas par les ombres c'est là, où les humains possédaient par l'ombre seront libérés du monstre, les dernières ombres se détruisent.

Retrouvant la sécurité en ville et dans ses quartiers, je décide d'utilisé cette machine que en cas de défense extrême.

En parallèle, la sphère de plasma apportait, de l'énergie en quantité, associé à rechargé mon épée, c'est là qu'un effet de flammes redonne la spécificité de mon épée.

Plus aucun humains n'étaient possédés, les chiens corrompus sont tous redevenus normaux, que des chiens de races ont étaient la victime des ombres, coïncidence, je ne pense pas.

Le policier retrouvera son chère berger allemand chéri, je vis tout les maîtres retrouvaient leurs chiens sains et sauf.

Le plaisir me gagne à avoir des retrouvailles de chaque côté

- j'ai un message à donné au amoureux des chiens.
- Sérieusement ?
- Oui, vous aviez aidé, participer activement à nous aider, le plus important, j'envisage d'ouvrir des espaces pour des élevages canins, mais sous condition.
- Précise dans ce cas là.
- L'ombre à possédé que les chiens de races, à cause de leur consanguinité, crois-moi, je l'ai testé cette pratique, j'ai même comparé les deux, le mieux est l'absence de la consanguinité, dans tout les élevages du sanctuaire, pas de consanguinité autorisé, sinon, les ombres reviendront plus vite.
- C'est d'accord, je m'engagerais à appliquer les conditions.

Je finis par distribué des papiers avec informations importante, ce que je me doutais, est que tôt où tard, les démons reviendront, les humains fêterons la victoire, en trouvant un divin élémentaire, celui-ci me remerciera de l'avoir libéré, il était bloqué par un sort, qui l'avait emprisonné, le sept divins viennent à s'incliné, Vernen vient avec Lartz, le divin m'offrira un pouvoir, celle de créer la vie, mais par égare, je décide de partager mon pouvoir, avec mes deux meilleurs amis, cela ne gêné pas les divins, au contraire, un seul informera qu'il y a en au total 42, qui fut divisé en trois, on profitera de l'utilisé pour donner rendre, plus beauté, les sanctuaires, Lartz sortira son épée, vient la levé vers le ciel, la pointe vers le haut, Vernen l'imitera, je finis par les rejoindre, en réunissant une épée, la mienne comprenant un effet de flammes, attire l'attention, d'un scientifique.

- je ne savais pas, que tu avais une épée.
- Je l'ai fabriqué moi-même
- c'est du feu sur l'épée ?
- Non, c'est de la matière qui ressemble à du feu, c'est du plasma.
- Raison pour laquelle, je ne risquerais pas ma main, lâcha Lartz.

Je profite de l'accalmie, pour marcher à l'air frais, quand soudain, j'ai eu une sensation étrange, de tournis, suivis de souvenirs des provocations de Aurtan

« tu as toujours étais faible, celui qui fuis tout combat »

une image animé se révélera grâce à l'eau, quand soudain, une créature immense jaillira de l'océan, je ne pouvais voir que ses pattes énormes touchant le sol, le poil noir, comme les ténèbres profonde, des poils évoquant des flammes

« ne te laissez pas envahir par Aurtan, il tente de voler ton corps »

- qui êtes-tu ?
- Je m'appelle Araeis, je suis un Gardien de la Vie, merci de m'avoir réveillé, je vais réunir tout les Araies Gardiens, pour aider à assuré la sécurité.
- Araies Gardiens ? Je vous invoqué ?
- Oui, as-tu un souhait à faire réalisé ?
- Que Aurtan soit redevenu humain, je lui apprendrais l'essentiel.
- Je ne peux pas le réalisé, Aurtan n'est pas mort de l'ombre, fit un Gardien de Forêt, il a tenté de venir, mais mes compagnons l'ont retenus, tu as combattu, un faux lui-même.
- Une réplique ? Vous êtes en train dire, qu'il est... vivant ?

The Dark Days

- Oui, bien vivant, mais il semble plus faible qu'à avant, va à la cabane, de ce côté là.
- Merci.

Vernen et Lartz, me virent courir en direction de la forêt sombre, ils m'ont suivis au finale, ils ont compris qu'on se fera jamais de mal, ni les uns aux autres, même si le scepticisme de Vernen, tends à lui donner sa froideur, qui inquiète les humains, mais les morts-vivants, n'ont pas à se soucier de ça, en arrivant jusqu'à la cabane, je vis la porte ouverte, je finis par retrouver Aurtan inconscient, le temps de la réanimé, je vis quelques ombres libéraient et se détruisent exposé à la lumière du soleil, celui-ci reprends alors un état humain, je viens à l'aide à se redresser, l'invite à s'allongé sur le canapé.

- pardonne moi, pour le mal, que je te fais.
- Quel mal, tu ne m'a jamais fais souffrir vraiment
- je n'ai aucun souvenir, de ce que j'ai pu faire, avec cette chose.
- L'ombre fait ce qu'elle veut, de sa victime, elle détecte la peur, elle est un aussi une force.
- La Peur est une force ?
- Soit, on fuis ce qui nous effrayé, où décide de stopper définitivement, en faisant front.

Je vis Vernen venir avec un chiot, le mettre au côté de Aurtan, se mettant à le caresser délicatement de sa main.

Lartz apportera un plateau, avec des biscuits, du thé, du sucre, Vernen à cuisiné des crêpes, que le groupe profitera d'en consommé, je remarque que Aurtan, adore le chocolat autant que nous, tous, faisant éclaté de rire, Lartz, en surprenant Aurtan, piquer un morceau de chocolat sur les plaquettes différentes à terre, manifestement, à goûté au trois, vaut mieux.

- avec le chocolat, c'est très bon, les crêpes, avec de la bonne pâte à tartiné, je préférerais le chocolat au lait.
- Pour ma part, c'est le chocolat noir avec des amandes et des noisettes.
- Moi, i'aime bien les trois, avoue Aurtan.
- Pas de doute, tu as les mêmes goûts que moi, sur ça.

Je finis par me rendre compte, que Aurtan au fils du temps, parvient à se rétablir, aidé de mes amis et de mon aide, mais un soir, j'étais occupé à observé, que je perdis conscience, ce fut un grand bruit, attirant l'attention de Aurtan, celui-ci se téléportera à la piscine, il foncera à plonger dans l'eau de la piscine, embarque mon corps inconscient, jusqu'à la surface, Vernen vient aider, secondé de Lartz. Quand je reviens quinze minutes plus tard à moi, le temps de respirer malgré le fait que j'ai avalé de l'eau par accident, lors de la chute dans la piscine.

- es-que ça va ? Fit Aurtan.
- J'ai perdu connaissance, ça m'arrive depuis que je suis victime.
- De la malédiction ?
- Oui, cette malédiction n'est pas normal.
- En effet, tu as échappé à la mort.
- Es-que un mort, peut-mourir deux fois ?
- Aucune idée à vrai dire, tu devrais te restauré et te reposer. ;
- je n'ai rien contre.

Quelques temps nécessaires pour que je sois rétablis, jusqu'à que Vernen demande l'aide d'un médecin, celui-ci se déplace à domicile, Aurtan restait à mes côtés.

- je commence à perdre mes pouvoirs.
- Comme es-ce possible ?
- Ça me perturbe d'avantage, c'est la condition de mort-vivant.
- De zombie, tu veux dire.
- Tu ne l'as pas oublié ?
- En effet, tu peux renforcé la mémoire, grâce à l'émotion, apprends aussi, à combattre la source de ta peur, la solution est en toi.
- Ça me rassure d'un coup.

Aurtan fit apparaître une épée, et provoque une génération de lumière, en s'avançant vers moi

- tu m'as libéré de l'ombre, je désire me racheter, pour ce que j'ai pu commettre.
- Retrouve tes souvenirs perdues, es-ce une piste.
- Accepteriez-tu qu'on arrête cette rivalité, il y en a marre, il y a que nous, qui prends chers.
- Nous ?
- Nous deux, je te propose de faire une trêve, voir une alliance, mes pouvoirs encore présent, vous aiderons.
- Accepté, pour ton pardon, mais aussi je veux bien accepter l'alliance.
- Je n'attendais que ça.

Nos mains viennent en contact, quand un effet étrange fut généré, Aurtan vient libéré des orbes d'anti-matière chargé d'une énergie inconnu, je finis par envoyé des orbes de matière, on rassemblent les deux, quand apparaît alors, un poulain sous les yeux du groupe.

- c'est Impressionnant avoue Vernen, dont le visage était devenu pâle
- au delà, je dirais ajoute Lartz, c'est extra ordinaire.
- C'est même très rare, admit Aurtan, ce cheval sera l'espèce qui va sceller, l'alliance, ainsi elle sera plus puissante.
- Aurtan, en quoi, peut-tu être dangereux ?
- C'est l'anti-matière, qui est me compose qui est le danger, je produis de la lumière naturellement.

The Dark Days

- Kereis à peut-être peur, que tu as atteint la vitesse ultime de la lumière.
- Impossible, je ne peux pas l'atteindre, et encore moins la dépasser, que je sache, je ne suis pas un proton, mais un homme avant tout.
- Un homme d'anti-matière, tu es aussi unique, également, tu es mon fils, par mes gènes, par mon sang, tu es aussi associé à l'union de la matière et de l'anti-matière, les corrompus ont-ils vraiment fait cette erreur volontaire ?
- Je le pense que oui. Estime Aurtan, en souriant.

Chapitre 15 : Le Passé de Vernen

Vous pensez vraiment que Vernen a un nom en lien avec sa couleur des yeux, hé bien non, c'est en lien en vérité, avec un ancêtre ayant vécu, il y a trente ans environs.

J'ai mené des recherches, alors qu'un soir, pendant, qu'il se douchait, je profite de fouiller par précaution ses affaires, quand je tombe sur un livre.

En l'ouvrant, je vis

« Mars 1932, je suis née le 7 de ce jour, je n'ai pas oublié, ma famille, mais elle m'a repoussé, je fus rapidement la victime, à cause d'une sombre histoire d'enfants maudits.

Cette légende, je ne la connais pas, mais je ressemble en grandissant à un ancêtre blanc, de ma lignée, il s'appelait Lord Terkhan, qui aurait pensé, qu'à l'âge de 10 ans, je m suis retrouvé abandonné sur la route, j'ai dû apprendre à me battre, pour survivre, Juin 1935, j'ai rencontré un homme plus jeune, il s'appelait Lartz, affirmant être le descendant de Ayjeres, un soir, deux hommes ont agressé Lartz, je leur ai porté secours à mon ami, en combattant mes ennemis, ce fut là, que les deux agresseurs partent en courant, c'est au courant d'un cinquième combat, au mois de septembre, que trois hommes ont attaqué moi-même, Lartz m'a aidé à les combattre, le premier prends la fuite, un des assaillants me blessera à la cheville, mais utilisant ma colère et ma soif de vengeance, je parviens à renverser mes ennemis, qui renonceront de m'affronter par peur, intérieurement, personne ne le sait, mais je souffre d'avoir abandonné, je me suis identifié à un personnage important, me donnant la Force et le Courage.

Lartz fut abandonné à l'orphelinat, par sa famille d'origine, j'ai fini à l'âge de 16 ans, d'adopter Lartz, depuis ce jour, on resté ensemble, on ne s'est jamais quitté »

J'étais outré en lisant cela, quand Vernen se manifesta

- je m'en doutais, que tôt ou tard, tu saurais tout
- pourquoi n'a-tu rien dit ?
- Je n'ai compris qu'à l'âge de 12 ans, ce qu'on m'a fait, j'étais trop jeune
- quel est cette histoire de légende ?
- La légende des enfants maudits, pour moi, c'est de la connerie, justifiant d'abandonner un enfant.
- Mise à part, que sait-tu ?
- Que Lartz aussi a été abandonné, car sa famille n'avait pas assez de moyens, d'argent pour le prendre en charge.

Là, je vis Lartz se manifester en affirmant

- je ne leur en veux pas, Vernen fut très proche de moi
- en effet, reconnaît Vernen, j'ai dû le défendre à plusieurs reprises.
- Bizarrement, une fois, qu'on a trouvé une famille qui nous accueillit, la grand-mère m'a parlé de cette légende
- je n'y crois toujours pas, osa Vernen.
- Que disait cette histoire ?
- La légende raconte, qu'il y a trente ans, une malédiction fut jetée à cette époque, ainsi, le troisième enfant d'une fratrie serait maudit, qu'à sa mort, il reviendrait en mort-vivant.

Je finis par me redresser, je me tourne vers Vernen

- je suis moi-même, le troisième enfant de Acara et de Kereis.
- Moi aussi, je suis le troisième enfant de ma famille.
- Également pour moi, admit Lartz.
- N'oubliez pas, que c'est moi, qui vous a ramené à la vie.
- En effet, on est tous des zombies, c'est qui rapprochent.
- Tu es vraiment née, en cette date ?
- Le 7 Mars 1932, Oui, je suis née après la mort officielle de Lord Terkhan, selon ma famille, je suis sa réincarnation.
- En quel période as-tu connu Lartz
- c'est écrit dessus, c'est entre 1935-1936, j'ai dû intervenir pour le protéger, car les humains de la rue sont violents, je le devais, de le défendre
- As-tu fait un lien avec Ayjeres et Lartz ?
- Oui, ils se ressemblent, j'ai vu des photos de nos deux ancêtres respectives, je ressemble physiquement à Lord Terkhan, sauf qu'il était blanc, pas moi.

Vernen montrera une photo, en admettant l'avoir trouvée dans une cave, d'une maison abandonnée, car les gens ont peur de l'esprit de Terkhan.

En regardant la photo, je reconnais qu'en effet, Vernen avait raison, sur l'apparence, ils se ressemblent beaucoup, si on met de côté que Terkhan est un homme blanc, un occidental, en effet Ayjeres présentait aussi ses ressemblances avec Lartz, celui-ci n'a pas oublié l'histoire de la légende.

The Dark Days

En regardant la photo, je me rendis compte qu'un homme légèrement plus grand, avec des ressemblances avec moi

- je trouvais que lui, te ressemble pas mal, admit Vernen.
- Es-que ça va ? S'enquit Lartz
- nos ancêtres étaient amis, je n'en reviens pas.
- C'est pas très habituel.
- Mon ancêtre, c'est lui, il s'appelait Arais.

Vernen reconnaît en effet avoir été capable d'identifier, cet homme, sans spécialement le connaître, cela ne dérange pas Lartz, qui lui a accepté de faire avec son passé, et d'aller toujours vers l'avant, mais en vérité, c'était un masque, qu'il utilisait pour se protéger de qui, il ne connaît pas, je pris conscience quelque temps après, que ce fut Lartz qui lui parlait d'une famille trop pauvre, souffrant de problème d'argent, qu'ils ont pris une décision, il ont abandonné Lartz le 4 juillet 1936, où devient le souffre-douleur d'un groupe de jeunes doté de mauvaises intentions, jusqu'à la retrouvaille de l'ange gardien, Vernen a bien attaqué les mauvaises personnes, cela fut confirmé par ce dernier, Lartz lui n'a jamais compris pourquoi ? On l'avait abandonné, il s'est senti comme quelqu'un qui se fait trahir, mais cela est favorisé un état de dépression, Vernen a remonté le moral de Lartz, à la dernière bataille, Lartz s'était rétabli, grâce à l'aide de son meilleur ami, Vernen depuis ce jour, est devenu le meilleur ami, que tout le monde aimerait avoir.

Leur vécu est chargé de souffrance, de tristesse et d'abandons, j'avoue être inspiré par leur courage, ils ont su rester unis, et combattre la source du mal, à la racine, ainsi ils se sont endurcis.

Ce fut plus tard, que j'apprends en faisant des recherches sur Arais, que je tombe sur un papier, parlant des Araies Gardiens, ils ont été créés à l'origine par Arais en personne, avant d'être corrompu par une ombre.

Aperçu de la note

« Guardian Araies » en gros titre :

- je m'appelle Arais, par serment de chair et de sang, que j'ai fait à Lord Terkhan et à Ayjeres.
- « Nous devons nous protéger, nous aider, en améliorant ce rituel d'invocation »
- afin d'invoquer les Araies Guardians, des divins associés aux Élémentaires, la fonction est de pérenniser la sécurité, en protégeant et défendant ses alliés, mais aussi les descendants des invocateurs.
- Les Araies doivent être très résistants, pour ne pas succomber sur un coup, ils doivent être grands. (Terkhan)
- Non, des géants ! C'est mieux. Ajouta Ayjeres.
- L'essentiel est là, ce sont des Gardiens, ils ont la même fonction que la police où tout force de l'ordre, j'ai demandé à l'un d'eux de protéger et défendre les habitants. (Arais)
- il faudra éviter qu'une mauvaise personne ne le cible
- ils devront avoir la capacité de camouflage, en roches (Ayjeres).

Araies Gardien, le rituel d'invocation est assez simple, construire une structure en forme de pyramide, construire quatre piliers, de quatre de haut, j'en profite pour étudier la taille des piliers, et de la structure, c'est là qu'une femme s'écria

- Arais ?
- On m'appelle Arais par hasard ?
- Oui, reconnaît la femme
- je m'appelle Arees, je suis à priori son descendant, que saviez-vous de Arais ?
- Je connais ce nom, car tout le monde en parle, à mon époque, tu ressembles à Arais, je trouve.
- Je prends ça comme un compliment
- la seule chose dont nous savons, que Arais était souvent avec deux amis, Terkhan et Ayjeres.

C'est là où je propose de faire une surprise, en informant par SMS

« une femme de la bibliothèque, m'a appelé Arais, c'est trop marrant, on va s'amuser un peu »

sms en envoyé

« entendu, je te rejoins » SMS de Vernen

réponse secondaire

« ça tombe bien, j'attends ça » SMS de Lartz.

« je vous attends »

réponse : nous arrivons

La bibliothécaire, était là, se mit à sourire, en identifiant Vernen accompagné de Lartz

- je parie, que je te fais penser à Ayjeres
- en effet, reconnaît la femme
- moi, je dois te faire peur un peu non ? Oa Vernen.
- Tu me fais penser à Terkhan
- à juste titre, c'est mon ancêtre direct.

Je les regardaient, en affirmant

- Arais mon ancêtre, a laissé ceci, à vous de m'aider, car à apparemment, il a juré de protéger vos ancêtres.
- S'ils sont morts, j'ignore comment.
- D'où l'intérêt de mener l'enquête.
- Tu as raison, toujours resté méfiant.

The Dark Days

La femme n'en revenait pas en reconnaissant la note

- Araies Guardians,tout le monde les redoutent ces gardiens.
- Sans le vouloir,après d'avoir sauvé Avalan,de la Corruption,j'ai hérité de cette capacité,car un Araies Guardian s'est manifesté sans trop que je le désire.
- C'est un rituel d'invocation explique Lartz,mais sans ça,il disparaît en 45 minutes.
- Il est temps de vérifier cela
- on va construire la structure.

On décide d'acheter la note,la bibliothécaire nous a suivis,elle était curieuse,on se mit à délimité jusqu'à un homme identique à mon apparence,débarque en se téléportant sur place

- Aurtan,on s'attendais pas à te voir
- je m'en ennuis,puis-je vous aider.
- Connait-tu une roche beige,de ce type ?
- Oui,j'en ai vu,combien il y en faut.

Vernen avait marqué l'emplacement des piliers,la pyramide devait être au centre,Lartz désignera le centre,Aurtan va chercher la roche beige grâce à la carrière non loin d'ici,on peut commencé à construire la base de la pyramide,la bibliothécaire observait avec curiosité,la construction de la pyramide grâce à cinq murs de pierres beiges,quatre piliers comprenant trois à quatre de haut,on utilisé un poudre spécial,pour qu'un effet d'illumination soit démanché,il manque plus qu'à disposé trois torches allumés en formant un triangle.

On se regroupe autour de la zone,on se mit à faire l'invocation

« Au nom de la descendance de Arais,de Ayjeres et de Terkhan,nous sommes réunis ce soir,en cette heure,en ce jour,de faire l'invocation »

Vernen

« nous faisons appel à la force,à ceux qui nous protègent »

Lartz

« à ceux qui nous défendent,nous faisons un appel en commun »

« Araies Guardians,nous faisons un appel,montrez-vous

« répondez nous »

l'invocation fut répété à trois reprises,quand la terre se mit à bouger,les flammes des torches furent ravivé encore plus,on poursuis jusqu'à la cinquième reprise,quand un brouillard émerge,révélant quatre gardiens de Arais.

« Qui ose troublé notre repos ? » Araies Guardian

- je m'appelle Arees,je suis le descendant de Arais.
- Je me présente,moi c'est Vernen,je descends de Lord Terkhan.
- Moi,c'est Lartz,descendant de Ayjeres.

« Chef,ce sont les descendants des invocateurs,fit un Araies Guardian

- en effet,vous leur ressemblait beaucoup
- aviez-vous des informations sur Arais ?
- Oui,ils nous a créer,admit le Chef des Gardiens d'Araies.
- Je veux savoir,es-que nos ancêtres sont-ils morts ?
- Je dirais mort-vivant,pour être plus exacte
- minute ! Intervient Vernen.

Vernen approchera en demandant

- morts-vivants,cela signifie qu'ils ne sont pas morts ?
- En effet,vos ancêtres sont devenu des morts-vivants,soit comme vous aussi.
- C'est pour ça,que vous nous aviez pas attaqué ?
- Effectivement,vous bien leurs descendants,Arais m'a fait promettre de protéger tout ceux qui descendrait de lui-même et de ses amis,cela signifie,vous n'avez rien à me craindre.
- Nos ancêtres sont donc des zombies ?
- Oui,ils en sont,après la mort de Terkhan,son cadavre à disparu.
- Une enquête n'est jamais inutile.
- Si tu as besoin d'aide,appelle-nous,Arees,nous viendrons à vous aider.

Il y fallu attendre 60 minutes,pour que les Araies Gardians soit désinvoqués,disparaissent,avec le brouillard,pour se dissiper,la bibliothécaire n'en revenait pas

- ça alors ? Ça à marché.
- En effet,bien plus que marché ose Lartz
- au moins,on la confirmation de la note,ose Vernen.
- Allons-y,consulter les Archives.
- Moi,je retourne à mon travail

The Dark Days

- ils étaient immense osa Aurtan.

On se retrouve ensemble à la plage, pour profiter d'une baignade de minuit, cela fut apprécié par Vernen et Lartz la chaleur a fait chauffer l'eau des plages, permettant à tous d'en profiter, même les habitants y étaient, très rare, de voir les humains se baignaient à minuit, l'autre raison est aussi la lave qui n'est pas loin, générant des sources d'eaux chaudes, eux n'étaient pas des cadavres réanimés, mais nous en étions, jusqu'à un humain est la mauvaise idée, de faire caca dans l'eau, aucun respect les humains, je l'ai vu déposé sa crotte sous mon nez, je prends la crotte à main nue, et l'envoie sur l'envoyeur, esquivant la crotte, faisant rire un groupe de sept personnes, quand la crotte tombera sur le visage d'un homme en affirmant

- se prendre une crotte, c'est un signe de porte bonheur
- le coup du porte-bonheur, c'est bien moi
- trop étrange.
- Tu m'as raté, Arees
- parce que tu m'as esquivé.

L'homme vient se rincer le visage pour se nettoyer de la crotte d'homme, très vite, un jeu est née où s'envoyait des crottes à l'équipe d'en face, amusant même ceux profitant de la douce fraîcheur du soir, certains se mirent à filmer le jeu d'envoi de crottes, même les crottes de chiens gagnent un intérêt.

La création de ce jeu, a donné le jeu le plus drôle et le plus populaire d'Avalan, amusant tout le monde, humains, enfants, adolescents, séniors, même jeune adultes, évidemment, un concours vois le jour.

La crotte de chien rapporte environ 15 points à chaque individus touchés, la crotte humaine rapporte que 7 points, la crotte de chat est fixé à 5 points.

Les humains ont réglementé le jeu, mais le jeu d'origine est celui-ci.

Les crottes utilisés provient de deux espèces, les humains et les chiens, le nom est le Lancé de Crottes.

Se jouent à deux équipes, l'équipe bleu, utilise des crottes d'humains, l'équipe rouge, des crottes de chiens, le but était de toucher l'équipe bleu, une personne touché trois fois est éliminé, jusqu'à au duel, de deux lanceurs, le vainqueur est le dernier à resté, remporte la récompense, mais aussi un beau trophée.

La trophée de lanceur de crotte existe en bronze, le second en argent, et aussi en or, pour le gagnant.

Voilà, comment un jeu stupide s'est changé en sport, qui tiens bien à perdurer, hé oui, il faut s'amuser dans la vie.

Vernen admet s'entraîné pour gagner le record national en lanceur de crottes, cela fait rire Lartz, j'en profite d'accompagner Vernen, lors du concours, de sa participation, il a atteint 1300 crottes lancés, il a eu la troisième place, mais aussi un trophée coup de cœur par les jurés.

Deux prix en un, Lartz y participera aussi, il gagnera la troisième place, Vernen a atteint 1800 crottes lancés.

Le meilleur record est 3000 crottes lancés, Lartz lui avait lancé 1400 crottes lancés.

Un jour, Vernen avait réussi l'exploit en tant que « zombie » de dépassé les 3000 crottes lancés en atteignant 5000 crottes lancés, un record fut enregistré, ainsi il put entrer dans le livre des record d'Avalan, ce fut Lartz qui sera deuxième avec 2800 crottes lancés.

Oui, évidemment, dans les concours, ce sont des crottes factices, des fausses, mais c'est bien plus hygiénique d'utiliser des fausses, que de vrai, cela n'empêche pas les morts-vivants de récupérer ce jeu, de remplacer les crottes par de l'urine, ce qui me fait marré, que est le prix pour un litre d'urine de zombie à atteint 3000 euros, il faut vraiment pas beaucoup pour s'amuser, et se divertir.

Occupé un soir, à me balader dans la rue, j'observais les étoiles, quand je vis mon camouflage stoppé, normalement, il perdura entre trois à cinq heure.

C'est là, qu'un homme vient à m'aborder, affichant une expression d'horreur, en me voyant

- n'ayez pas peur, je ne te ferais aucun mal
- Arees... tu es un zombie..
- Oui, j'en suis un, mais j'aime vivre autant que vous.
- Précise ?
- Tu es un vivant, pour moi, c'est un mortel
- ce que je sais des zombies, c'est que vous nous mangez.
- Je ne mange pas les humains, je préférerais les charognes.

Certes, je savais très bien, qu'un cadavre en décomposition faisait peur, encore plus, si c'est un cadavre réanimé, alors que je rentre, je croise Vernen en train de choper les mouches, en plein vol, et du les tuer à l'aider d'une chaussure.

- saloperie ! Allez-vous en !
- Cela s'appelle la conséquence de la dégradation des corps.
- Les zombies attirent ces merdes, je suis au courant, par définition, on est tous des morts.
- C'est le cas, tu es un mort, comme Lartz aussi.
- J'ai tué 45 mouches, plus ça va, plus il y en a.
- Venez, tous à l'eau !

Lartz nous avaient montré un étang d'eau, on a du pénétré l'eau et plongé dedans

- brr, elle froide ! Lâcha Vernen
- le froid retarde la putréfaction admit Lartz.
- On dit décomposition intervient Vernen
- non, les deux mots se disent, il y a pas un de mieux qu'un autre.
- Saloperie ! Gronda Vernen, en tuant une mouche en trois secondes.

The Dark Days

J'en viens à rigoler, en me rendant compte, que le seul chez qui tout aller plus vite, c'est mon corps.

Vernen demanda

- quand es-que la décomposition cesse ?
- Quand il ne reste que le squelette, j'avoue, ça ne tente pas.
- Ça pas l'air bien mauvais ça, un squelette.
- Certes, mais ils sont plus fragiles, les squelettes.
- Tu en connais des squelettes ?
- Des zombies à l'état de squelettes, Oui, ce sont les Archers, qui nous aident lors du combat
- sait-tu où les trouver ?
- Non, en vérité.
- On finit cette baignade, et on y va.

Après un temps de baignade, on se sèche, pour se vêtir en suivant, on rejoint ensemble le village des Sept Zombies, seuls deux on accepté de nous donner là où trouvait les tas d'os. on se rends à Avülk City, on a dû rejoindre pas un cimetière, mais bien une caverne, où je croise des zombies en décomposition avancé, certains approchaient du squelette, jusqu'à trouver la fameuse zone, où je croise un groupe de quatre squelettes.

- hé bien, on a de la visite dit l'un d'eux, portant une armure de couleur bleu et or, incrusté de diamants bleus
- c'est Arees ! C'est le héros d'Avalan, le monstre tueur de monstres ! S'emballe un jeune zombie
- en effet, un zombie est déjà un monstre admit le chef des squelettes.
- Bonsoir Aratka, as-tu un moyen pour retarder la dégradation des corps ?
- J'ai déjà tenté à plusieurs reprises, un zombie décompose plus vite, à cause de la chaleur.
- Et s'il est plus petit, c'est beaucoup plus rapide. Admit le jeune zombie
- un zombie décompose en suivant des règles précise, fit le squelette.
- Et si on ne trouve pas le moyen ?
- Vous allez devenir comme nous, des squelettes, je pense qu'il y a des moyens possible, que moi je n'ai jamais tenté.

Le squelette posera la pioche en l'améliorant sur une enclume, il en profite pour lire un livre en affirmant

- lisez ça, ce passage.
- Ça parle de la putréfaction ?
- Oui, de la dégradation des corps.
- Un cadavre décomposer en quatorze jours à deux mois, c'est rapide, admit Vernen.
- Bien trop court, pour rechercher une âme reconnaît le squelette.
- Il y a un passage ici, Vernen regarde.
- Je ne veux pas commenté, tu sens déjà la mort.
- Je suis déjà un mort, et alors ?

Vernen vient à lire le passage sur la décomposition

- ce qui participe à la dégradation des corps, sont la consommation des bactéries, celle qui aide à la digestion lorsqu'on est vivant, ce sont ces bactéries là, qui se nourrissent de la chair morte, en libérant du gaz, qui en s'accumulant sous l'effet de chaleur, peut faire gonfler un cadavre, dans certains, un corps peut jusqu'à exploser, c'est ici
- de côté là, je comprends les scènes, où les zombies prends feu et explose en milles morceaux. admit Lartz.
- Les facteurs qui jouent, c'est la taille du corps, la corpulence du corps, la température, intérieur où en extérieur, aussi les vêtements que porte le corps, et la masse de chair à détruire.
- C'est énorme, avoue Vernen, Arees est bien plus petit que nous.
- Ce n'est pas évident, de côté là, je te l'accorde, être un zombie, n'a jamais était très drôle.

Vernen fut intrigué

- c'est quoi la rigidité cadavérique ?
- Tout les zombies passent par là, pour entrer en phase de décomposition, quand le corps est mort, normalement plus rien n'est censé fonctionner, hé bien, la température d'un cadavre baisse de 1°C en une heure, le fonctionnement des muscles s'arrêtent, et se figent, en clair il y a deux phases, la phase livide où les muscles ne sont pas figés, la phase fixe où quelqu'un doit intervenir, pour couper le processus, il faut peu pour l'interrompre, la rigidité met douze heures à être fixe.
- Et la lividité cadavérique ?
- Cela vient après la rigidité cadavérique, cela touche au sang du cadavre, si vous observez un corps après la fin de la rigidité, apparaît des tâches roses-rouges, sur les zones qui n'est pas soumis à la pression, exemple, vous trouvez un corps couché en position, elle apparaît dans des endroits sans aucune pression.
- Et ça ? Ose demandé au squelette.
- Ce n'est pas bon, Arees.
- Pourquoi ? Ose Vernen.
- La lividité mets 72h à être fixe, avec la destruction du sang, qui commence, si une tâche verte apparaît sur l'abdomen, elle apparaît côté gauche, une seconde apparaît sur le côté droit, cela signifie que le corps a déjà commencé à décomposer.
- Beurk, c'est dégoûtant admit Lartz.
- Je n'ai vraiment pas de chance.

The Dark Days

- Ce n'est pas une question de chance, le problème est que ces tâches vertes font jusqu'à descendre vers les parties inférieures du corps, je vous conseille de trouver une solution rapide à ce problème.
- Je connais un médecin-légiste, es-qu'ils peut nous aider.
- Peut-être bien, affirme le squelette, ça tombe bien, le médecin-légiste est un spécialiste sur les cadavres, c'est en plus son métier.

Mise à part, l'information que nous avons obtenu, je savais que Vernen était troublé, d'avantage que Lartz, qui lui semblait loyalement s'en foudre, peut-être préférerait-il demeuré dans l'ignorance, où faisait-il semblant ne pas être touché.

Chapitre 16 : les morts-vivants

Ce que vous ignoré, qu'il importe qu'on les appelle zombies où encore morts-vivants, ce n'est pas important, ces créatures ont toujours vécu au côté des humains, au sein d'Avalan et de ses quatre quartiers, les deux camps, ont eut rarement à s'affronter par rivalité, la majorité des humains vivent avec les zombies, même à proximité d'eux, lorsqu'un zombie à besoin de nourriture, il va acheter en super marché, où encore faire le choix des différents commerces, la plupart des morts-vivants achètent ce dont ils ont besoin, de la nourriture, de l'eau, où encore propose d'enseigner la chasse en méthode équitable, de même que pour la pêche.

Les zombies sont pour certains des chasseurs, ils tuent différentes espèces pour manger, certains utilisent la pêche pour avoir de la viande plus facilement, moins éprouvant en terme d'énergie, certains zombies mangent de tout, comme les humains, la raison est simple, ils sont à moitié humain, donc pratique d'être omnivore.

Certains ont une préférence pour les fruits spécifique, certains zombies sont exclusivement carnassiers, cela signifie qu'ils ne consomment que de la viande.

Chaque mort-vivant est un individu à part entière, dans la ville créer par le groupe de sept zombies, je l'ai fondé involontairement, différents types de zombies vivent et côtoient régulièrement.

Jusqu'à que je prends conscience, que trois à quatre morts-vivants en mode énervé, se mirent à m'agresser par les propos.

- c'est lui ! Il a tué nos compagnons !
- Mort à Arees !
- Arees, es-que tu souviens de nous ?
- Je n'ai vous pas invité
- dans les limbes, es-que tu souviens, tu as tué des nôtres
- va mourir !
- Allez-vous en ! Où ça va chauffer !

Les morts-vivants au nombre de quatre, m'avaient encerclé, en formant un cercle, l'un d'eux présentait une griffure importante sur son visage, il avait l'air d'être le chef

- on sait très bien, que tu n'as attaqué pas.
- Profitons-en !
- NON ! Pas tous de suite, es-que tu remets en cause mon statut de chef.
- Hé !, vous quatre ! On vous a grillé ! lâcha Vernen en dégaina son épée.

Les morts-vivants s'enfuirent aussitôt, Vernen intervient

- Arees, es-que ça va ?
- Ça va pour l'instant
- qui sont ces zombies ?
- Des zombies des limbes, ils me reprochent ce que Arvaik m'a forcé à faire.
- C'est à dire ?
- J'ai été utilisé pour des combats de morts-vivants, pour le plaisir du mauvais dieu, il ne gêné pas à me maltraité, à utilisé la violence, dans ses deux formes, résulta, j'ai tué certains de ces zombies.
- Ils n'ont pas à cibler toi, c'est Arvaik, qu'il devrait cibler.
- Non, des harceleurs ça ne cesse jamais, sans combattre.
- Méfions-nous d'eux, on ne sait pas de quoi, ils sont capable.
- Ils t'ont vu arrivé, ils se sont mis à s'enfuir, ce sont des lâches, qui font les gros durs.
- Exactement.

Deux jours après, je me rendis compte, que les zombies des limbes m'avaient pas abandonné, et reviennent dix fois plus énervé

- faites-le souffrir ! Ordonna un zombie en lançant une attaque sur moi
- sus au zombie tueur de zombie !
- Assassin !
- Allez-y, où ça va vraiment faire très chaud, pour vous.
- Arees, tu es un faible, tu n'a jamais été capable de me vaincre.
- Parce que je ne t'ai jamais eu, en adversaire, tu étais trop jeune
- tu va mourir !
- Ça va, on verra !

Je dégaina mon épée, un zombie des limbes m'attaquent en me bondissant dessus, j'en profite de le repousser en blessant son bras, se mettant à saigner, le second me saute en mordant aussi fort sur l'épaule, un mouvement précis de mon épée, suffit à le faire lâcher

The Dark Days

prise, puis coupé nette sa main, armé d'un couteau, le mort-vivant poussera un cri de douleur persistant, j'en profite pour repousser les deux autres, je viens à blesser le troisième, en lui faisant perdre un œil, le dernier à droite à une blessure saignante sur son bras, mais que faire, trois persistent à m'attaquer, jusqu'à que Auktha se manifeste et fait fuir, les zombies qui m'ont attaqué.

La jument était très agressive envers les zombies hostiles, puis vient vers moi.

- merci Auktha
- Tu perdra rien pour attendre ! Rugit un zombie des limbes furieux.
- Vous non plus, si vous ne pensez jamais à arrêter vos conneries
- ce n'est pas des conneries, mais c'est toi, tu as tué nos parents !
- Je ne l'ai est pas tué ! J'étais partie avant le retour de Arvaik
- minute, mais il y en a deux

en me retournant, je vis Aurtan avançait

- merci, ne me pas confondre ouvertement, moi-même et Arees.
- Comme es-ce possible, que vous êtes... comme pareil ?
- Je m'appelle Aurtan, fut un temps, où j'étais possédé par une ombre, là je n'ai aucun souvenir lié au moment où j'étais rien qu'un corrompu par l'ombre.
- Moi, c'est Arees, mon nom se prononce comme le dieu de la guerre, devrais-je dire, le demi-dieu en lien avec la guerre.
- Donc, c'est Aurtan dans ce cas.
- Oui, c'est probablement moi, admit Aurtan, les souvenirs ne devraient pas tarder à se révéler

je caressais délicatement la tête de Auktha, la jument se frotte à moi, quand soudain, elle chope une carotte et s'enfuit en courant, j'ai dû prendre part à son jeu, c'est là que Aurtan remarque

- vous deux, vous ne faites qu'un.
- C'est un cheval ?
- Disons, c'est une jument, elle n'a pas encore l'âge de reproduire, mais quand ça viendra, elle me fera des petits poulains
- comment s'appelle-t-elle ?
- Auktha, elle est ma monture principale,

les zombies des limbes en observant leur visage, je comprends mieux, en réalisant qu'ils étaient jeune et insouciant.

Les erreurs sont commune chez les individus de cette âge, je décide de monter sur Auktha, puis j'avance en direction de l'écurie, c'est là où je retrouve Vernen intrigué par des pierres dans une boîte.

- où étais-tu ? Osa-t-il
- disons que des jeunes zombies des limbes m'ont agressé, ils m'ont attaqué, jusqu'à que Auktha les fasse fuir
- ta jument est unique, elle a quelque chose de spécial
- tu voulais me poser des questions ?
- Oui, c'est quoi ça ?
- Des pierres élémentaires, j'en réunis environ huit, c'est en utilisant que les divins élémentaires furent libéré
- elle ne sont plus fonctionnel ?
- En effet, elle ne marche plus.

Vernen s'interroge quand il met la main sur la carte, où des portails furent indiqué de leur emplacement, celui-ci n'en revient pas, gardant le silence, il gardait un regard interrogateur

- pas utile, c'est à Kereis, la carte, il me l'a donné.
- Je m'en doute, mais la carte réagit à moi aussi.
- Les dieux ont compris quelque chose.

En approchant de Vernen, je mis pied à terre, c'est là, que je vis « la carte révéla une localisation totalement inconnue, situé à la zone archéologique, elle se situe à Avülk City, côté Ouest, un message s'était même écrit

« Si vous aviez des questions sans réponses, vous les trouverez ici »

Vernen demande à Lartz de localiser l'endroit grâce à l'aide d'un ordinateur, utilisant la carte, il notera les coordonnées, révélant un chantier de fouille, la méfiance me gagne quand je vis la présence d'un cimetière, j'espère que lorsqu'on ira, on tombera sur aucuns vilains zombies.

Tout le monde montent en selle, et s'élancent en plein galop, je menais le groupe à la tête, avec Auktha, Vernen encourage Silver, avec sa voix, suivis de Lartz sur sa monture principale, en traversant la ville, les habitants réagiraient, en s'écartant, laissant le groupe de cavaliers passaient, c'est là qu'en cours de route, sur nos chevaux, que je croise, le commissaire de Avalan en personne.

- bonsoir à toi, Arees
- c'est le Commissaire Areikhes.
- Exactement, vous m'aviez reconnu
- vous aussi, vous m'aviez reconnu
- vous allez à Avülk à cheval, vous aviez raison, ça ne pollue pas.
- Certes, ça pollue pas les chevaux, mais ça fait des crottes
- des crottes parfaite pour les champignons.

L'homme fit un salut, puis repartit, je reprends la route, Auktha était très calme et posé, pour une jument, le cheval de Lartz était plus

The Dark Days

existé ,où tantôt nerveux,au point de rejeter qui le monte,il n'acceptait que Lartz,j'en déduis,que ce demi-poney souffrait d'un problème d'attachement,je décide d'informer Lartz,celui-ci estima utile de trouver une solution,pour aider sa monture,celui de Vernen était plus grand,fortement musclés,au corps massive,évoquant le cheval de trait,et le cheval de sang.

Le nom vient de la couleur de l'animal,de couleur gris clair mêlé de gris foncés,avec tâches en forme de pommes,de couleur gris-blanc.

Comparé à celui de Lartz,le double-poney de ce dernier était plus fin,et élancé,comme tout cheval de sang,mais en de taille inférieur à 1m48,si on compare Auktha,elle a un pelage bai,un fond brun,mêlé de crins noirs,avec un peu de roux sur son pelage,donnant un côté brun-rouge à son pelage.

En circulant sur les trottoirs,bien qu'aucun de nos montures n'étaient ni très grande,ni très impressionnante,on poursuivait le trajet,jusqu'à que Vernen prends un raccourcis,c'est là que des enfants furent très intrigué par les chevaux,

- il y a plein d'enfants ici ! Lâcha Lartz
- ils aiment les animaux,rien de méchant,avoue Vernen
- certes,mais ils sont encombrant,sans plus.
- Ils sont trop beau ! S'écria un gosse.
- Tout les chevaux le sont avouais-je.
- J'aime beaucoup le tien,il est classe.

Vernen éclata de rire,on dû passer sur nos montures malgré la présence des enfants,ils nous prenaient en vidéo,cela m'amusait beaucoup,y compris de prendre la pause pour leur faire plaisir.

Auktha ne craint pas les enfants,personne n'en a aucune raison de les craindre,mais je réalise que je perds le camouflage s'estompe pile à la traversée de la route,un enfant s'écria

- c'est Arees ! Le héros
- le zombie héros plus précisément.
- Certes,mais il n'est pas méchant,pour un zombie.
- C'est plutôt très rare.

Toujours sur Aukhta,je fis une remarque

- regardez-les là bas !
- C'est la ligue ! S'affola Vernen.
- La Ligue Anti-Zombies ?
- Oui,ce sont bien eux confirme Lartz.

On décide de faire un retour en arrière,deux hommes en tenue camouflages vient à nous repéré.

- je me disais bien,que des cadavres avaient disparus de la fosse.
- Des cadavres ?
- Oui,il manque deux corps
- as-tu envisagé la possibilité qu'ils puent reprendre vie ?
- Impossible,un cadavre ne peut pas vivre
- minute ! Ça sens la décomposition dans l'air.

En effet,les deux hommes se tournent,quand ils arrivent à nous apercevoir,sur nos chevaux respectives,c'est là où Vernen affirma

- ils nous ont vu ?
- En effet,il a sortis une paire de jumelles
- bon sang,cette ligue,je vous maudit réagit Vernen.
- C'est marrant,ils ne croient pas au morts-vivants.
- Ça nous arrange,allons tous au galop !

Vernen me dépasse en allant en plein galop sur Silver,je réalise que les deux hommes ont reconnu Vernen en personne,suivis de Lartz,l'ayant suivis,je prends la décision de foncer en plein galop

- bon sang ! Ce sont les cadavres qui manquent !
- Attrapez-les ! Gronda un homme,on ne sait même pas,s'il y a un virus derrière ça.
- Je mourrais pour vous,patron fit un soldat.
- Allez-y ,ne perdez pas de temps.
- Chef,ils sont à chevaux,nous pourquoi on n'a pas de chevaux.
- Utilise ceux que je vous prête,ils sont déjà prêt.

Vernen en pleine vitesse sur Silver,nous attendait,afin qu'on soit regroupé au nombre de trois

- Arees ! Masque ton odeur !
- Je sens la mort,je suis au courant
- non,la décomposition à plein nez.
- Tôt où tard,cela sera votre tour,allons-y,ils nous suivent sur des pur-sang.
- On va s'amuser,le pur-sang est un cheval de course,mais pas d'endurance.
- En effet.

Je lance Auktha à partir en plein galop,suivis de Vernen restant à proximité,et de Lartz ayant rattrapé Vernen,avec son monture,au

The Dark Days

crins ondulés.

Une course-poursuite s'engagent dans la ville, Vernen dévia la trajectoire, afin de s'enfoncé dans la ville, ce fut là que des gardiens nous virent arrivé en plein galop, Auktha avait pris de la distance, je m'étais stoppé, le temps d'abreuver Auktha, et pour moi, aussi de boire de l'eau.

Vernen fit une pause à son tour, pour se désaltéré, suivis de Lartz, le temps de remonter en selle, je vis un groupe de quatre personnes arrivaient en chevaux, ils arrivent, on reprends la course-poursuite jusqu'au centre-ville

- maudit cadavres ! Rugit l'homme de tête
- approchez-les, et utilisons l'embuscade.
- Tu n'es pas stratège pour rien.
- On est quatre, eux ils ne sont que trois.
- Je ne veux pas commenté, mais je risquerais pas la morsure, s'il y a virus.

L'homme de tête avait fait venir un trois groupes, qui vient à nous poursuivre, là je finis par identifié le groupe de droite, je rapproche Auktha, la jument vient à foncé sur l'homme de tête, en lui assénant un coup de sabot, l'homme perdis l'équilibre et tombera de sa selle, j'arrive à reprendre le contrôle de la jument, afin de rejoindre les deux autres, Vernen était déjà dans la forêt, avec Lartz, je le retrouve en fuyant les trois groupes accélérant, je sortis alors une épée, un effet de flammes apparaît, un homme vient à m'attaquer, j'esquive son coup portée par son arme, j'utilise mon épée pour enflammer l'homme fonçant dans un point d'eau, le pur-sang était affolé par le feu, le vilain à sauté à l'eau, suivis de son cheval, j'en profite pour détourner l'attention des ennemis, Vernen et Lartz, ont eut l'instinct de se planquer derrière des rochers.

En les éloignant suffisamment, j'en profite pour faire un détour, et rejoindre la forêt, Auktha présentait un avantage, l'endurance et la résistance était ses points forts.

Silver est plus proche des chevaux des guerriers, il présentait des poils à ses jambes, Vernen me vit arrivé avec Lartz.

- ces humains sont insupportable
- depuis quand on fuis la ligue ?
- Ils sont trop nombreux, bien mieux armée que nous, contre eux, on ne peut rien faire.
- Ils ne savent pas, que vous êtes des morts-vivants ?
- Des zombies, non, ils ignorent, ça donne un avantage pour nous.

On décide ne pas rester statique, je remonte en selle, suivis de mes compagnons, nous repartons en ville, en pénétrant Avalan, deux hommes de la ligue, nous ont vu passer par la porte d'entrée, ceux-ci préviennent leurs collègues, nous forçant à prendre de l'avance.

- maudit cadavres ! Hurla un homme

- cadavre ? Qui traitez-vous de la sorte ?
- Des morts-vivants, le chef veut qu'on les attrapent.
- Pour quel raison ?
- Il a peur d'une cause virale.
- Des virus, il y en a une centaine, dans notre eau, alors ne commencez pas en avoir peur, où vous tomberiez malade dans le pire des cas.
- Je ne parle pas des virus habituels, mais d'un virus inconnu.
- À Avalan on connaît 40% des bactéries pathogènes, contre 10% de virus connu.

Profitant de la distraction d'un résident, en prends le raccourci, jusqu'à entré dans la ville d'Avülk, Vernen prends la tête du groupe, et s'élance en plein galop, je viens à le suivre, au côté de Lartz, malheureusement, un autre homme de la ligue m'aperceva en tant que mort-vivant, il sortit son arme à feu, et se mit à me visé.

Un sourire m'envahis, quand une idée me vient, je viens à attendre, l'homme appuie sur la détente, la balle partit, j'en profite pour me baisser, me rapprochant de l'encolure de la jument, je la stoppe, l'homme se mit à tirer trois balles par la suite, j'ai décidé d'attendre que le flot de projectiles stoppent nette.

La dernière balle atteint Lartz à sa jambe, énervant Vernen du même coup, j'ai dû le stopper.

- distrait son attention

- d'accord.
- Toi, tu va surveillé les alentours.
- J'ai une surprise à offrir, à l'anti-zombie.
- Je reconnais ose Vernen.

Vernen attire l'attention de l'homme de la ligue, qui trouve son comportement très inhabituel, Lartz monte la garde, pour vérifier que personnes n'arrive, j'en profite pour approcher à l'arrière, l'homme se mit à recharger, j'en profite pour m'élancer lui sautant dessus, l'homme poussera un hurlement soudain, quand je viens le plaquer à terre, il vient à se défendre, j'en profite pour encaisser les coups, je me penche vers son visage

- alors, on craint les zombies ?
- Je n'ai pas peur des zombies
- apprécieriez-tu être, ce que tu déteste le plus ?
- Pardon ?

J'en profite pour enfoncé mes dents dans sa gorge, faisant entré en contact ma salive, sur la morsure, Vernen inquiet se mit à observer les alentours, en finissant de mordre, quand je viens à le lâcher, j'ai dû dégagé un morceau de chair de ma mâchoire, là je vis, les dégâts de la morsure provoqué par un cadavre réanimé, souvent appelé zombies par les humains.

The Dark Days

- Arees ? Tout va bien ? Demande Lartz
- mon cerveau s'emballe, je ne sais pas pourquoi.
- Il te dis « mange-le » je parie.
- Non, pas là, mais tue-le, je ne tuerais personne.
- Sauf si tu n'as pas d'autre choix.
- Je réfléchirais.

Je finis par provoquer un peu de saignement, en laissant quelque goûtes de mon sang, le temps pour moi de me redresser, rejoindre le groupe.

Vernen embarquera l'homme inconscient, avec nous

- tu es obligé de faire ça ?
- Il faut l'amené à l'hôpital, ose-t-il
- et s'il devient un zombie, qu'un membre de la ligue s'en rends compte, il le tuera d'une balle dans la tête.
- C'est vrai, les zombies sont trop facile à tué.

Par définition, nous avons dû embarquer l'homme de la ligue, bien que je l'ai mordu, j'ignorais s'il y avait vraiment de quoi à en avoir peur, les résidents à Avalan, n'ont pas peur des morts-vivants, encore moins, les zombies eux-mêmes.

Au sein de cette ville, on vit au côté des pathogènes nombreux et multiples, pas seulement que des vilaines bactéries, mais aussi de terribles virus.

De retour en selle, on repartira par le raccourcis et rejoindre la ville d'Avülk avant que les hommes de la ligue eut le temps de nous rattraper.

Chapitre 17 : Le Chantier Archéologique

En arrivant sur nos chevaux, Vernen insiste pour faire un arrêt à un hôtel, pour s'occuper de l'homme de la ligue.

Le temps de poser dans le sous-sol, on a dû verrouillé les accès, l'homme revient à lui

- qu'es-que tu m'as fait ?
- Je t'ai transformé en zombie
- que me voulez-vous ?
- Qui est à la tête de la ligue ?
- Je ne peux pas le dire, où il me tuera.
- Fait-le souffrir !

Vernen sortis une batte et vient à frapper le type

- si tu ne le dis pas, je te le ferais dire !
- Par la force ! Prévient Lartz
- es-ce vraiment nécessaire de le savoir ça ?
- Je me méfie de Aurtan, et s'il a menti, qu'il était toujours avec les ennemis.
- Ce n'est pas un menteur.
- Il y a trois jours, j'ai été empoisonné, le seul à utilisé le poison, c'est Aurtan.

Au même moment, Aurtan se manifeste en affirmant

- il y a des tas de vilains dans toutes les villes.
- Tu es avec eux !
- C'est faux ! Je les ai quitter pour me joindre à vous.
- S'il y vraiment un traître, ce n'est certainement pas mon fils.
- Quoi ? Ton fils ?

Je prends la décision d'informer Vernen, j'avais tort de le leur caché, c'est là où je décide de révéler, une ombre à pris l'apparence d'une jeune et jolie femme, à usé de séduction, pour se reproduire, quel temps plus tard, je me suis fais capturé par des humains corrompus, où je fais connaissance avec un homme qui me ressemble, la même apparence, même détail, il s'appelait Aurtan.

Suivis de la révélation secrète, j'ai découvert un projet secret dans le repaire des corrompus, et s'il avait vraiment réussi à créer un humain fait d'anti-matière, je n'ai compris que tardivement, le danger de l'anti-matière, la seule personne en mesure de me détruire, c'est bien lui.

Aurtan quand je l'observais, plus le temps passé, plus je voyais moi à l'époque où j'étais au même âge, si j'ai pris la décision de récupérer les pierres élémentaires, le sauvetage de Aurtan, la libération de la Corruption, d'Avalan et ses quatre quartiers.

En sauvant ces villes, j'ai monté en popularité, tout le monde me connaît, difficile d'être discret dans ce cas là ?

- moi, je suis un traître au corrompus, si vous pensez avoir sauvé tout ces individus, je ne pense pas.
- Où veut-tu en venir ?
- La ligue est en lien avec les humains corrompus, ceux qui résistent à la lumière. explique ce dernier.
- Intéressant.
- Qui appelez-vous corrompu ?
- Des humains possédés par l'ombre
- mes chefs ressemblent à des cadavres, mais ils utilisent le maquillage pour le cacher.
- Aurtan, peut-tu le faire parler ? Demandais-je.

The Dark Days

- NON ! Je vais PARLER ! Hurla le type.
- Manifestement il n'a pas envie de souffrir plus ose Aurtan.

L'homme transformé en mort-vivant finis par raconté,le nom de Suaran fut mentionné à trois reprises,je finis en me tournant vers la fenêtre

- les amis ! Venez voir !
- J'arrive !

Vernen et Lartz arrivent vers moi

- je maudit la descendance de cette ligue
- quel est son utilité ? Demande Aurtan.
- La Ligue de Régulation des Zombies,comment ne peut-tu ne pas les connaître.
- Il y a un problème avoue Aurtan,on est encerclé !

Vernen dégaina son épée,quand j'interviens pour faire baisser son bras

- ils sont trop nombreux,on ne peut les combattre.
- Arees à raison,mais es-ce utile de se faire attraper ?
- Dans mon idée,je compte sur toi,Aurtan.
- Que me propose-tu.
- Cache-toi,aucun d'eux ne doit être au courant,que tu es un des nôtres.
- Entendu.

Aurtan se téléporte et se cache dans un endroit précis,il pouvait voir,sans être vu,c'est là qu'en effet,quatre humains de la ligue viennent frapper à la porte,j'en profite pour discuter avec l'un d'eux pour les tester

- vous êtes vraiment sûr qu'il y a un virus ?
- De quoi parle-tu ?
- Ne connais-tu pas les morts-vivants ?
- Les monstres,tu veux dire.

Vernen affirme

- j'ai une idée,ils ont peut-être peur des zombies,certains en ont la phobie
- ok,mais cache ton épée.
- Pas de problème,on va se la jouer « agent secret ».
- je ne sais pas ose Lartz.

Cinq minutes après,l'homme de la ligue intrigué par mes questions,à décidé d'aller voir son patron,le nombre d'assaillants vient de réduire de moitié,c'est le moment,choisis par Vernen,de cassé une vitre,pour attirer les méchants sur la zone de la vitre cassé,bien vu,il a réussi son coup de maître,les humains mauvais sont tous attiré sur la mauvaise piste,permettant à Vernen de forcer l'ouverture d'une pièce,en la crochetant.

- Arees ! Surveillance pour moi
- je te préviens,s'ils ont compris.
- Plutôt idéalement.
- On peut tenter,mais je suis sceptique avoue Lartz.

Je surveille,la porte réussi à s'ouvrir,je fais en sorte de sortir la main,terrissant les plus sensibles des vilains prenant la fuite,mes compagnons vient en ajouter.Lartz sautera en fonçant sur la porte,qui tombe,un bruit sourd se fit entendre,j'embarque le vilain transformé en mort-vivant de force,quitte à rejoindre la grande pièce,ce fut à Aurtan d'attiré l'attention des Soldats,mais malgré pour lui,il échoue dans sa distraction,bien trop inexpérimenté,il finis par se caché,afin de ne pas être reconnu,j'en profite pour s'éloigner,mais par malchance ,on se retrouve confronté avec un groupe nombreux de la ligue.

- on est bien encerclé avoue Vernen,il n'a dit que la vérité.
- Aurtan s'est enfuis,après son échec ose Lartz.
- Si ceux de la ligue prenait conscience,que c'est lui,le traître à leur camps,j'ai peur pour lui.
- Arees,je fais confiance en toi,autant que Lartz,c'est toi,qui nous a donné une seconde vie,on va se battre.
- Mais uniquement ensemble.

Quatre humains approchent et viennent pointer leurs armes à feu

- laissez-vous faire,j'ai une idée
- au sujet de ce Suaran ?
- Un moyen de le faire sortir de sa cachette.
- Tu as bien dis « Suaran où j'ai rêvé »
- non,j'ai bien dis ce nom
- c'est notre patron lâcha un homme,c'est impossible,tu ne peut pas le connaître.
- Tu en es sûr ?
- Je ne sais pas à vrai dire.

On décide de garder sur nous,le secret,on avait décidé d'utilisé de fausses armes qu'on finis par se déposés le sol,les vrai étaient

The Dark Days

protégé par Aurtan, ce fut un instant après qu'on se retrouve dans un camion, disons à l'intérieur.

- Aurtan est en mesure de savoir où se trouve la base des vilains.
- Quel est le meilleur moyen, pour les avoir ?
- Deux options sont possibles, soit on les rejoint, comme Aurtan, en devenant un traître, pour moi, je suis du camp de personne, c'est la raison pour laquelle, je suis neutre.
- Tu préférerais la neutralité, chacun ses avis, seconde option ?
- Devenir un des leurs

Vernen vient à réfléchir, en affirmant

- il nous amène ou à ce propos ?
- Aurtan m'a parlé d'une base, un château fort
- ça alors, mais oui.
- Chute, je sais que tu as compris.

Les humains corrompus, il y en avait encore, il y avait quatre, deux hommes dont le corps était consommé par l'ombre, les deux autres étaient des humains agissant contre les zombies, en effet Lartz observé par la fenêtre confirmera

- en effet, c'est bien ça,
- on dirait un château, mais pourquoi ont-ils construit cela ?
- En voilà une bonne question.
- À l'ère moderne, c'est inutile.

Quand le camion vient s'arrêter, on est amené jusqu'à une pièce, où on se trouve enfermé, dans une sorte de prison, j'ai grillé pour ma part deux corrompus particuliers, l'un d'eux quitter souvent son poste, toujours à chercher à manger en masse, un soir, le corrompu avide avec embarqué un sandwich, je sortis du sac discrètement, un poison, vole la nourriture au type, puis mit du poison dessus avant de remettre en place, je ne tarde pas à ranger la boîte de poison.

Le corrompu se mit à manger, suivis de bruit horrible d'estomac, jusqu'à que l'homme s'écroule à terre, les mains tenant sa gorge.

- quel est ce poison ?
- Liviera veinsas, c'est le venin du serpent à tête de chien, seulement 10 centilitres, voir même 3 centilitres, suffit à tuer un homme.
- Bien joué ! Lâcha Lartz en volant la porte-clef, il vient à libérer sa jambe.

Puis offrir la clef à Vernen, se libérant de la chaîne, en affirmant

- pourquoi toujours enchaîné spécialement la cheville.
- Normalement, c'est à la taille. Admit-je.
- Prends ça, attrape-là

J'attrape la clef, puis viens à me libérer, le second corrompu était de retour, il trouve le corps de collègue mort, c'est là que Aurtan apparaît, et assomme le méchant, d'un coup de poing dans la tête.

Celui-ci récupère la clef, et ouvre la porte.

- Suivez-moi, il y a un passage secret..
- allez-y, il cache quelque chose cette organisation.
- Fait attention à toi, je te rend ça.

Après avoir récupéré nos épées, et s'être équipé d'armures, on se disperse, Aurtan amène Lartz dans le sous-sol, puis vient secourir Vernen, j'en profite pour ma part, d'infiltrer le château, en me déplaçant sans faire de bruit, quoiqu'ils en soient, je prends des risques mesurés, un homme corrompu parlait à son chef

- tu es sûr que Arees a bien dit « Suaran ? »
- Oui, c'est bien le même nom
- c'est une ruse, il a tenté de nous faire croire qu'il est lié à Suaran, mais c'est un mensonge.
- Je ne sais pas vraiment, si c'était un mensonge, car aucun signe typique de mensonge n'y était.
- Tu pense qu'il a dit la vérité.
- Oui, j'en suis certain.

J'en profite pour me déplacer, le chef s'éloigne en direction de la prison du château fort, j'en profite pour assommer le corrompu, puis fouiller les tiroirs, je trouve une clef, celle qui fallait, je récupère des documents et je mets le feu, grâce à mon épée, Aurtan réussira à distraire suffisamment long temps, pour que je trouve un document important, Aurtan se téléporte et m'amène avec son pouvoir à sortir de la pièce, les corrompus foncent pour stopper le feu, je pose une bombe à un endroit précis, Aurtan posera la seconde à un endroit précis, suivis de la troisième, on décide de s'enfuir, mais on se fait attraper sur la sortie, Aurtan prends la fuite, poursuivis par des Cavaliers, des Soldats des Corrompus.

C'est durant le soir, où Aurtan se manifestera, il avait sauvé Vernen et Lartz.

J'en profite pour simuler la maladie, en refusant de manger, en dormant, les gardiens baissera leur garde, se dit

« il va mourir, on a plus besoin de le surveiller »

en effet, plus personne occupé la pièce, j'en profite pour sortir par un point d'eau grâce à la condition de zombie, je pouvais nager dans la profondeur de l'eau, pour remonter enfin de l'autre côté, reprenant ma respiration, en sortant de la zone, Vernen me donnait sa main, suivis de Lartz.

- c'est Aurtan, il a apporté de l'eau, pour masquer mon tunnel.

The Dark Days

- Merci de votre aide
- tout va bien ?
- Oui, mise à part, que j'ai pas réussi à dégager ça.
- Laisse-moi faire.

Vernen sortis un pince et brisera le bracelet en deux, il récupéré l'objet, puis le détruit, récupérant une puce électronique.

- je parie que ça cache quelque chose, je l'embarque.
- Pour ma technologie, c'est intéressant.
- Je récupère ça ?
- Oui, je le transformerais.
- Rien ne se perd, tout se transforme.

Aurtan nous attendait, il avait détruit le portail à l'aide de deux bombes, au moment nous sortons enfin, on récupère le véhicule après avoir assommé le chauffeur, ce fut Vernen se mettant à la conduite, Lartz se met à côté, pour ma part, je restais à l'arrière, on se mit à en route, quand le château se mit à exploser en six feu d'artifices magnifiques, Aurtan était à mes côtés

- une base en moins, c'est fait.
- Les prochaines seront plus difficile.
- Faut s'y préparer à l'évasion à l'avenir ajoute Lartz
- vous ne connaissez pas les corrompus ? C'est très rare qu'ils tuent des personnes importantes ose Aurtan.
- Certes, mais ils peuvent très bien nous tuer.
- En effet.

De retour à Avülk, là où s'est rendu, on laisse le camion sur place, on repart grâce à nos chevaux, on retrouve enfin le chantier archéologique.

Des archéologues creusaient le sol, c'était la nuit qui commença à tomber, les scientifiques acceptent nous accueillir parmi eux, quand je finis par perdre connaissance cinq minutes après.

Lorsque je reviens à moi, je vis Vernen à mes côtés, y compris Lartz

- j'ai vu une morsure sur ta jambe fit-il
- bon sang, c'est à la première tentative que je me suis fait attaqué par un homme très agressif, il avait beaucoup de salive.
- Tu as été mordu par un enragé ! Ce n'est pas malin.
- Je vais très bien, merci.
- Arees, tu es infecté par la rage, tu mets tous en danger.

Chapitre 18 : l'Ancienne Avalan

Un scientifique insistera pour faire venir un médecin, qui vient examiner ma jambe.

- en effet, c'est bien une morsure d'origine humaine
- il y a-t-il un risque ?
- Un humain peut tomber malade, mais pour un mort-vivant, je ne peux pas m'avancer
- quel symptôme était visible, sur celui qui t'a mordu ?
- Je me souviens d'un homme anormalement agressif, aussi une quantité énorme de salive.
- À quoi ressemblait la salive ?
- À de l'écume, il la rejeté par la mâchoire, il m'a mordu ici

le médecin réfléchis

- ce n'est pas bon, c'est un homme enragé qui a mordu Arees, je demande à le garder en observation.
- J'informe le médecin-légiste, il vit non loin de là.
- Bonne décision
- génial, je vais être enrhumé
- pas pour l'instant.

Vernen vient à rigoler à ma remarque

- la quarantaine ne survient qu'en apparition de la maladie.
- Des premiers myotomes ajoute le médecin
- pourquoi autant d'anxiété sur les maladies ?
- Celle qui sont lié au virus, tu n'es pas au courant, depuis plusieurs années, l'armée a combattu à l'aide d'armes à partir de pathogènes, ils ont favorisés largement les virus, le problème, il est possible, que les maladies connu n'ont plus rien avoir avec celle qu'elle était, encore plus grave, quand il s'agit de la rage.
- Vous pensez à laquelle ?
- D'après ta description, la rage classique correspond, mais il y a un problème
- c'est à dire ?
- La rage classique ne se transmettait très rarement d'hommes en hommes, là on a un virus, qui reprends des symptômes de la rage, avec la contamination inter-humaines.
- Arees est un zombie ajoute Lartz.

The Dark Days

- Je le sais, beaucoup de monde parle de lui, y compris les médias.
- La première chose, Arees restaure-toi, et repose-toi

Le médecin était perturbé, quand le médecin-légiste arrive avec son assistant, je les ai reconnus, j'étais en train de manger, le médecin accompagné d'un virologue font part du problème, lié à ce maudit virus, le médecin-légiste ajoute en plus

- la majorité de la condition de zombie est directement lié à la mort, d'une personne par la maladie, la plupart des histoires en passant au films d'horreurs, deux virus sont évoqués, le virus influenza, celui de la grippe, et celui de la rage classique.
- Mise à part les histoires d'horreurs, on ne connaît rien, nous les scientifiques sur les zombies.
- Exactement, il est essentiel de mener des recherches non officiel, car les autres scientifiques risquent de refuser.
- Justement, demande à Arees, si cela l'intéresse, à ce qui paraît, il aime tout ce qui est scientifique.
- J'en ai des connaissances justement.
- Pouvions-nous venir ?
- Oui, vous aussi, vous êtes des zombies.

Le médecin-légiste s'intéresse en m'examinant, je termine de me restaurer et de boire, quand je surprends Aurtan, sous mon lit, sortir de sa cachette

- oublions ce Suaran pour le moment, on le saura un jour, qui c'est.
- Suaran ? Qui es-ce ?
- Un patron des humains corrompus.
- Probablement, j'ai déjà entendu ce nom

le virologue insiste pour nous amener à son laboratoire, il a dû décider avec trois autres scientifiques, deux ont accepté, c'est le lendemain qu'on est amené à ce fameux laboratoire.

Évidemment Vernen motivé par la curiosité regardé, le scientifique avait fait une prise de sang à ce dernier, en affirmant

- des zombies en train de décomposer, c'est inédit, que je tombe sur vous.
- As-tu un moyen d'agir contre ça ?
- Je m'appelle Aldrews Aurlens, je suis virologue, chercheur, mais aussi spécialiste en expérience
- tu as plusieurs spécialités.
- En effet.

Aldrews vient approcher

- j'ai pris du sang, à vous trois.
- As-tu vu Aurtan ?
- Qui est Aurtan ?
- Il a va arrivé, soyez patient

le scientifique eut très vite sa réponse, en sursautant, Aurtan vient d'entrer dans le laboratoire par les murs de ce dernier.

- je me présente, je m'appelle Aurtan
- il ressemble trop à Arees, c'est dingue.
- L'épi génétique n'existe pas ici, sa ressemblance est liée à l'anti-matière.
- L'anti-matière ? Affirme le scientifique.
- Aurtan est un homme d'anti-matière.

Aldrews Aurlens approchera de Aurtan, celui-ci prends peur du scientifique, Vernen réussit à le rassurer, en apaisant la peur de ce dernier.

Aurtan se prête à l'expérience, le temps de l'analyse, on eut tous le temps de visiter la ruine, j'étais toujours sur Auktha, Vernen a tenté de me déconseiller de sortir, mais le scientifique a accepté, on était dans les ruines, le laboratoire était non loin de la ville ancienne.

En explorant à dos de chevaux, on eut l'occasion de surprendre le virologue, le docteur Irneis, très réputé à Avalan, pour sa spécialité en étude et en recherche virale.

- il t'a laissé sortir ?
- La ruine que représente-elle ? Demande Vernen.
- C'est l'ancienne ville, Avalan d'autrefois.
- C'est vraiment vieux, admit Lartz.
- En effet, ça date reconnaît Aurtan troublé.

Il était troublé plus par le nombre de scientifiques, il n'a jamais connu de scientifiques, encore moins en approcher de si près, je décide de faire avancer Auktha au cœur de la ville en ruine, Aldrews Aurlens arrive avec son propre cheval, sans prévenir Auktha fit demi-tour, je m'en rendis compte.

- hé bien, tu as choisis qui sera ton mâle ?
- (un hennissement de contentement fut entendu)
- je mets pied à terre, je te laisse passer du temps avec le beau mâle.

Le scientifique vient de mettre pied à terre, en affirmant

- c'est une femelle, ton cheval ?
- Oui, c'est une jument, elle est en phase d'ovulation.

The Dark Days

- Cela explique l'attrance de Seikter pour elle, il ne voit que ta jument, j'ai tenté de le faire reproduire d'autres femelles, ça n'a jamais marché.
- Parce que peut-être qu'il a ses préférences.
- C'est Possible.

Auktha profite en interagissant avec Seikther, je reconnais un cheval de trait, une race très commune à Avülk, sa robe est la plus rare de tout les chevaux, un pelage « appelé bronze pastel à un pelage dorée très pâle, dont la dernière, est la robe « ambre ».

Seikther appartient au chevaux de trait de Kynas, ce sont des scientifiques qui ont croisé deux races, le cheval d'Orebreis, au pelage d'ambre pâle, avec deux juments au pelage brun clair, en recroisant avec un cheval de trait de taille moyenne, le trait d'Airon.

Le cheval de Kynas tiens son nom de son créateur, Seikther présenté un pelage ambre palomino, avec des crins blancs et blonds.

En l'observant, Seikther était beau en terme de couleurs, il n'était de taille inférieur au 1m60, typique de la race, à laquelle il appartient, je remarque très bien, les poils au jambes héritage du cheval de trait, un corps puissant, plus prêt de sol, au membres moyenne de longueurs, sa queue longue, ornée d'ondulation délicate, autant que pour les crins ornant sa tête.

Je vis Auktha laissé Seikther lui monté dessus, je laissais faire, le scientifique n'avait rien contre, bien au contraire, il n'en revenait pas, je laissais le temps en promenant dans les ruines avec Aldrews Aurlens.

- tu pense quoi de la crainte virale ?
- La peur de la rage est bien réel, les vaccins ne fonctionnent plus, ils sont sous le contrôle d'autres corrompus.
- L'essentiel, c'est de s'en sortir vivant.
- Si tu viens à mourir, un jour, qui sera celui qui suivra tes pas ?
- Je l'ai choisis, c'est Aurtan.
- Moi ? Fit ce dernier étonné.

Aurtan n'était pas encore au courant, je prends sur moi, le choix de lui proposer de tout lui apprendre, il acceptera ma proposition, avec plaisir, il devait apprendre tout ce que je sais, je dois tout lui apprendre, à ma mort, il sera celui qui prendra la relève.

Chapitre 19 : Capturé

On avait profiter d'un temps accalmie pour se rétablir, être tous en forme, Vernen et Lartz profitait de la plage de Avülk, pour ma part je veillais sur Auktha, Aurtan me promis de prendre soin d'elle en cas de mon absence, j'ai commencé à lui apprendre les bases, la connaissance équine notamment, et celle des chiens.

Je venais de finir une séance de formation avec Aurtan, j'en profite pour sortir marcher en extérieur de la plage, quand une sensation de piqûre se fait sentir, le temps de me baisser, j'identifie une flèche avec un produit qui endort, je la dégage de ma jambe, mais je perds ma force, je finis par m'endormir profondément.

Ce fut Vernen qui surpris deux hommes en camouflages débarquer, et m'embarquer inconscient.

- Lartz prévient la horde
- j'y vais !
- Toute de suite !
- Doucement ! Où tu va faire fuir mon cheval !

Lartz se sécha de l'eau, puis se vêtis, puis monte sur son cheval et part en plein galop, en direction du Village des Zombies.

Pendant ce temps, le véhicule s'arrête dans un garage, un corrompu se plaint rapidement

- il sent mauvais ! Ça sent à des kilomètres à la ronde
- ça pue, c'est normal, c'est un zombie.
- Un zombie ?
- C'est un cadavre par définition.
- Je vais vomir ! Se plaint le corrompu.

Le groupe de corrompus arrivent dans un espace, l'un d'eux sortis des chaînes et les utilisent, pour en suite, j'étais encore dans le sommeil, lors que je reprends connaissance, je reconnais immédiatement, les trois hommes en face de moi.

- on est sûr, que tu t'enfuira pas cette fois-ci.
- Vous pouviez pas apprendre à me fiché la paix dès fois ?
- Arees ! Êtes-tu conscient, que tu n'es rien qu'un cadavre !
- Je le sais déjà, qu'un zombie, est un cadavre réanimé.
- Un cadavre, c'est un mort.
- Non mais sans blague, tu as quelque age, le corrompu ?
- ?! (aucune réponse, seulement de la surprise sur son visage)

un autre corrompu vient approcher en affirmant

- si tu ne tente rien pour t'enfuir, je ne te tuerais pas.
- Suaran est arrivé.
- Suaran ? Il existe ?
- Oui, je ne l'ai pas inventé.
- J'en connais un, qui va se faire passer un savon, tu aurais du te taire !

The Dark Days

- Mourir en se faisant torturer,vous aviez de drôle d'idée,je précise une dernière chose,Arees m'a attaqué,il m'a mordu !
- Où est le drame ? Tu n'es pas mort.
- Je suis peut-être infecté

un troisième corrompu vient à l'approcher en posant des question,le second corrompu vient à tout confirmer,au point de montrer la blessure,pour ma part,j'ai dû me contrôler,un autre corrompu sortis une arme et vient vers moi,en pointant le canon

- Arees,un seul geste pour t'enfuir,et je te tire dessus !
- Vous ne connaissez pas le principe de la paix ,il me semble.
- J'en ai rien à faire de la paix,je veux Avalan ! Cette ville est à nous !
- Faux,Avalan à appartient à personne ! Elle est à tout le monde
- là tu vois,j'ai étais gentil sur ce coup là,mais là,je vais finir par montrer plus méchant,si tu persiste !
- Mise à part ça,que me voulez-vous ?
- On sait qui tu es,Arees fit le corrompu.

Un autre corrompu vient vers moi,armé d'un fusil d'assaut

- tu es celui qui a sauvé Avalan,on va se servir de toi !
- LA FERME ! Gronda le chef,en giflant son compagnon,qui en signe de soumission,se mit à baisser la tête.
- Je tiens profite d'avoir Arees ici,Suaran décidera seul.
- Alors,ne l'abîme pas,où tu prendra un savon.

Je décide de rester calme,quand je mis en position de tailleurs en place mes jambes pour méditer,pour maîtriser la peur qui commencé à me gagner,cela eut l'effet d'étonner un corrompu,sur quatre.

Deux hommes restaient là où j'étais enfermé,je réalise qu'ils étaient armé,un fusil d'assaut,un pistolet et un fusil de chasse.

Le premier préféré le fusil à canon long,le second préféré celui d'assaut,le temps de les observé,je comprends rapidement,qu'un piège s'était refermé sur moi,en me redressant,je reconnais la chaîne caractéristique utilisé par les corrompus,je finis par approcher de la porte,en voyant arrivé deux hommes accompagnant une personne en particulier,cheveux de couleur blond tirant sur le roux,des yeux bleu-vert,l'homme avait un peau blanche,une peau si clair qu'on pouvait y voir les veines facilement.

- je m'appelle Suaran,enchanté de te rencontré Arees.
- Suaran....

Ce fut Suaran en personne qui fit dégager tout les Corrompus de l'endroit

- je ne vous ai jamais demandé de le capturer,vous aviez mal compris mon message.
- Pardon,chef.
- Je préfère Maître,si tu veux ma place,ce n'est pas avec les échecs,que tu l'atteindra
- Teinraik,peut-tu conduire Arees dans mon salon.
- Oui Maître.
- Dégage ces chaînes,je ne vous l'ai pas demandé.
- On le devait,sinon,il allait s'enfuir.

Suaran fit un regard provoquant le silence du Corrompu,immédiatement,si le regard pouvait tuer,il serait déjà mort,en aucun doute,ce fut Teinraik,qui me sortis de la pièce,me libéré des chaînes,il me conduisit en me tenant le bras jusqu'à la pièce,c'était la maison de Suaran.

Il m'attendait en position assise sur son canapé,pour un Corrompu,il présentait une maison normal à deux étages,dotés de pierres blanches proche du marbre,des fenêtres immenses,au bois rares,associé à diverses tableaux,Suaran vient à m'inviter à m'asseoir sur le fauteuil,Teinraik resta à proximité,l'épouse apportera des biscuits et du thé.

- tu es le fils de Acara,il me semble.
- Comment connais-tu ma mère ?
- Parce qu'elle est ma fille.
- Qu'es-que cela signifie ?
- Acara n'apprécie jamais la présence des ombres,jusqu'à un jour où je fus victime de l'une d'elle,grâce à Aurtan,j'ai découvert un secret que Acara avait caché.
- J'ai aussi découvert un secret des corrompus,il concerne celui-ci Aurtan en personne.
- Oui,c'est juste,Aurtan à bien étais crée par les Corrompus par l'Ombre,Sikta me l'a dit,avoir pris part au projet d'humains d'anti-matière,il me semble,que les nôtres ont compris quelque chose te concernant.
- Que voulez-vous dire ?
- Aurtan est la divinité de l'anti-matière,cela indiquerait que la légende disait vrai,dans ce cas,tu es l'opposé,l'incarnation même de la matière.
- Effectivement.
- L'anti-matière à besoin de matière pour survivre,je précise une dernière chose,je sais que ce sont les corrompus,qui ont aider Arvaik à jeté cette malédiction,ce n'est que pour se venger de Kereis.
- En visant moi,pourquoi ne pas l'avoir choisis ?
- Car il n'avait jamais rien pris au sérieux,Arees,c'est important,je te laisse réfléchir à la trahison de Kereis.
- Pourquoi je le trahirais,je le vois me trahir ,pas l'inverse.
- Kereis s'est retourné contre nous,il a envoyé certains des corrompus en enfer,je te demande leur libération,et je surveillerais

The Dark Days

ces derniers.

- Vous me demandez de servir de traître ? Et si je ne veux pas.
- Tu n'as pas le choix, sinon, j'ordonne à mes hommes de te tuer, ton secret te rends plus important à mes yeux.
- Manifestement, je suis forcé d'accepté.

Suaran ajoutera en sortant un album photo

- si tu ne me crois pas, au sujet de Acara, regarde plutôt ça.
- D'accord.

En ouvrant le livre, je vis plusieurs photos, je finis par identifier la famille de Suaran, il a une femme, appelé Anaya, il a eut trois enfants, Teinraik était un Corrompu le plus fidèle et le plus loyale à Suaran.

Anaya et Suaran ont donnée vie à un fils, appelé Kairn, désormais âgée de 15 ans, suivis de la naissance de Tikaro, le second fils, âgée désormais de 12 ans, présent avec Teinraik, le troisième est une fille, c'est Acara, celle qui fut ma mère.

Kereis n'a jamais sus détecté quoique ce soit, normalement, il aurait sentis, le sang d'un corrompu.

Suaran explique que même en devenant un Chef des Corrompus, des morts-vivants les avaient attaqués, tout le monde à était transformés en zombies.

Cela n'empêche personne de vivre, Suaran parlera avoir suivis la presse, les médias parlant de moi en personne.

- Arees, ce qui intéressant, je peux t'offrir une couverture, en échange de ce tu fera, tu auras ça.
- De l'argent ? Tu tiens vraiment à me convaincre, j'accepterais sous condition.
- Vas-y, posez-les tes conditions, c'est un marché à conclure.
- J'y vais.

Un instant après, j'ai réussi à conclure cela, en accord des deux côtés, j'eus l'occasion de rencontré les familles vivant ici, dans la maison de Suaran, vue de l'extérieur, on dirait un manoir véritable, je me demande si Suaran ne serait pas un corrompu, le plus riche des humains corrompus, où dépendait-il de quelqu'un au dessus de lui, à qui il obéissant sans rejet.

C'est là que des corrompus tentent d'empêcher Vernen sortant immédiatement son épée à l'agression général, j'arrive vers les Corrompus

- lâchez-les, ce sont mes amis.
- Pourquoi, je t'obéirais ?
- Je suis un descendant de Suaran, du côté de Acara.
- Acara, c'est ta mère, c'est la fille du Maître des Ombres..

Les humains corrompus par l'ombre lâche Vernen, qui gardait son épée en main, suivis de Lartz, qui lui avait son épée en main

- quel est cette histoire de lien ?
- De sang pour être exacte, ajoutais-je.
- Me dit pas, que tu va le croire, ce sont que des menteurs.
- Raté, avoue Aurtan, tout les corrompus ne sont pas tous des menteurs, Suaran à dit la vérité.
- C'est à dire ?
- Je l'ai rencontré, quand j'étais devenu un corrompu par l'ombre, mes souvenirs reviennent, il m'a parlait de sa fille Acara en permanence.
- Acara est vraiment la fille de ... Suaran ?
- Oui, elle l'est, Acara n'a jamais apprécié Suaran, il est son père par son sang et ses gènes.

Vernen gardait sa réserve, je laissais à aller à la méfiance, c'est normal, en rejoignant le jardin, on croise un groupe de trois squelettes, suivis de chiens-zombies jouant ensemble, Lartz vient à prendre un bâton et l'envoie, un chien-zombie vient le chercher puis le récupérer et l'apporter à Lartz.

Vernen repoussera deux chiens-zombies, là je surprends Suaran arrivait

- n'ayez-pas peur des chiens-zombies, ils veulent que jouer.
- Jouer, ils ne pense qu'à ça, les chiens, avoue Lartz.
- Pas seulement intervient Aurtan.

Suaran me propose en premier temps de libéré trois humains corrompu par l'ombre, il y a problème, la prison en question était dans un château, qui a explosé

On restera un instant en compagnie des squelettes, l'un d'eux donnera un conseil, au sujet de la dégradation des corps, en confirmant l'information d'un squelette de notre meute, je retrouve le groupe de sept Zombies.

- Lartz à foncé sur son poney, pour nous prévenir.
- Je vous rejoins, je compte sur vous, pour ralentir ce Suaran, il ne doit pas savoir, au sujet du château.
- Je vois, le donjon tu veux dire.
- En effet.

De retour en selle, nous en profitons pour rejoindre la forêt noire, on retrouve Aurtan au lac en question, j'en profite pour l'interroger, au sujet de sa perte de mémoire, Aurtan explique lorsqu'on est possédé par une Ombre, l'être arrive à produire une substance annihilant la souffrance, en conséquence, l'effet secondaire est une amnésie, appelé perte de mémoire, dans certains cas, cela est pas très court, modéré (moyen) à plus long.

Aurtan explique que son hostilité quand il fut un corrompu ne venait pas de lui, mais bien de Sikta, c'est elle, qui se servait de

The Dark Days

lui, comme un pantin, pour obtenir ce qu'elle voulait qu'il fasse, j'en profite pour me rendre compte que quelque chose ne tournait pas rond.

Aurtan en vient à me supplier de le pardonner, pour tout les pires choses qu'il a fait en tant que corrompu, quand soudain, le ciel vira une teinte orange-rouge.

- Qu'es-qui se passe ? Demande Aurtan pris d'anxiété subite.
- Les dieux t'en veulent, que voulez-vous à mon double !
- J'ai un message à vous donner fit Kereis
- ATTENTION ! DERRIÈRE TOI ! Hurlais-je.

Kereis se retourne, l'esprit s'enfuit en suivant, j'approche de la roche plus élevée, Aurtan me suivra

- Arees, Arvaïk envisage d'envahir la plaine, j'ai entendu dire, que tu as quitter notre camps
- j'appartiens à aucun de vos deux camps, je suis entre les deux.
- Arees, prends conscience que défendre Aurtan, va être considéré comme un acte de trahison envers les dieux !
- Comment par hasard, tu es vraiment bizarre.
- Comment ça ?

Je me rendis compte, que Kereis présentait un saignement de nez, cela confirme qu'un esprit malveillant vient de voler son corps, je demande à Aurtan, de chasser le fantôme du corps de Kereis, Aurtan accepte de le faire, il se concentre, envoie une ombre lumineuse changeant de forme pénétrant le corps de Kereis, en provoquant un vomissement brusque, l'ombre de lumière quitte le corps, Kereis se mit à vomir, le fantôme d'un dieu ancien vient d'être libéré, celui d'un mauvais dieu, un éclair jaillit et détruira le fantôme malveillant. Je le vis se redresser, essoufflé, il se nettoie des traces du vomissement avec un mouchoir.

- Je vous remercie, vous m'aviez sauvé la vie.
- Pour Arvaïk, tu n'as pas à le faire, on s'en occupera.
- Exactement affirma Aurtan, à deux que cela vous plaise où non.
- Comme vous voulez, mais méfie-toi de Aurtan.
- Il m'a tout dit, je suis déjà au courant.

Chapitre 20 : Vaincre les Ennemis

On profite de s'entraîner sur nos chevaux, au combat à mains nue, avec aussi différentes armes, j'en avais assez de me faire attraper non stop, par des humains corrompus

j'invoque les Araies Guardians, leur demandant de nous aider à rétablir la paix, stopper la guerre avant toute chose, fuir ne prouverez que la lâcheté, la fuite ne servira qu'à la ruse.

Grâce à l'organisation que nous établissons, Kereis me passera une seconde carte, le premier portail temporel se révéla à 15 kilomètres de là, on s'y rends à dos de pégages prêter par les célestes, les dieux du ciel, nous aidant pour rejoindre plus rapidement.

Nous saluons les divins, et nous entrons dans la porte du portail qui s'ouvrait.

On perdis tous connaissances, lorsqu'on revient à nous, ce fut Aurtan qui reconnaît l'époque, ce fut à lui, de jouer son tour.

Aurtan pénétra en infiltrant le camps des Corrompus, allant jusqu'à volé l'apparence d'un homme mauvais, il ne tarde pas envoyé sur les ombres sur lui, le tuant, Aurtan déguisé en complice des corrompus s'invite, peut assommer un second corrompu, j'ai pu intervenir, en aidant à assommer le troisième, laissant le temps à Aurtan, de libéré un homme âgée de 16 ans, il le libéra quelques temps après, je reconnais la libération de trois divins s'envolant dans le ciel, j'en profite pour m'enfoncé, libérant trois autres bons divins.

Les six divins manquant arrivent vers les autres bons dieux, j'en profite aidé de Aurtan à tuer un corrompu, déclenchant l'alarme.

J'en profite pour piquer la monture d'un cheval des corrompus, Aurtan monte en croupe, et on s'enfuit en plein galop, poursuivis par une armée impressionnante d'humains corrompus, en dirigeant vers les bons divins.

Les bons dieux seront pris de surprise, quand je vis Kereis en bien plus jeune qu'avant, je me mis à affiché un sourire, Aurtan attaque envoya une attaque de glace, les assaillants furent gelé par l'attaque, ralentissant leur progression, j'en profite pour rejoindre Vernen et Lartz.

Je décide en tête de mon groupe faire front à l'assaut, menant Vernen, Lartz à mes côtés dans le combat qui nous opposé au corrompus, entre sorts de célestes, de divins des éléments, d'attaque de Aurtan utilisant aussi les armes, ses avantages, tel que la téléportation lui permettait de surprendre l'ennemi et lui sauter dessus, avant qu'il ne le temps de réagir, Vernen repousser cinq soldats en trois moulinets savant de son épée, quand il active une fonction spécial, qui envoient dix roches dans les airs sur les ennemis, suivis de rochers émergeant du sol, suivis d'une racine attrapant un homme l'immobilisant, permettant à Lartz d'attaquer à revers. L'affrontement se poursuivis, Arvaïk prendra la fuite, sur Teneros, son fidèle cheval, je le laissais s'enfuir, l'affrontement réussi atteindre la dernière ligne ennemis, ceux-ci lève le drapeau blanc de la retraite, la victoire fut enfin acquise, je rejoins avec mes compagnons, le retour à l'ère moderne.

Lors du voyage, Lartz fut pris de nausée et de vertige, en rejoignant le monde normal, je le vis vomir.

- cela arrive à tout le monde admit Kereis, ma première fois dans le voyage dans le temps, s'est soldé avec un vomissement de retour.
- J'aimerais bien qu'on y retourne pas.
- Dernière chose à faire, Arees, trouve où est Arvaïk, où il se cache.
- Vous l'arrêterez pour commencé.
- Entendu.

The Dark Days

Le second portail, je devais le prendre seul, mes amis dû attendre avec les différents dieux, de retour dans une nouvelle époque donné, je reconnais, je suis dans le passé du présent, les nuages d'ombres le confirme, je me concentre, sur là un filet de soleil se révéla pour utilisé mon épée, puis utilisant un miroir, le soleil rejettera une partie des ombres, je laissais le miroir sur place, puis envoyé une bombe pour le détruire, j'en profite pour rejoindre Avalan, je reconnais là où je suis née, un rayon de soleil envahis l'endroit, je me mis à sourire, puis monter un cheval jusqu'à la forêt noire, rejoignant une cabane, je reprends la route en suivant la partie nord-ouest en évitant d'être vu, je finis par retrouvé la base secrète de Arvaik, je déclenche le retour de quelques lumières, je note la localisation de l'endroit, et je reviens à l'aide d'un portail de retour à l'ère moderne.

Quand je fus de retour, je passais le papier à Kereis, celui-ci reconnaît l'endroit

- Arees récupère des forces, tu as fais déjà beaucoup.
- C'est pour vous, la paix est vous est important.
- Toi aussi, tu en as besoin de la paix.
- Je ne peux pas l'avoir, je suis un zombie.
- Arees, je le sais déjà, le plus important, n'est pas ce que tu es, mais ce sont bien nos décisions qui mènent à des choix, qui fait ce que nous sommes.
- Je ne ressemble pas à ces mauvais types.
- Non, tu as un grand cœur, Arees, tu es toujours prêt à m'aider, je te permet de te laisser d'être libre
- vivre sans toi ?
- Oui, tu peux te débrouillé seul.

Cykena fit un rappel, Aurtan, Vernen et Lartz appartient bien à mes amis, je savais à quoi Kereis faisait allusion, le monde des morts évidemment, mais qu'importe, je ne voulais pas quitter Avalan, mais Kereis se montra insistant, Vernen reconnaît que c'est à moi, de choisir, ne pas laisser personne décidé de ma vie, Kereis vient à m'approcher.

- quand tu sera prêt
- ça sert à rien, de rechercher mon âme, c'est ton frère, qui me l'a prise, il l'a détruite.
- Arvaik à détruit ton âme, ça veut dire quoi ?
- Je dois accepter ma condition vivre avec, je n'ai aucun moyen de revenir en arrière, je suis désolé.
- Arees, ta place est dans le monde des morts insista Kereis
- je ne pense pas, que j'irais, sans âme, je ne peux ni rejoindre le ciel, Arvaik à bien adoré s'en prendre à mon âme, à la détruire, je partirais, je conseille à Vernen, à Lartz et de Aurtan de se protéger ensemble, je reviendrais pour vous.

Vernen fera un salut à sa manière, je décide de partir, Kereis insiste à nouveau pour le monde des morts, je ne tarderais pas à m'énervé sérieusement, au point que je finis par partir en courant vers la forêt.

- Kereis, respecte son choix, c'est le sien.
- Je sais, mais un zombie n'a pas de place ici.
- Minute ! Coupa Vernen, nous aussi, nous sommes des zombies, je vous rappelle.
- On va vous aider, pour stopper les horreurs de la guerre, si tu te met en mode anti-zombie, Vernen, rejoignons Arees.
- Bonne idée.
- Faites comme le voulez, mais faites à attention, un cadavre, ça ne tiens pas dans la durée.

Je finis par être pris par la surprise, en retrouvant Vernen et Lartz me rejoindre

- notre condition est commune
- vous êtes des morts-vivants, en effet, mais pas un zombie de malédiction.
- Arees, ça ne va pas ?
- Kereis, veut que je rejoins le monde des morts.
- Je pense à un piège potentiel estima Lartz.
- En effet, le monde correspond au zombies, c'est celui du monde souterrain.

Vernen se mit à monter en hauteur d'un arbre, à détruire littéralement les pauvres feuilles de la plante, puis Lartz vient à l'imiter, en détruisant trois arbres, perdant leur feuilles respective, je vis Lartz sortir une hanche, cassant un arbre s'écroulant par terre, celui-ci vient à creusé

- beurk, c'est dégoûtant
- évite les bois morts ! Ajoute Vernen, j'ai pris des vivants.
- Il y a un bois mort parmi tes trois arbres.
- Ce ne sont pas « mes arbres ». protesta Vernen.

Je viens à rejoindre Lartz s'éloignant, j'attrape une larve qui bougeait, je viens à réunir plusieurs insectes dans un récipient, je mis le feu, au bois, permettant de cuire les insectes eux-mêmes, Vernen arrive pour sa part, avec un magnifique serpent mort, la tête découpé, Lartz vient à vomir, dégoûté à l'idée de manger de ces bestioles, Vernen vient à en manger une, devant nous, renforçant le dégoût général de Lartz, préférant aller pêcher au bord du lac.

- ce n'est pas mauvais admit-il, il faut oublié que c'est un insecte.
- C'est remplis de protéines, ces créatures, que du nutriments
- Lartz s'habitue ?
- Peut-être, je ne sais pas.

The Dark Days

- Avant de rejoindre un monde quelconque, et si on réalise ce que nous avons jamais pu faire.
- C'est à dire ?
- S'établir ailleurs que sur ce monde.
- Quoi ?
- Je parle de répandre la vie, elle-même, là haut

Vernen leva sa tête vers le ciel, il comprends que je fais référence aux étoiles brillantes dans la nuit, Lartz arrive trente minutes après avec 13 poissons bien en chair.

- hors de question, je ne mangerais pas de ces merdes proféra Lartz
- c'est bon, quand c'est bien grillé ose Vernen.
- Merci, tu va me faire revomir, j'ai déjà passé par là.
- Je peux y goûter ?
- Tiens, prends celle-ci.

Lartz fut pris dans le dégoût, en me voyant en mangeant un, j'ai dû fermer les yeux, puis mâcher et avalé

- alors ? Comment c'est ?
- Il y a beaucoup de fluide, franchement, je ne retenterais pas.
- Je n'ai pris que des comestibles reconnaît Vernen, un seul vaut un steak de 100 gr.
- Ce n'est pas sérieux là
- très simple à élever, ces bestioles là, un jour, ça remplacera la viande.
- Non, cela ajoutera une alternative à la production de viande, en moins chers.
- Effectivement.
- On y est pas encore dans le futur ajoute Lartz.
- Et alors, on a le droit d'y pensé.

Je reconnais que Vernen ne mentait pas, quand j'ai voyagé la première fois dans le futur, j'ai même pu voir, des élevages d'insectes comestibles, combien en faudrait-il pour nourrir l'humanité entière ? Des centaines serait insuffisant, je décide de mettre en place une broche, je fais cuire les poissons rapporté par Lartz, Vernen dévoré tout les insectes comestibles cuit, en entendant que la viande de serpent cuise sur le feu, Lartz apprécia d'avantage la viande de poissons, Vernen lui a un entrainement de militaire, ce qui explique son acceptation, que le plus important, c'est de trouver de l'eau.

Lors d'une exploration de la forêt, Vernen identifia des plantes, puis coupera à l'aide d'une machette, puis se mit à boire de l'eau par l'aide de la plante, il nous en passe de ces plantes, Lartz l'imita en consommant l'eau, en affirmant

- Arees, à toi d'essayer, c'est de l'eau bien consommable
- je vais y goûter.
- Cette plante utilise de l'eau, vas-y.

En suivant les conseils de Vernen, je finis par renverser la plante, l'eau vient en sortir, j'en profite pour soulager ma soif, par la même occasion.

- en effet, c'est de la bonne eau
- mieux vaut identifier les bonnes plantes, les cactus sont gorgés d'eau, on peut les manger.
- Petit rappel, un cactus, ça pique.
- Si tu retire les épines, c'est une plante consommable

On vient à s'aventurer dans la forêt, quand je retrouve les Sept Zombies occupaient à couper des arbres, Vernen vient vers l'un d'eux, pour entamer la conversation, j'en profite pour ma part de me poser ici, au prêt d'un feu de camp, après avoir manger et bus, un cri s'éleva dans le ciel, on aurait dit une lamentation, qui montait et descendait.

Vernen se mit à sourire, avant de se mettre à hurler à la lune, en imitant le cri de l'animal, je ne tarde pas à voir Lartz le suivre, dans son imitation, je finis à mon tour pour les imiter, jusqu'on se rendent compte, que les autres zombies s'y mettent à leur tour, suivis de cris identique venant en réponse multiples.

J'en profite pour sortir accompagné de Vernen, il devait monter aux arbres, récolter des fruits, quand des coups de feu furent entendu, Vernen fut contraint de descendre.

- allons voir ce qui passe.
- Bonne idée
- tiens le voilà justement.

Je prends de l'avance jusqu'à là où les coups de feu furent entendu, dès que j'arrive, un véritable carnage se révéla à mes yeux, des loups gisaient morts dans une marre de sang, Vernen et Lartz m'ont retrouvé, prêt de la tanière

- c'est ignoble avoue Vernen.
- Ce n'est pas digne d'un humain affirme Lartz
- c'était des chasseurs ce que nous avons entendu.
- C'est un fait. Attesta Vernen.

Lartz gardera le silence, je finis par approcher, des animaux morts, je décide de me rapprocher, quand je vis la tanière, je finis par m'allonger à terre, et à ramper à l'intérieur, ma taille devient alors un avantage, pour infiltrer l'endroit, en utilisant une lumière, j'identifie un porteur de cinq petits loups tout tremblant et terrorisé.

The Dark Days

Je finis par sortir, Vernen arrive avec un panier, Lartz vient me prêter main forte, je sortis un louveteau, pour le passer à Lartz qui le posa dans le panier de Vernen, l'objet fut posé, Vernen vient à surveillé afin de s'assurer que les tueurs de loups ne reviennent pas. Je passais le deuxième, Lartz l'attrape en douceur, et le pose dans le panier, je finis par sortir le troisième louveteau, puis le quatrième jusqu'au cinquième, alors que je prends le dernier, je détecte une odeur familière, celle d'arme à feu, je dépose le dernier petit à Lartz, le posant dans le panier.

Vernen déposa une couverture sur les bébés loups, j'en profite pour progresser dans la tanière, je repère immédiatement la venue de deux chasseurs accompagnés de leurs chiens, il portait des armes à feu typique de leur métier, Vernen s'éloigne en se cachant derrière un buisson, suivis de Lartz, pour ma part, j'arrive à sortir de la tanière.

Un homme armé vient à s'approcher.

- encore un sauvetage ?
- Oui, en quelque sorte, je pense à des chiens-loups.
- Je croyais que c'était des loups
- hé bien, vous êtes trompé, je pense à des contents importants de loup
- des high contents, je connais, ces chiens-loups ressemblent énormément à des loups
- c'est un fait.
- Bon, on te laisse tranquille.

J'avais bien fait d'employer la ruse, car ces humains là, n'ont aucune pitié, tuer des louveteaux serait parfait pour eux, pour moi, on n'attaque pas des bébés animaux, encore moins, de tuer en les massacrant, sans les laisser se défendre.

Je retrouve mes compagnons, je récupère des échantillons de poils, et de sang, dans certains corps d'animaux tués, on décide d'enterrer les corps, par respect envers eux

De retour à l'écurie, Auktha vient de s'abreuver, à ses côtés, un magnifique poulain brun d'ambre, Aldrews Aurlens était là, j'arrive avec mes deux amis.

Lartz parlant calmement et avec douceur au panier.

Vernen portait le panier de manière délicate et avec précaution, je menais le groupe jusqu'à atteindre l'intérieur de l'écurie.

- alors, vous aviez profiter d'une sortie en extérieur
- Oui, mais de courte durée, je vais vous expliquer.
- Arees, raconte-moi.

Un instant après, Aldrews Aurlens vient offrir de l'aide pour les louveteaux, je viens à révéler un secret dans une zone que j'avais prévu, Aurtan était bouche bée

- Bienvenue dans le Sanctuaire
- c'est immense cet endroit avoue Vernen.
- Suivez-moi, il y a une maternité qui prends en charge, les bébés animaux, l'une d'elle pour les espèces sauvages, la seconde, les espèces domestiques.
- Allons-y.

Vernen posera le panier, des morts-vivants prendront en charge, les bébés louveteaux, Vernen en parlera du sauvetage, je décide de faire visiter le sanctuaire.

Certes, ce n'était pas terminé totalement, mais les points d'eau, des étangs remplis d'eau, grâce à une réserve d'eau, Lartz vit des zombies arriver, certains planter des arbres, d'autres des petits buissons, d'autres plantés des herbes, et des fleurs.

Deux morts-vivants ont amené des ruches avec l'aide de certains humains, avec une recolonisation des abeilles.

Vernen lâchera un oiseau au pelage blanc, en même temps, que la horde, les humains libèrent aussi d'autres oiseaux blancs, c'était un hommage à la paix, Avalan et ses quartiers reposaient en paix.

Aurtan libéra des oiseaux, des corneilles, des grands corbeaux, suivis d'oiseaux prédateurs, comme la buse, où l'aigle pour en citer deux Lartz lui lâchera des animaux constituant la base, de la chaîne alimentaire, des rats et des souris.

Le Sanctuaire est divisé en différents biomes, où diverses espèces vivaient en cohabitation et en harmonie.

Les oiseaux libérés s'en volent, comme un symbole de Paix véritable, au cœur du sanctuaire, en faisant visiter le sanctuaire, je fis connaître le biome plaine, celui de forêt, de jungle, ou de marécage.

Le biome désertique y était, avec le désert chaud, les dunes de sable, des cactus, dont le désert de glace et de neige.

Chapitre 21 : Le Secret du Positron

La ville d'Avalan était en préparation d'organisation des festivités, je jouais avec Vernen à un exercice de duel, impliquant de mieux comprendre, mieux faire dans l'attaque et la défense, en s'adaptant à l'adversaire.

Lartz nous regardait, avec son double-poney, à ses côtés, il le caressa doucement de sa main à l'encolure, l'exercice s'achève.

- tu t'améliore avoue-t-il, assez d'entraînement pour aujourd'hui
- as-tu vu Aurtan ?
- Non, cet homme ne m'intéresse pas.
- Ce n'est pas là, j'ai vraiment peur pour lui.

Au même moment, Lartz fera la remarque que le ciel devient bizarre, comme un effet de dédoublement, celui-ci devient sceptique en estimant que ce sont ses yeux qui lui jouaient un sale tour, hé bien non, l'effet de distorsion, est souvent provoqué par la téléportation de Aurtan en personne.

- est-il en retard normalement ?

The Dark Days

- Non, il ne l'est pas.
- Pas d'inquiétude, le voilà, fit Aldrews Aurlens.
- Il va devoir apprendre la maîtrise, car il ne semble pas le contrôler.
- Trop jeune peut-être.

Vernen rangea son épée quand Aurtan se manifesta, en affirmant

- j'ai mal calculé, je suis tombé dans un truc de liquide
- en effet, tu es plein de boue.
- Pas fait exprès en tout cas.
- L'essentiel, c'est qu'il soit bien là, admit Vernen.
- Aurtan, c'est toi, qui m'a fait un effet de dédoublement ?
- Un dédoublement de quoi ?
- De notre monde ?

Je remarque que Aurtan ne répondait pas, car il ne comprenait pas pourquoi, dès qu'il utilisait certains de ses pouvoirs, les personnes normales font uniquement d'atomes de matières, pouvaient voir deux phénomènes, comme celle du dédoublement du monde réel, comme son reflet à travers le miroir, c'est pour ça, que j'ai nommé cela, l'effet miroir, qui doit être perturbant, encore plus désorientant, le second phénomène est appelé distorsion, provoqué par l'utilisation de la téléportation.

- en effet, cela me rappelle quand tu m'as sauvé de l'attaque des ombres.
- C'est vrai, en effet
- j'ai vu que tu as utilisé de la lumière, d'après ce dont je me souviens, d'où vient-elle ?
- Je l'ignore l'origine, je l'ai découvert, quelques temps après, avant de devenir victime de l'ombre.
- Pour ma part, je me méfie, car je n'ai pas le choix.
- Bien au contraire, on devrait avoir toujours le choix, c'est un principe de la liberté.

Je me mis à sourire, en me rendant compte, que Aurtan vient de jouer au philosophe au sujet de l'importance de la Liberté, dont la liberté de choix, celle de choisir par ses décisions, et ses propres choix, sans être forcé, ni contraint par un autre à un choix imposé. C'est la différence, entre choisir librement, par apport à un choix imposé, qui n'est pas toujours en accord avec la personne.

Aurtan me ressemblait quand j'étais encore humain, il avait un peau légèrement bronzé, des cheveux roux, des yeux gris tirant sur le bleu.

Sur le plan physique, j'ai l'impression de voir un jumeau, voir un jumeau parfait, dans les légendes on parle parfois d'humains qui sur le plan de l'apparence nous ressemblent, mais les sosies ne se ressemblent jamais parfaitement.

Aurtan présente une ressemblance parfaite sur son apparence, la différence pour lui, est d'abord son âge, il est plus jeune que moi, de plus, je suis le seul à avoir informé mes compagnons, sur le secret de Aurtan, la raison se trouve au cœur de l'infiniment petit, Vernen se rendit compte, qu'il avait probablement tort d'avoir peur, Lartz n'avait peur de personne.

- Arees, êtes-tu conscient du danger que cela représente ?
- L'anti-matière, Oui, je le suis au courant.
- Mais qu'es-qui fait ? Demande Vernen.

Aurtan vient d'approcher d'un rocher, se mit à la détruire, on avait pris le réflexe de garder des distances, quand il le faisait, car on redoutait qu'un jour, il atteigne la vitesse de la lumière, qui est fixé à 300.000 kilomètres par secondes, c'est la vitesse la plus rapide, un autre problème s'ajoute, Aurtan crée de la lumière, même naturellement, il y a de quoi à se poser des questions.

D'ailleurs, ces mains se remettent à avoir un effet de brume où de brouillard, devenant brillant, Aurtan semble comprendre d'avoir aucun contrôle, sur ce pouvoir là.

- entre vous détruire, et détruire un rocher, je préfère les rochers, ils ne se défendent pas, quand on les détruit.
- En parlant de rocher, j'ai une envie de rocher au chocolats.
- Lartz, arrête de penser à manger.
- D'ailleurs, c'est l'heure du goûter, je vous attendrais.
- Part devant, je surveille Aurtan.
- Arees, sais-tu pourquoi, je produis ça ?
- Je crains, que les corrompus est commis une erreur dans ta création.
- J'en ai aucune idée.

Les souvenirs revenaient lentement à Aurtan, je prends le choix sur moi, de lui enseigner, pourquoi pas de le former ?

Je fis la proposition à ce dernier, Aurtan acceptera, je lui rien imposé, je veux seulement l'aider, tendre la main.

Ce dont je n'avais pas prévu, est que les dieux se sont devenu très étrange, après cette événement, Kereis à dû envoyé un oiseau servant de messenger, l'oiseau se posera sur l'épaule de mon double, me faisant rire, Aurtan ne comprenait pas, je viens lui montré, en tendant le bras, l'oiseau portait un messenger, je le récupère, et je renvoie l'animal en direction de Kereis.

En déroulant le papier, un message écrit par Kereis s'adressait à moi

Aperçu du texte du message :

« Arees, si tu lis mon message, c'est Urgent, les Dieux refuse tous de pardonner les actes commis par Aurtan.

Cykena à fait la remarque que Aurtan a était durant cette période, possédé par une Ombre, depuis la libération, Aurtan n'a aucun souvenir, de ce qu'il a pu faire, sous le contrôle de l'ombre.

Problème, moi, Kereis, qui à toujours était un dieu correct et juste, j'ai été chassé de ma place par un autre divin, Arees accompagne Aurtan, vous êtes tout les deux sur la liste noire, de l'Usurpateur.

The Dark Days

Je n'ai rien pu faire,j'ai du fuir,comme un bon nombre d'entre-nous,sauvez-vous,certains divins ont le désir d'envoyé Aurtan dans les enfers.

Ne perdez pas de temps,un groupe à était envoyé,je ne peux en dire plus,bon courage à vous.

Signé Kereis. »

je me rendis compte que Aurtan devient tout blanc,il ne tarde pas à manifester de la peur nettement visible,c'est là que soudain,un flash back me vient

« Arees,tu dois m'obéir » avait affirmé Arvaik armé d'un bâton.

Je me souviens avoir surpris Arvaik s'amusait de me faire du mal,surtout quand il organise un combat de morts-vivants,je comprends la haine,et je suis contre cela.

Les souvenirs de mon voyage en enfer,était horrible à remémoré,hé dire,que Arvaik est aller bien trop loin,en passant par le fait de voler une âme,de la désintégré au passage dans la lave.

Une chose est sûr,Aurtan ne doit jamais aller dans le monde souterrain,l'enfer porte bien son nom,où la loi du plus fort est en vigueur,avec les pires actes possibles,comme celle des meurtres,du cannibalisme,dans ce monde,on est plus un humain,mais on devient un monstre.

Ce dont je me souviens d'une évidence,personne ne dois jamais faire confiance à Arvaik et encore moins Aurtan.

- Que ce passe-t-il ?
- Lis ce message,il vient de Kereis.
- Je ne veux pas aller en enfer admit Aurtan.
- Tu n'ira pas,suis-moi.

Je ne tarde pas à invité Aurtan à monté sur la croupe de Auktha,je monte en selle,et on part tout deux,en direction de la cabane,c'est à ce moment là,que Vernen me voit arrivé en plein galop accompagné de Aurtan terrorisé et tout tremblant.

- Si vous arrivé en pleine course,ce n'est pas bon signe ose-t-il
- c'est un signe de mauvaise augure,en effet,confirmais-je.
- C'est à dire ?
- Kereis à était chassé de son trône par l'usurpateur,certains divins se retournent tous contre lui,ils veulent envoyé Aurtan en enfer.
- N'envisage-pas la possibilité qu'il le mérite ?
- Personne ne mérité de brûler en enfer,et moi,tu pense que je l'ai mérité quand je me suis retrouvé ?
- Je n'allais pas le dire dans ce sens,mais d'après Lartz,il possible que Aurtan est tué des innocents.
- Il a étai victime d'une possession par l'ombre,c'est le démon qui le forçait,ce n'est pas de sa propre volonté,qui le faisait.
- Ne reprochez pas,ce que j'ai fais,quand j'étais un corrompu,ce n'était pas moi,si vous plaît aidez-moi.
- Crois-moi,Vernen,j'aurais aimé de l'aide autant que lui.
- Bien,d'accord.

Vernen acceptera à contre-coeur,Lartz estima que chacun avait sa place,ses choix et sa propre voix,à choisir librement.

J'en déduis que malgré tout,Aurtan est plus important pour moi,il se cachera dans la cabane,on profite pour recevoir la visite d'un groupe de trois humains,pour ma part,je m'étais caché au côté de mon double,dans la cave,on avait aucunement le choix,en écoutant les voix,je reconnais des humains possédés par l'ombre,identifiable aussi à leur odeur ignoble.

Je fis preuve de vigilance,en me déplaçant,Aurtan était saisis par la peur,en m'approchant,je fermait la porte derrière moi,je me cache derrière un canapé.

L'horreur me gagna soudain,quand j'identifie trois des fameux corrompus

- Arees.. murmura-t-il
- c'est bien moi
- protège-le bien,fit le Corrompu
- Teinraik ! Tu es vivant
- en effet.
- Distrait-les,je m'occupe de mon double.
- Parfait.

Je décide d'attendre,le Corrompu simulera une perte de connaissance,en imitant un malaise cardiaque,l'occasion me permit de rejoindre la cave,Aurtan à finis de se nourrir et de boire.

- suis-moi !
- D'accord.
- Question de vie où de mort.
- ..bien.

En rejoignant par un passage secret souterrain,je me déplace avec Aurtan,on utilise alors deux chevaux qui nous aider,je reconnais Cykena en sa forme équine,elle a trois formes d'espèces,,Cykena apparaît en une louve rousse,à fond blanc,doté de huit queues,bien plus grand qu'un loup ordinaire,la seconde forme est la pégase,le cheval ailé,la troisième chien blanc-rougeâtre au ailes blancs. J'aide Aurtan à monté sur Cykena sous forme de pégase,je viens à monter sur l'autre.

The Dark Days

On s'élança tous en pleine galop, jusqu'à prendre un maximum d'avance sur les Corrompus, Aurtan garde un silence, quand un groupe de zombies émergeront du sol dépourvu de moindre vie.

- tiens, on a de la visite chef.
- Je te l'avais dis !
- Kair! Va jouer avec tes amis !
- Les Consanguins !
- Arees ? Es-que ça va ?
- Je vois que tu nous a reconnu, admit un autre mort-vivant.

La horde vient à nous approcher, allant jusqu'à encerclé, Aurtan perdra d'un seul coup le contrôle, me rendant compte trop tard, on se mit à tous à terre, une boule d'énergie apparaît et envahis d'un aveuglante vague de lumière, suivis d'une explosion

15 minutes après les fait, ce fut Vernen qui se réveillera le premier, en affirmant

- j'ai eu chaud, la peur de ma vie !
- Vernen ? S'écria Lartz.
- Tu es vivant !
- Oui, mais où est Arees ?
- Aucune idée.

Aurtan était outré, j'étais par chance, où par bonne étoile, j'ai survécu, à l'attaque d'anti-matière, je compris que plus tard, la raison de notre survivance à tous.

En perdant le contrôle, le pouvoir d'anti-matière à pris le dessus, par l'énerverment de Aurtan, conséquence inconnu, un effet de tourbillon en formant une spirale, à provoqué la distorsion de l'espace et du temps, en retardant le temps, nous isolant tous de l'événement.

- ça alors ! S'écria Vernen, ils sont vivant !
- Ça m'a vidé admit Aurtan.
- Je crois que cela à voulu sortir.
- Il nous a sauvé ! Lâcha Vernen
- en effet, l'anti-matière agit sur l'espace-temps, je peux le modifier comme je le veux
- justement, c'est malléable.

Aurtan explique avoir découvert cela, en jouant avec l'anti-matière, cela fut nommé, l'effet bouclier, à l'image d'une protection anti-attaque.

Certes nous sommes vivants, mais en revanche, les zombies nous ayant attaqué n'existent plus, je vis aucune trace, rien laissé après la libération d'anti-matière.

Par accident, cette libération à touché même le ciel, lui-même, Kereis à retrouvé sa place d'origine, les divins se rendent compte, que les mauvais se sont évaporé.

Cykena en tant déesse à survécu grâce au ciel, en revenant au sol, reprendra forme humaine

- merci à toi, Aurtan fit-elle
- qu'ai-je fais ?
- Tu as éliminé l'Usurpateur et ses complices.
- Pas fait exprès.
- Même si c'est une erreur, tu es devenu en paix.

J'accompagne Aurtan à faire des sorties en extérieur, y compris jouer ensemble, où encore lui apprendre à combattre, aussi à contrôler ses pouvoirs ;

avec le temps, Aurtan reconnaîtra être heureux d'avoir perdu le contrôle, sauvant à la vie à lui-même, à nous tous, mais aussi à celle des Dieux du Ciel.

Autant dire, ça se respectent, les Corrompus ayant vu une explosion de lumières ont pris peur et se sont enfuis.

Ils seront traqué et recherché par tout les humains d'Avalan et de ses quatre quartiers.

J'en profite aidé de Aurtan à utilisé de la lumière ensemble, sur la seconde base des corrompus, Aurtan utilisera l'anti-matière pour détruire la base, la troisième base sera enfin éliminé.

Tôt où tard, nous affrontera Arvaïk, mais au bon moment donné, Aurtan vient à m'enlacé, puis on repart ensemble en direction de la ville.

Aurtan désormais en paix, profitait d'un temps de repos, jusqu'à qu'il rencontre une magnifique femme, à la peau délicatement doré, au yeux vert, au cheveux blond. Aurtan était très beau, mais aussi un bon charmeur, la drague, c'est son fort, il ne dit jamais rien de mal au femmes, ne jugent pas sur les apparences, mais sur uniquement leurs compétences.

Vernen rejoindra la Grande Armée des Dieux, devenant même Général d'or, Lartz fondera une famille en se mariant.

Plusieurs années sont passé, je finis au bout de cinq ans, Lartz jouait avec ses trois enfants, ainsi que Vernen, avait eu quatre enfants.

Loea, l'ainée, âgée de 14 ans, Leÿs, âgée de 12 ans, Verleis, âgée de 8 ans, et enfin Korris.

En regardant les enfants de Vernen, je reconnais un héritage de Lord Terkhan.

Verleis avait des yeux verts anormal, suivis d'un peau extrême blanche, teinte grisâtre clairsemé du zombie, il possédé déjà un tempérament identique à Vernen.

- Verleis est mon favori.
- Moi, c'est Alara ma favorite.

The Dark Days

- Une fille ?
- Oui. Arees.

Lartz présentera Alara, le troisième enfant, était une fille, mais nous furent tous surpris par l'apparition de douze enfants jouant avec Aurtan.

- douze enfants, il y va hyper-fort.
- Aucun ne descend pas de la même mère.
- Mais Aurtan est le père ?
- Oui, ricanais-je.

Si je viens à rire, trois enfants ressemblaient à Vernen, trois autres à Lartz, faisant remonter le morale je propose mon aide à Aurtan, il accepta, il sera aidé par la horde des sept zombies, à élevé, soigner et s'occuper de tout ce petit monde. Nulle ne doute qu'il a formé une tribu, son groupe qui est sa famille.

L'aide des morts-vivants furent d'une efficacité, on prends tout conscience, que Alara arrivait à vaincre Verleis, à chaque fois. Verleis est le fils de Vernen et de sa troisième épouse Kīsta, ayant des yeux verts normaux.

En les regardant jouer, je vis Lartz regardait, également Aurtan, celui-ci désignera Teis et Arias, qui étrangement me ressemblait, avec un peau plus blanche, que la mienne.

Arias présentait la même apparence que Teis, la différence fut la personnalité

- Alara, arrête de me vaincre ! Protesta Verleis.
- Désolé, mais je suis la plus forte, même plus qu'un garçon. (Alara)
- C'est vrai, personne n'est une poule mouillée.
- Non un chat mouillé ! Ricana Arias.
- Teis, viens, on va jouer à l'épée. (Verleis)
- D'accord, mais pas de brutalité. (Teis)

Lartz reconnaît que Arias fait pensé à Suaran, mais en version femme, uniquement en personnalité, Teis était d'un tempérament de prudent redoutant qu'on lui faisait du mal, à l'observer, en personnalité, il était proche de la mienne, avec le côté craintive de Aurtan. Pour ma part, je décide d'attendre, je finis par retrouvé la Horde des 7 Zombies, j'arrive avec un mort-vivant, en affirmant

- je suis désolé.
- C'est à dire ?
- Ta femme est mort après avoir donné vie.
- Bon sang. Alteria.. pas elle.
- Voyager dans le temps, implique de faire des sacrifices, admit Aurtan.

Vernen, Lartz était tout deux atteints, par contre en allant, je vis un seul bébé vivant, la malédiction est maudite, elle a tué ma femme. J'ai dû adopté le bébé, en m'en occupant, mais ce fut la première fois, où je fus confronté à un deuil.

Un jour, Vernen m'aida pour mon bébé, quand il le porta en s'écriant

- ça alors ! C'est ton portait craché !
- Pardon ?
- Viens voir.
- Est-il... un zombie ?
- Oui, c'est en un. admit-il
- il est comme moi ?
- Exactement.

En effet, les deux morts-vivants le confirmeront, alors que Vernen le lavait, la surprise le dépasse, c'était une fille.

En apprenant, je fus soulagé, je l'appelle Arsia, elle est la première zombie de malédiction de naissance.

Quelques temps plus tard, j'adoptera Teis, à Aurtan, Teis s'entendait d'une aisance avec Arsia.

Les Araies Guardians sont ainsi informé de la protection, bémole, la distorsion du temps à généré des failles dans l'espace-temps.

Vernen, Lartz, Aurtan et moi, nous rendu compte, que des humains à priori normal.

- ma dimension.. murmura Aurtan.
- Où veut-tu en venir ? Demande Vernen
- Il a crée un monde, identique au nôtre, il est fait d'anti-matière, dans ce cas là. expliquais-je
- ils sont des humains d'anti-matière ?
- Merci à vous deux, fit un homme, tu as libéré les Anciens.
- Quel anciens ?

L'homme approchera en affirmant

- il existait à l'origine 4 humains d'anti-matière originel, comment des portes sont ouverte
- êtes-vous sûr que ce n'est pas dangereux ?
- Non, on y est pas encore pour la vitesse de la lumière.
- Qui êtes-vous ? Osa Vernen.

The Dark Days

L'homme d'anti-matière, attendis que son groupe le rejoignent

- je suis Arakais, le fils du premier homme d'anti-matière
- moi, c'est Kenela, la première femme d'anti-matière
- je m'appelle Kaurth, je suis le second d'homme d'anti-matière
- je me présente, je m'appelle Inais, la dernière fille des anciens.

La révélation me surprends, Aurtan expliquera ce qu'il a appris en menant des recherches, quoiqu'ils en soit, la descendance était assuré, mais l'arrivée d'humains en provenance du monde d'anti-matière finis par m'inquiétait, ce sont eux, qui me faisait peur.

Arakais me ressemble sur le côté personnalité, ce fut lui, qui parlera du Code Secret de l'Anti-Matière, ce fut Kenela fit une prédiction, Kaurth acceptait d'interagir avec Lartz, Inais est tombé sous le charme d'un enfant de Aurtan.

- comment s'appelle-t-il ?
- Teis, le jumeau d'Arias, ils descendent de Aurtan.
- Je l'aime bien, celui-là

... À SUIVRE...

EPISODE 2 : LA RELÈVE.